

# MechWarrior: Age of Destruction

## Einheiten und Karten Errata

Offizielle Regelklärungen: 14.02.2008

(gültig ab: 28.02.2008)

Neu hinzugekommene Regelungen sind in **blau** gekennzeichnet, Updates in **rot**.

### Änderungen zum letzten Stand

#### Figuren und Karten Errata – Battleforce:

10. #058 Anhur Transport. Diese Einheit wurde ohne Kapazität auf der Basis gedruckt. Diese Einheit sollte ein „Kapazität = 2“ auf ihrer Basis haben.

# Figuren und Karten Errata

## MechWarrior: *Dark Age*

- #015 Purifier Battle Armor, Elite. Diese Figur gibt es teilweise ohne aufgedruckte Reichweite. Die Reichweite dieser Figur beträgt 0/8.
- #055 JES Missile Carrier, Grün. Diese Figur gibt es teilweise mit falschen Punktekosten. Die korrekten Punktekosten betragen 35 Punkte.
- #080 ForestryMech, Veteran. Diese Figur gibt es teilweise mit falschen Wärmerad. Das korrekte Wärmerad sieht folgendermaßen aus:

Klick	1	2	3	4	5	6
Primärer Schaden	0	0	0	0	-1	Stilllegung
Sekundärer Schaden	0	0	-1	-1	-2	Stilllegung
Bewegung	0	0	0	0	-1	Stilllegung

- #089 AgroMech MOD, Elite. Diese Figur gibt es teilweise mit falschen Wärmerad. Das korrekte Wärmerad sieht folgendermaßen aus:

Klick	1	2	3	4	5	6
Primärer Schaden	0	0	-1	-1	Stilllegung	Stilllegung
Sekundärer Schaden	0	0	-1	-1	Stilllegung	Stilllegung
Bewegung	0	0	-1	-2	Stilllegung	Stilllegung

## MechWarrior: *Fire for Effect*

### MechWarrior: *Death from Above*

- #035 Partisan AA Vehicle, Veteran. Diese Figur gibt es teilweise mit dem Namen Partisan Vehicle AA. Der richtige Namen lautet: Partisan AA Vehicle.
- #053 DI Towed Field Artillery, Grün. Diese Figur gibt es teilweise mit falschem Aufdruck auf der Artilleriemarke. Der letzte Zeile der Abweichungstabelle sollte lauten:  
9-13: 6“.
- #056 DI Towed Field Artillery, Elite. Diese Figur gibt es teilweise mit falschem Aufdruck auf der Artilleriemarke. Der Zielwert lautet 20.
- #063 Lamprey Transport Helicopter, Veteran. Diese Figur hat keine gehärtete Panzerung (schwarzes Quadrat bei Verteidigung) auf dem 6. Klick sondern Wrack (schwarzes Quadrat bei Angriff).
- #068 Balac Strike VTOL, Elite. Diese Figur gibt es teilweise mit fehlendem Reparaturmarker auf dem 5. Klick. Die korrekte Kampfscheibe lautet wie folgt:

Klick	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
Schaden	3	2	2	2	2	0	0	Eliminiert	Eliminiert	Eliminiert	Eliminiert	Eliminiert
Bewegung	18	17	16	15	12	6	0					
Angriff	9	9	7	7	6	0	0					
Verteidigung	16	15	14	13	12	11	10					
					Rep							

- #122 Seka Ward – Mad Cat II. Diese Figur gibt es teilweise mit fehlendem Aufdruck auf den letzten Klicks der Kampfscheibe. Die Klicks lauten wie folgt:

Klick	14	15	16	17	18
Primärer Schaden (Energie)	0	0	Eliminiert	Eliminiert	Eliminiert
Sekundärer Schaden (Ballistisch)	0	0			
Bewegung	5	4			
Angriff	5	4			
Verteidigung	16	15			

### MechWarrior: *Liao Incursion*

- #042 DI Towed AA Artillery, Veteran. Diese Figur gibt es teilweise ohne die Spezialausrüstung Wrack auf dem letzten Klick. Die Figur hat die Spezialausrüstung Wrack auf dem fünften (letzten) Klick.
- #078 Mars Assault Tank, Veteran. Diese Figur gibt es teilweise mit dem Rangabzeichen „Grün“ (^). Die Figur verfügt über das Rangabzeichen „Veteran“ (^^).
- #111 Targe, Veteran. Diese Figur gibt es teilweise mit Nahkampf als Primärwaffe. Die Figur hat Energie als Primärwaffe.

4. #137 Rhi Chan – Targe. Diese Figur hat kein ECM System auf dem 12 und 13 Klick, sondern ist auf diesen Klicks ein Wrack.

### MechWarrior: Counterassault

1. #014 Scout ATV Squad, Veteran. Diese Figur gibt es teilweise mit falschen Punktekosten. Die korrekten Punktekosten betragen 12 Punkte.
2. #036 Anat APC, Elite. Diese Einheit verfügt über die Einweg-Spezialausrüstung Flammenwerfer auf dem 4. und 5. Klick. Die korrekte Kampfscheibe lautet wie folgt:

Klick	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
Schaden	2	2	2	2	1	0	0	Eliminiert	Eliminiert	Eliminiert	Eliminiert	Eliminiert
Bewegung	12	10	10	8	7	6	5					
Angriff	8	7	6	6	5	5	4					
Verteidigung	17	17	16	16	14	13	13					
					Rep							

3. #049 DI Towed Arrow IV, Green. Diese Figur hat die Spezialausrüstung Wrack auf dem 5. (letzen) Klick. Die Abweichtabelle auf der Artilleriemarke dieser Einheit lautet wie folgt:  
 16-18: 3"  
 13-15: 4"  
 9-12: 5"
4. #050 DI Towed Arrow IV, Veteran. Diese Figur hat die Spezialausrüstung Wrack auf dem 5. (letzen) Klick. Die Abweichtabelle auf der Artilleriemarke dieser Einheit lautet wie folgt:  
 17-19: 2"  
 14-16: 3"  
 9-13: 4"
5. #051 DI Towed Arrow IV, Veteran. Die Abweichtabelle auf der Artilleriemarke dieser Einheit lautet wie folgt:  
 18-19: 1"  
 15-17: 2"  
 10-14: 3"
6. #072 Arrow IV Artillery Tank, Elite. Diese Figur hat Einweg-Panzerbrechend auf dem 1 bis 5 Klick nicht Panzerbrechend. Die Abweichtabelle auf der Artilleriemarke dieser Einheit lautet wie folgt:  
 17-19: 2"  
 13-16: 3"  
 9-12: 4"
7. #122 Jacyn Bell – Yu Huang. Diese Figur gibt es teilweise mit fehlenden Einschusslöchern auf dem 18. Klick auf der Kampfscheibe. Der Klick lautet wie folgt:

Klick	17	18
Primärer Schaden (Ballistisch)	0	Eliminiert
Sekundärer Schaden (Energie)	0	
Bewegung	4	
Angriff	5	
Verteidigung	14	

8. #127 Bayin Killer Clowns – Combat Engineers. Diese Figur hat Einweg-Infiltration auf dem ersten Klick.
9. #128 Cutter Killer Clowns – Scout ATV Squad. Diese Figur hat die Bewegungsart Rad anstatt der Bewegungsart Fuß.
10. #133 Dan Schiavello – Cavalry Attack Helicopter. Diese Figur hat nicht die Spezialausrüstung Reparieren auf dem ersten und zweiten Klick, sondern hat auf diesen Klicks die Spezialausrüstung Störsender.
11. #137 Hendrene Michalik – Fulcrum Heavy Hover Tank. Diese Figur hat keine Schadens-Spezialausrüstung auf dem ersten Klick.
12. #151 Bounty Hunter - Marauder II. Diese Figur gibt es teilweise mit dem falschem Rangabzeichen H. Das korrekte Rangabzeichen ist ein \*, die Figur ist einzigartig. Das Wärmerad hat zudem positive Modifikatoren. Das korrekte Wärmerad sieht wie folgt aus:

Klick	1	2	3	4	5	6
Primärer Schaden	0	0	0	0	0	Stilllegung
Sekundärer Schaden	0	0	0	0	-1	Stilllegung
Bewegung	0	0	+1	+1	+2	Stilllegung

### MechWarrior: Falcon's Prey

1. #157 Vincent DeLeon – Eyrie. Diese Figur gibt es teilweise ohne Fraktionssymbol auf der Base. Die Figur sollte das Jade Falken Fraktionssymbol auf ihrer Base haben.

## MechWarrior: Age of Destruction

- #095 Uziel, Veteran. Diese Figur gibt es teilweise mit falschen Wärmerad. Das korrekte Wärmerad sieht folgendermaßen aus:

Klick	1	2	3	4	5	6
Primärer Schaden	0	0	0	0	-1	Stilllegung
Sekundärer Schaden	0	0	0	0	-1	Stilllegung
Bewegung	0	0	0	-1	-1	Stilllegung

- #137 „Prowler“ – Ursa, Unique. Diese Figur sollte einen Startmarker auf dem ersten Klick des Werterades haben.  
Der Variantename dieser Figur lautet URA-2A-H und nicht URA-2A-M.
- PC-005, Storm. Ersetze den zweiten Satz durch den folgenden: „Alle Einheiten mit einem Bewegungswert größer als 10 die den Zug im Hochflug beginnen haben statt dessen einen Bewegungswert von 10.“
- G-002 Gear, Evade. Diese Ausrüstung ist dem Bewegungswert zugeordnet, nicht dem Verteidigungswert.
- G-033 Gear, Rapid Strike. Die Klassen-Vorraussetzung dieser Karte ist L anstatt von M.
- P-013 Pilot, Rank Chu-i. Die Klassen-Vorraussetzung für diese Karte ist L und nicht M. Außerdem betragen die Punktekosten dieser Karte 13 Punkte und nicht 22 Punkte.
- L-005 Legendäre Pilotin, Tara Campell. Ersetze den ersten Satz des Regeltextes durch:  
Wenn diese Einheit einen erfolgreichen Fernkampfangriff mit einem einzelnen gegnerischen Mech als Ziel durchführt, wirf einen sechsseitigen Würfel; Diese Einheit kann keine Schadens-Spezialausrüstung für den Angriff einsetzen.

## MechWarrior: Firepower

- #048 Mars Assault Tank, Elite. Diese Figur gibt es teilweise mit falschen Bewegungs- und Verteidigungswerten. Die korrekten Werte lauteten wie folgt:

Klick	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
Bewegung	5	5	5	5	5	5	5	4	4	4	3	Eliminiert
Verteidigung	22	22	21	21	20	20	19	18	17	16	15	

- #084 „Yami“ – Shiro. Diese Figur gibt es teilweise ohne Rangabzeichen auf der Base. Die Figur sollte einen Stern auf ihrer Base haben um zu zeigen, dass diese Figur einzigartig ist.
- FP-010 House Kurita. Ersetze den zweiten und dritten Satz durch die folgenden: „Jedes Mal während der nächsten Befehlsphase dieses Gegners wenn eine freundliche House Kurita Einheit durch einen erfolgreichen Fernkampfangriff Schaden erhalten würde, wirf einen sechsseitigen Würfel. Bei einem Ergebnis von 6 wird der Schaden auf 0 reduziert. Nachdem ein Ergebnis von 6 gewürfelt wurde wird in dieser Befehlsphase nicht mehr für diese Fraktionsstolzkarte gewürfelt.“
- G-039, Flamers. Diese Ausrüstung sollte eine graue Box mit einem weißen „X“ zeigen, nicht eine weiße Box mit einem schwarzen „X“.
- G-042, Electronic Camouflage. Diese Ausrüstung setzt keine bestimmte Bewegungsart voraus.
- L-011 Legendäre Pilotin, Malvina Hazen. Der bevorzugte Mech dieser Pilotin ist die *Firepower* Einheit #075, nicht #074.
- L-013 Legendärer Pilot, Anthanassios Raptis. Der Bewegungsmodifikator dieses Piloten gilt für Einheiten mit der QuadMech Bewegungsart, nicht für Einheiten mit der Mech Bewegungsart..
- L-014 Legendäre Pilotin, Inese Lassonde. Die Bewegungs-, Angriffs- und Verteidigungsmodifikatoren dieser Pilotin sind +1, +2 und +1.
- GS-017 Held, Cecil Neumann. Die Bewegungs-, Angriffs- und Verteidigungsmodifikatoren dieses Piloten sind +2, +1 und +1.
- GS-018 Held, Charles Westerfield. Der Bewegungsmodifikator dieses Piloten gilt für Einheiten mit der Bewegungsart Quad-Mech, nicht für Einheiten mit der Bewegungsart Mech.

## Figuren und Karten Errata - MechWarrior: Annihilation

- P-032 Gershwin Pilot. Die Bewegungs-, Angriffs- und Verteidigungsmodifikatoren dieses Piloten sind +1, +0 und +1.
- GS-027 Held, Abeni Zhikali. Dieser Pilot sollte ein durchgestrichenes Clan Jade Falcon Fraktionssymbol bei seinen Rekrutierungskosten aufweisen.  
Füge „mit einem Fernkampf-Angiff“ nach „und es eine feindliche Figure zum Ziel hat“ hinzu.  
Add “with a ranged combat attack” after “and it targets an opposing figure”.

- GS-029 Held, Lex Corpuz. Das erste Haus Liao Rekrutierungssymbol sollte eigentlich ein Clan Jade Falcon Rekrutierungssymbol mit 14 Punkten sein. Die Rekrutierungskosten für Haus Liao betragen 18 Punkte.
- #052 Solitaire, Elite. Diese Figur zeigt einen nicht negativen Modifikator auf dem Geschwindigkeitswert seines Hitzerades. Das richtige Hitzerad sieht folgendermaßen aus:

Klick	1	2	3	4	5	6
Primärer Schaden	0	0	0	0	0	Stillegung
Sekundärer Schaden	0	0	-1	-1	-1	Stillegung
Bewegung	0	0	0	-1	-2	Stillegung

- M-012 Missionskarte Hooray for the Underdogs: Ersetze „...heavy or assault 'Mechs“, mit „...heavy, assault or colossal 'Mechs“,.

## Figuren und Karten Errata - MechWarrior: Domination

- L – 036 Legendärer Pilot Ragna Olsen. Der Bewegungsmodifikator dieses Piloten gilt für Mechs mit der Bewegungsart „Quad“ und nicht mit der Bewegungsart „Mech“
- L – 038 Legendärer Pilot Alexi Holt. Der Bewegungsmodifikator dieses Piloten gilt nur für Mechs mit der Bewegungsart „Mech“ und nicht für die Bewegungsarten „Mech“ und „Quad“
- G – 111 Ausrüstung Back-Up Power. Füge den folgenden Satz nach dem ersten Satz an: Diese Ausrüstung kann zusammen mit anderer nicht Back-Up Power Bewegungsspezialausrüstung dieser Figur benutzt werden (This gear may be used with this unit's other non-Back-Up Power Speed special equipment.).
- PC – 029 Planetenkarte Corrosive Atmosphere. Füge den folgenden Satz nach dem ersten Satz an: Dieser Verteidigungswert wird angewandt, nachdem alle anderen Modifikatoren angewandt worden sind (This defense value is applied after all other modifiers are applied).
- #060 Coolant Truck Elite. Diese Einheit hat fälschlicherweise die Angriffsspezialausrüstung „Wrack“ auf ihrem 6. Klick anstatt Kühlmittel. Die korrekten Angriffswerte sehen folgendermaßen aus:

Klick	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
Angriffswert	10	10	9	9	8	8	7	7	6			

- #061 Coolant Truck Green. Diese Einheit hat fälschlicherweise die Angriffsspezialausrüstung „Wrack“ auf ihrem 6. Klick anstatt Kühlmittel. Die korrekten Angriffswerte sehen folgendermaßen aus:

Klick	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
Angriffswert	10	9	9	9	8	8	8	7	7			

- #064 Coolant Truck Elite. Diese Einheit hat fälschlicherweise die Angriffsspezialausrüstung „Wrack“ auf ihrem 6. Klick anstatt Kühlmittel. Die korrekten Angriffswerte sehen folgendermaßen aus:

Klick	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
Angriffswert	10	10	9	9	8	8	7	7	6			

- #120 Bartleby – Thunderfox. Das Hitzerad zeigt fälschlicherweise positive Effekte. Das korrekte Hitzerad sieht folgendermaßen aus:

Klick	1	2	3	4	5	6
Primärer Schaden	0	0	0	0	-1	Stillegung
Sekundärer Schaden	0	0	0	0	0	Stillegung
Bewegung	0	0	0	0	-1	Stillegung

- GS – 032 Gunslinger Fortuna Pannichello. Ersetze den Kartentext mit:  
DOUBLE TEAM Diese Einheit erhält +1 auf seinen Angriffswert gegen Mechs.  
(optional) Wenn diese Einheit keinen Befehlsmarker hat und in derselben Armee wie <<Domination Set Symbol>> 115 ist, der auch GS – 033 zugewiesen ist, und <<Domination Set Symbol>> 115 einen Befehl erhalten hat darf man ihr maximal zwei Befehle in der Runde geben. Nur einer dieser Befehle stammt aus deiner maximalen Befehlszahl für diese Runde. Diese Einheit erhält eine Hitze zusätzlich zu der Hitze, die sie normal von dem Befehl erhalten würde, wenn sie ihren zweiten Befehl ausführt.
- GS – 033 Gunslinger Gloria Pannichello. Ersetze den Kartentext mit:  
DOUBLE TEAM Diese Einheit erhält +1 auf seinen Angriffswert gegen Mechs.  
(optional) Wenn diese Einheit keinen Befehlsmarker hat und in derselben Armee wie <<Domination Set Symbol>> 114 ist der auch GS – 032 zugewiesen ist, darf man ihr maximal zwei Befehle in der Runde geben, wenn <<Domination Set Symbol>> 114 auch einen Befehl erhält. Nur einer dieser Befehle stammt aus deiner maximalen Befehlszahl für diese Runde. Diese Einheit erhält eine Hitze zusätzlich zu der Hitze, die sie normal von dem Befehl erhalten würde, wenn sie ihren zweiten Befehl ausführt.
- #129Frigga – Thunderfox. Das Hitzerad zeigt fälschlicherweise positive Effekte. Das korrekte Hitzerad sieht folgendermaßen aus:

Klick	1	2	3	4	5	6
Primärer Schaden	0	0	0	0	0	Stillegung
Sekundärer Schaden	0	0	0	0	-1	Stillegung
Bewegung	0	0	0	-1	-1	Stillegung

## Figuren und Karten Errata - MechWarrior: Vanguard

1. #056, Osiris, Elite. Diese Einheit hat auf ihrem 9. und 10. Klick falsche Verteidigungswerte. Die korrekten Werte lauten folgendermaßen:

Klick	9	10	11
Bewegung	5	5	Eliminiert
Angriff	6	5	
Verteidigung	16	15	

2. #071, ‚Scion‘ - Eisenfaust: Diese Einheit verfügt über die Spezialausrüstung ‚Wrack‘ auf ihrem 13. Klick.
3. #083, ‚Bringit‘ - Vulture MK IV: Diese Einheit hat auf ihrem 1. und 2. Klick die Spezialausrüstung ‚Evade‘ als Einwegausrüstung.
4. GS-052 Gunslinger Cornelius ‚Decon‘ Mendoza: Die Angriffs- Verteidigungs- und Geschwindigkeitsmodifikator dieses Piloten lauten +2, +1 und -1.
5. GS-061 Gunslinger Chris Hart. Die Kosten dieses Piloten für seinen nichtbevorzugten Mech sind 31.
6. FP-031, Fraktionsstolzkarte, Haus Steiner: Ersetze den folgenden Satz ‚Bei einem Ergebnis von 4-6 erhält die Einheit Panzerbrechend oder Streak für diesen Angriff.‘ Mit ‚Bei einem Ergebnis von 4-6 erhält die Einheit Panzerbrechend oder Streak für diese Runde.‘ (On a result of 4-6 this unit gains armor Piercing or Streak Missiles fort he turn)
7. GS-054 Gunslinger Shizuka Findlay. Ersetze das Wort ‚Figur‘ (figure) im ersten Satz durch ‚Ziel‘ (target).

## Figuren und Karten Errata - MechWarrior: Wolf Strike

1. #033 Partisan AA Vehicle, Green: Diese Einheit verfügt über den Reichweitentyp Ballistik, nicht Energie.
2. G-191 R.I.S.C. Fire Shot. Füge das Wort ‚erfolgreichen‘ vor ‚Fernkampfangriff‘ im ersten Satz ein. (Add the word „successful“ before „ranged combat attack“ in the first sentence.)
3. PC-038 Planetenkarte Rocky Terrain: Ersetze im ersten Satz das Wort ‚action‘ mit ‚order‘.

## Figuren und Karten Errata – Battleforce:

1. GS-A03 Gunslinger Pilot, Jason „Grim“ Buyaki. Der bevorzugte Mech dieses Piloten ist Battleforce #015, nicht #013.
2. GS-A04 Gunslinger Pilot, Aaron „Dill“ Pickle. Der bevorzugte Mech dieses Piloten ist Battleforce #016, nicht #014.
3. GS-A05 Gunslinger Pilot, John „Boss Man“ Kovaleski. Der bevorzugte Mech dieses Piloten ist Battleforce #017, nicht #015.
4. GS-A06 Gunslinger Pilot, „Lizzie“ Willick. Der bevorzugte Mech dieses Piloten ist Battleforce #018, nicht #016.
5. Timberwolf, Elite: Diese Einheit verfügt über die ‚Wrack‘ Spezialausrüstung auf den Klicks 13, 14 und 15, nicht über ECM-System
6. P-A014 Pilot Haus Steiner: Die Gewichtsklasse dieses Piloten ist mittelschwer. Die Punktekosten betragen 25.
7. #40 ‚The Messenger‘ - Mortis. Diese Einheit hat einen falschen maximalen Reichweitenwert für seinen sekundäre Nahkampfschaden. Der Korrekte Wert lautet 0/0.
8. GS-A23 Gunslinger Pilot Garry Pedersen: Der rote Text im Pilotenbild dieser Karte sollte ‚See Text‘ heißen anstatt ‚Assault‘.
9. GS – A26 Gunslinger Pilot Ian Pelgrim. Die Voraussetzungen dieser Einheit sollte ‚siehe Text‘ (‚See Text‘) lauten anstatt ‚Class A‘.
10. #058 Anhur Transport. Diese Einheit wurde ohne Kapazität auf der Basis gedruckt. Diese Einheit sollte ein ‚Kapazität = 2‘ auf ihrer Basis haben.

## Figuren und Karten Errata – Solaris VII

1. G – 010 Reflective Armor. Die Voraussetzungen dieser Ausrüstung lautet ‚M‘ anstatt ‚L‘ und die Punktekosten betragen ‚35‘ Punkte anstatt ‚23‘.

## Häufig gestellte Fragen Einheiten und Karten

**F:** Mein Mech hat eine orangene Spezialausrüstung auf seiner Kampfscheibe. Welche Spezialausrüstung ist Orange?

**A:** Es gibt momentan keine orangene Spezialausrüstung. Einige veröffentlichte Mechs verfügen über Spezialausrüstung, die wie Orange aussieht, es handelt sich hierbei aber um Rot.

**F:** Mein Mech hat eine goldene Spezialausrüstung auf seiner Kampfscheibe. Welche Spezialausrüstung ist Gold?  
**A:** Es gibt momentan keine goldene Spezialausrüstung. Einige veröffentlichte Mechs verfügen über Spezialausrüstung, die wie Gold aussieht, es handelt sich hierbei aber um Grau.