

In den Sturm - Counterassault Marquee



Hintergrund

*Tortosa Badlands, Polarkreis
Barcelona, Poznan
Präfektur V, Die Republik*



Nachdem sich nun einige Planeten unter der festen Kontrolle von Liao befinden, befiehlt Kanzler Daoshen Laio den Angriff auf weitere Welten. Der größte Teil der Truppen der Republik hat sich um New Aragon versammelt und so wird eine Liao Streitmacht nach Poznan entsandt um die Belagerung von New Aragon vorzubereiten. Daoshen hat allerdings nicht mit der Kühnheit von Herzog Aaron Sandoval gerechnet. Mit einem mutigen Schachzug, der beweist das der Herzog weis was er tut, hat er Truppen auf verschiedene Planeten entsandt die von Liao angegriffen werden könnten, eine davon ist Poznan. In der gefrorenen Einöde der Tortosa Badlands entbrennt ein heftiger Kampf.

Ziel:

Jeder Spieler versucht, den anderen zu besiegen.

Armeegröße:

Dieses Turnier wird als Sealed Box gespielt. Zusätzlich muss jeder Spieler eine einzelne Liao oder Swordsworn Einheit mitbringen die er in seine Armee aufnehmen muss. Darüber wird dann auch entschieden für welche Seite er antritt. Jeder Spieler erstellt eine **450 Punkte** Armee aus dem Inhalt der Booster und der einzelnen Einheit. Es wird mit 3 Befehlen pro Spielzug gespielt.

Zeit:

60 Minuten

Regeln:

MechWarrior: Dark Age, Fire for Effect, Death from Above, Liao Incursion, **Counterassault**.

Schlachtfeld:

Das Schlachtfeld wird nach den Standardregeln aufgebaut.

Sonderregeln:

Um die Kälte zu simulieren wird mit folgenden Regeln gespielt:

1. Die Kühlrate aller Mechs wird für dieses Spiel um 1 erhöht.
2. Fernkampfangriffe können nicht weiter als 6 Zoll reichen.

Siegbedingungen:

Es kommen die Standard Siegbedingungen zum Einsatz.

