

## Geister von Davion – Oktober 2003 Szenario



### Rhi Chan

Ruinen eines AFFS Stützpunktes nahe Cassol  
Camellias, Algot  
Prefecture V, Die Republik

Rhi Chan trieb seinen Targe auf dem schwierigen Gelände über das Limit hinaus und stürmte mit fast 100 km/h vor als Laser und Raketenfeuer aus den Linien der Spirit Cats auf ihn zuflogen. Nicht zum ersten Mal während dieses Kampfes verfluchte er seinen Kommandanten dass immer er die Rolle des Aufklärers bekam. War er kein ausgebildeter Mechwarrior? Wurde er nicht für seine Fähigkeiten im Kampf geschätzt und nicht nur für das aufspüren und markieren von Feindeinheiten so das die Artillerie ein Ziel hatte?

Sicherlich dachte Sang-wei Luperro anders, aber was sollte man schon von einem gewöhnlichen Menschen erwarten.

Er zuckte die Schultern und sprintete mit seinem Mech durch die überwucherten Ruinen die früher einmal eine Davion Militärbasis gewesen waren. Seine Sensoren schwenkten über die Reihen der Clanner, um die einzelnen Einheiten zu scannen. Ein Schwarm Raketen schoss knapp an ihm vorbei und zerfetzten eine zerbröckelte Mauer.

"Schneller als schnell, ihr trifft mich nie!" murmelte er. Die Zeile aus dem alten Kindergedicht schien so gut zu passen.

Um sie weiter herauszufordern zielte er mit seinem Shigunga Raketen Werfer auf die nächste Ansammlung von Spirit Cat Panzern die im Schatten einer von Russ geschwärzten Wand standen und feuerte. Zehn Raketen flogen über das Schlachtfeld und zerfetzten die Mauer deren Trümmer auf die hilflosen Panzer hinabregneten.

"Woohoo!" schrie Chan als er an einer Position vorbeirannte wo er einige gepanzerte Infanteristen der Spirit Cat vermutete. Sein Triumph war allerdings nur von kurzer Dauer als etwas von hinten in seinen Mech einschlug und die 40 Tonnen schwere Maschine fast zum umstürzen brachte.

Das war kein Beschuss! dachte er im selben Moment wo auch das leuchtend rote Icon auf seinen Sensoren auftauchte. Die Erkenntnis was ihn da getroffen hatte kam erst als eine Stimme über seine Lautsprecher tönnte: "Capellanischer Krieger!" bellte sie. "Ich bin Star Commander Faisal Rosse von den Spirit Cats. Mit welchen Einheiten wirst Du gegen mich im persönlichen Kampf antreten?"



### Faisal Rosse

Ruinen eines AFFS Stützpunktes nahe Cassol  
Camellias, Algot  
Prefecture V, Die Republik

"Was tust du, du Narr!?"

Faisal Rosse hatte schon lange entschieden das Star Captain Asolam ein Narr war der seine Aufmerksamkeit nicht verdient hatte und nun war nicht der Zeitpunkt diese Entscheidung zu revidieren. Als er mir seinem Dasher II über das Schlachtfeld sprintete und hinter dem capellanischen Targe her rannte konzentrierte er sich vollständig auf sein Ziel. Der Sphäroide Krieger hatte scheinbar keine Ahnung das er hinter ihm war. Ohne sich um seine eigenen Aktionen zu kümmern schickte dieser nun ein Volley Raketen in eine Reihe Panzer aber konnte diese nur unter einem kleinen Berg aus Schutt begraben.

Faisal schaltete seinen Myomer Accelerator Signaling Circuit hinzu und brachte seine Beine dazu sich noch schneller zu bewegen. Der Dasher erreichte seine Leistungsgrenze gerade in dem Moment...

Aufprall!

Mit einem Lauten, brutalem Aufprall der seinen Fünfpunktgurt bis zur Grenze beanspruchte und drohte seinen Hals zu brechen trieb Faisal seinen BattleMech in den Rücken des rennenden Targe der dadurch nach Vorne stolperte und den Boden mit zerstörten Panzerplatten übersäte.

Der Pilot des Targe, sicher verwirrt, drehte sich verzweifelt herum aber bevor er einen Schuss abfeuern konnte hatte Faisal bereits eine Transmission abgeschickt. Ein wildes Grinsen breitete sich auf Faisals Lippen aus als er zusah wie der stolpernde Barbar langsam wieder zu Sinnen kam. Er konnte sich den Schock auf dem Gesicht des capellanischen Welpen vorstellen als er den uralten Batchall rezitierte.

"Capellanischer Krieger!" sagte er. "Ich bin Star Commander Faisal Rosse von den Spirit Cats. Mit welchen Einheiten wirst Du gegen mich im persönlichen Kampf antreten?"

Der Pilot des Targe machte sich nicht die Mühe einer verbalen Antwort. Stattdessen drehte er sich herum und lies einen schlecht gezielten Schuss aus drei seiner Laser los was Faisals Grinsen nur verstärkte. In seinen Gedanken hörte er die korrekte Antwort.

Gut und Fair gehandelt!

# Geister von Davion – Oktober 2003 Szenario

## Hintergrund

In ihrer üblichen fast willkürlichen Art haben die Spirit Cats nach dem Kampf um den Landepunkt einige strategische und taktische Ziele völlig ignoriert und sich zum Inneren des Kontinentes Camellias durchgeschlagen. Dort in den vom Jihad zerbombten Ruinen eines AFFS Stützpunktes suchen die Cats nun nach Geistern. Die Liao Krieger fürchten das selbst tote Davions eine Gefahr darstellen können starten einen Angriff.

## Ziel:

Jeder Spieler versucht den anderen zu besiegen.

## Armeegröße:

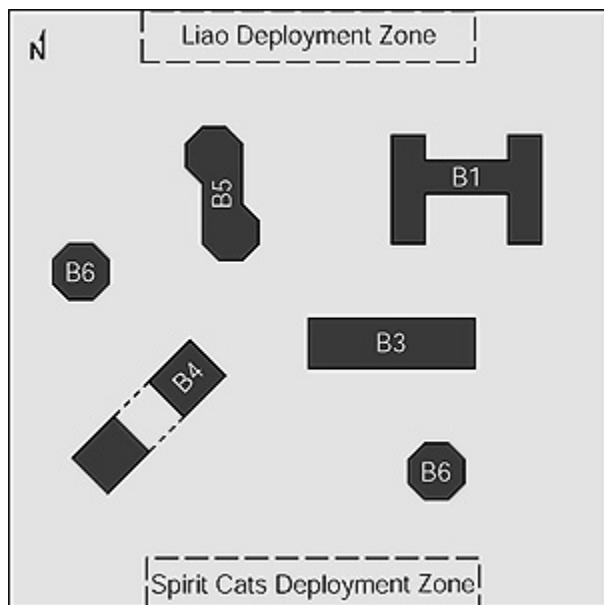
2 Spieler. 300 Punkte Armee. 3 Befehle pro Zug. Der Liao Spieler muss mindestens eine Einheit der Liao Fraktion in seiner Armee haben. Der Spirit Cats Spieler muss mindestens eine Einheit der Spirit Cats Fraktion in seiner Armee haben.

## Zeit:

60 Minuten

## Regeln:

MechWarrior: Dark Age, Fire for Effekt, Death from Above und Liao Incursion Regeln.



## Schlachtfeld:

Es werden Geländeteile wie auf der unten stehenden Karte platziert. Es wird kein zusätzliches Gelände platziert. Der Startspieler wird nach den Standardregeln ermittelt.

## Sonderregeln:

Die Gebäude des Stützpunktes können den Einheiten während des Kampfes Schaden zufügen. Immer wenn ein Fernkampfangriff fehlschlägt und die Zieleinheit sich innerhalb von 2 Zoll zu einem Gebäude befindet so würfelt der Angreifer mit einem sechsseitigen Würfel und schaut das Ergebnis in den unten angegebenen Regeln nach (die hat keinen Effekt auf das Gelände und verändert dieses auch nicht). Verteidigungsspezialausrüstung reduziert den resultierenden Schaden nicht.

1. Wenn es sich bei der Zieleinheit um einen Mech handelt so bekommt dieser 1 Schadensclick bei einer 1, 2 oder 3.
2. Wenn es sich bei der Zieleinheit um ein Fahrzeug handelt so bekommt dieses 2 Schadensclicks bei einer 1 oder 2.
3. Wenn es sich bei der Zieleinheit um eine Infanterie handelt so bekommt diese 3 Schadensclicks bei einer 1.

## Siegbedingungen:

Die Siegbedingungen werden nach den Standardregeln ermittelt.