

Grün, Weiß und Rot – Oktober 2003 Szenario



"Kontakt!" rief Youree Nova Cat, als er seinen Thunderbolt langsam um eine Reihe von niedrigen Hangars steuerte, die den Zubringer zur Startbahn säumten, um direkt auf die Reihe an Liao Panzern zuzuhalten. Sofort läutete sein Gefahrenanzeiger auf, da der Feind seine Raketen auf ihn aufgeschaltet hatte und die ersten Langstreckenraketen folgten kurz darauf.

Ein Volley an Raketen schlug auf seinem 65 Tonnen BattleMech ein, badete ihn in Flammen und löste Teile aus der gehärteten Panzerung des Torsos und der Arme. Youree grinste böse und drehte den Torso seinen Mechs gerade weit genug, damit er die Mündung seiner Imperator Gauss Kanone in Richtung des angreifenden JES III richten und einen auf Schallgeschwindigkeit beschleunigte Eisen-Nickel Kugel abfeuern konnte, welche die Fenster eines nahen Hangars auf ihrem Weg zum Ziel zerplatzen lies. Der capellanische Panzer stoppte, öligen Rauch spuckend, sofort und seine vordere Kabine war zur Unkenntlichkeit zerdrückt.

"Drei Fahrzeuge bewegen sich auf die südliche Startbahn zu," sagte er in sein Mikrofon. "Ich habe angegriffen."

"Pos, Sucher Zwo," kam die kalte Antwort von Star Captain Asolam, dessen Vulture sich ca. 500 Meter hinter ihm befand. "Halten sie die Position und seien sie auf weitere Angreifer vorbereitet. Sucher Eins gibt Unterstützung."

Nicht wenn ich die alle zuerst vernichte! dachte Youree, als er zu voller Geschwindigkeit beschleunigte. Er grinste, als die Liao Fahrzeuge vor seinem Ansturm zurückwichen. Eine weitere Gausskugel, begleitet von einem Volley an Raketen, beendete die Karriere eines weiteren Panzers, als der leichte Partisan weit aufgerissen wurde.

Der Rausch des Abschusses trieb ihn weiter und Youree rannte seinem dritten Abschuss hinterher, einem schnellen Drillson Luftkissenfahrzeug, als dieses hinter einem weiteren Hangar verschwand. "Sie brauchen sich nicht zu bemühen Star Captain," gab er an. "Ich werde keine für sie übrig..."

Youree fühlte bereits wie er rutschte als er die Ecke umrundete, metallene Füße rutschten über die eisglatte Oberfläche von verstärktem Ferrocrete. Er kämpfte mit den Kontrollen, aber er wusste, das dieser Kampf bereits verloren war. Nur Sekunden später fielen Mann und Maschine durch die Wand eines Hangars für kleinere Flugzeuge. Asolams Worte hallten über den Krach des peinlichen Sturzes angefüllt mit Ironie:

"Was wollten sie sagen?"



Anderson Glasper
Algot Prime DropPort
Camellias, Algot
Präfektur V, Die Republik

Anderson Glasper biss sich auf die Lippe, als er seinen 85 Tonnen Glory Fire Support Panzer bei einer Geschwindigkeit von über 40 km/h in einer engen Wende um einen Radar Turm zwang. Die Ketten kreischten unter der Anstrengung, eine so große Masse so schnell in eine andere Richtung bewegen zu müssen. Glasper sah vor seinem inneren Auge die fliegenden Funken und konnte den Gestank geschmolzener Kettenpanzerung riechen, aber er zwang seine Konzentration zurück auf die Steuerung des massigen Fahrzeug.

"Halte sie ruhig, Glasper!" rief Brok, sein Kanonier im Primärturm. "Du weißt schon dass das hier nicht so ein FedRat Rodeo ist!"

"Du kannst auch nur rummosern!" entgegnete Glasper, als er den Panzer in eine weitere Kurve zwang, diesmal um einem plötzlich aufgetauchten Spirit Cat Uller auszuweichen.

"Kanoniere! Mechs auf drei Uhr!"

Die Motoren des Turmes surrten, als sie die schwere Autokanone und die Raketenwerfer des Glorys auf den leichten Clanmech richteten. Sofort ertönte auch das ohrenbetäubende Gebrüll der Kanone und verschluckte jeden anderen Ton im Universum, obwohl Glasper ein Headset trug. Dann ertönte das Rauschen der beiden Star Fire LRM Werfer, die zusammen abgefeuert wurden, aber er bezweifelte, das die Raketen auf so kurze Entfernungen viel Schaden anrichten konnten.

"Hab dich, Du Unkraut rauchender Freak!" ertönte Broks Stimme in Glaspers Kopfhörer, jede Silbe vom ständigen Klingeln in seinen Ohren begleitet. "Anderson, dreh uns um, ich denke mit noch nem Schuss kann ich ihn fertig machen!"

Glasper seufzte als er den Panzer in eine neue Wende riss. Jeder wollte heutzutage ein Held sein.

Grün, Weiß und Rot – Oktober 2003 Szenario

Hintergrund

Nach den Aktionen auf Foochow und Menkar hat das Haus Liao nun eine kleine Truppe auf Algot stationiert, um auch dort einen Aufstand gegen die Republik zu unterstützen. Zu ihrem Erstaunen treffen sie allerdings auf eine Einheit der Spirit Cats an ihrem Landepunkt. Die Cats sind nach Algot gekommen, um zu sehen ob dies die Zuflucht ist, die ihnen in einer Vision offenbart wurde und werden alles daran setzen, den Planeten zu halten, bis ihnen die Geister etwas anderes befehlen.

Ziel:

Jeder Spieler versucht den anderen zu besiegen.

Armeegröße:

2 Spieler. 300 Punkte Armee. 3 Befehle pro Zug. Der Liao Spieler muss mindestens eine Einheit der Liao Fraktion in seiner Armee haben. Der Spirit Cats Spieler muss mindestens eine Einheit der Spirit Cats Fraktion in seiner Armee haben.

Zeit:

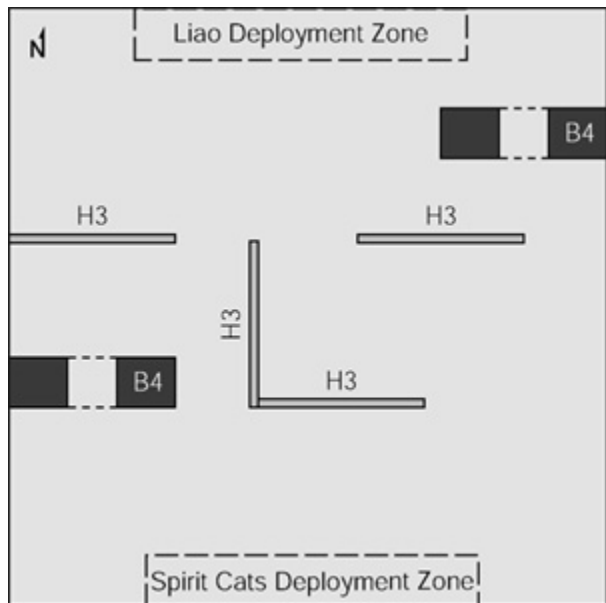
60 Minuten

Regeln:

MechWarrior: Dark Age, Fire for Effekt, Death from Above und Liao Incursion Regeln.

Schlachtfeld:

Es werden Geländeteile wie auf der unten stehenden Karte platziert. Es wird kein zusätzliches Gelände platziert. Der Startspieler wird nach den Standardregeln ermittelt.



Sonderregeln:

1. Zum Ende eines jeden Zuges in dem sich ein Grüner Mech® bewegt muss der kontrollierende Spieler einen sechsseitigen Würfel werfen. Bei einem Ergebnis von 1 oder 2 fällt der Mech und bekommt einen Schadensclick. (Es wird angenommen das der Mech sofort wieder an der selben Stelle aufsteht)
2. Zum Ende eines jeden Zuges in dem sich ein Veteran Mech® bewegt muss der kontrollierende Spieler einen sechsseitigen Würfel werfen. Bei einem Ergebnis von 1 fällt der Mech und bekommt einen Schadensclick. (Es wird angenommen das der Mech sofort wieder an der selben Stelle aufsteht)
3. Elite Mechs müssen nie würfeln ob sie fallen.
4. Jede Einheit mit der Bewegungsart Hover oder Rad dürfen 2 zu ihrem Bewegungswert addieren.

Siegbedingungen:

Die Siegbedingungen werden nach den Standardregeln ermittelt.