

WARHAMMER: WALDELFEN

Offizielles Update Version 1.3

Hinweis: Dieses Dokument bezieht sich auf die deutschsprachige Erstausgabe der aktuellen Edition des Buchs. In den später gedruckten Neuauflagen wurden die zum Druckzeitpunkt bekannte Korrekturen und Änderungen bereits eingearbeitet.

Obwohl wir uns bemühen, dafür zu sorgen, dass unsere Bücher frei von Fehlern sind, schleichen sich manchmal dennoch welche ein. Zudem veröffentlichen wir gelegentlich überarbeitete Regeln, die es erforderlich machen, dass ältere Ausgaben unserer Bücher auf den neuesten Stand gebracht werden. Wenn dies notwendig wird, sehen wir es als unsere Pflicht an, uns damit so zeitnah wie möglich zu befassen und veröffentlichen daher regelmäßig Updates für all unsere Bücher. Wenn Änderungen an einem Update-Dokument vorgenommen werden, wird die Versionsnummer erhöht und alle Änderungen zur vorhergehenden Version werden in **Rot** hervorgehoben. Kleinbuchstaben in einer Versionsnummer bedeuten, dass zuletzt lediglich eine lokale Änderung in der jeweiligen Landessprache vorgenommen wurde, etwa um einen Druck- oder Übersetzungsfehler zu korrigieren.

Jedes Update besteht aus drei Teilen: Errata, Regeländerungen und „Fragen & Antworten“. Die Errata korrigieren etwaige Fehler in einem Buch, während die Regeländerungen dazu dienen, das Buch auf den neuesten Stand der Regeln zu bringen. Der Teil „Fragen & Antworten“ (kurz „F&A“) beantwortet häufig gestellte Regelfragen. Natürlich steht es dir frei, Korrekturen direkt in dein Buch einzutragen, doch am bequemsten ist es wohl, einfach einen Ausdruck dieses Updates hineinzulegen.

ERRATA

Seiten 30 und 53 – Elfenross, Sonderregeln
Füge hinzu „Sonderregeln: Leichte Kavallerie“

Seite 62 – Zwilichtspeer
Ersetze den Regeltext durch: „Speer. Diese Waffe verleiht dem Träger die Sonderregel Todesstoß.“

Seite 65 – Mittwinterbanner
Ersetze „Die Einheit darf sich weder bewegen noch marschieren, aber sie wird [...]“ durch „Die Einheit darf in keiner Weise bewegt werden, aber sie wird [...]“.

Seite 75 – Schwestern des Zwilichts, Punkte
Ersetze „275 für Arahan und Naestra – [...]“ durch „275 für Arahan und Naestra (jede der beiden trägt leichte Rüstung, einen Speer und einen magischen Langbogen) – [...]“

REGELÄNDERUNGEN

Einheitentyp

Beachte, dass in älteren Versionen unserer Armeebücher nicht der jeweilige Einheitentyp der Modelle angegeben ist. Ist dies bei deinem Armeebuch der Fall, so findest du den Einheitentyp des jeweiligen Modells in der Referenzsektion am Ende des Warhammer-Regelbuchs.

Seite 18 – Kampfkunst der Ewigen Wache
Ersetze den letzte Satz durch: „Genau wie bei Speeren kann das zusätzliche Glied in dem Spielerzug nicht attackieren, in dem die Einheit angreift.“

Seite 18 – Fliegende Kavallerie
Ignoriere diese Sonderregel.

Seite 18 – Anpirschen
Ändere zu: „Modelle mit dieser Sonderregel besitzen die Sonderregel Kundschafter. Zusätzlich erhalten feindliche Modelle einen zusätzlichen Malus von -1 für Beschuss auf Modelle mit dieser Sonderregel.“

Seite 18 – Kinder des Waldes
Ersetze den zweiten Satz durch: „Alle Modelle in einer Armee der Waldelfen (mit Ausnahme von Fliegern, die ihre Flugbewegung nutzen) besitzen die Sonderregel Geländeerfahren (Wald).“

Seite 18 – Waldkampf
Ersetze den zweiten Satz durch: „In Offenen Feldschlachten darf der Waldelfenspieler daher nach dem Wurf für die Aufstellungszone, aber bevor irgendwelche Einheiten platziert worden sind, einen zusätzlichen Wald (mit einem maximalen Durchmesser von 6 Zoll) irgendwo in seiner Aufstellungszone platzieren.“

Seite 19 – Kampftänze des Loec, Der Schlangentanz
Ersetze den zweiten Satz durch: „Wenn die Einheit diesen Tanz vollführt, reduziert jeder Kampftänzer die Gesamtzahl seiner Attacken um 1, erhält dafür aber die Sonderregel Schlägt immer zuerst zu.“ Ignoriere den dritten Satz.

Seite 50-51 – Armeeliste der Waldelfen
Ignoriere diese Seite und benutze stattdessen die im Warhammer-Regelbuch unter „Die Auswahl deiner Armee“ beschriebenen Regeln.

Seite 52 – Baumältester
Ignoriere „Beachte, dass ein Baumältester je eine Kommandanten- und eine Seltene Auswahl verbraucht.“

Seite 53 – Walddrache

Ignoriere „Ein Walddrache belegt eine zusätzliche Helden-
auswahl.“

Seite 54 – Kerneinheiten

Ignoriere den dritten und den vierten Absatz.

Seite 56 & 57 – Eliteeinheiten

Ignoriere den dritten Absatz.

Seite 58 – Seltene Einheiten

Ignoriere den vierten Absatz.

Seite 59 – Seltene Einheiten

Ignoriere den dritten Absatz.

Seite 59 – Söldner

Ignoriere diesen Armeelisteneintrag.

Seite 60 – Giftfeen

Ersetze den dritten und vierten Satz des Regeltextes
durch: „Ein Charaktermodell darf sie gegen eine andere
Einheit richten als seine anderen Beschussattacken.“

Seite 62 – Kralle des Jägers

Ignoriere „[...] oder nicht das nächste Ziel sind [...]“.

Seite 63 – Dornenrüstung

Ersetze den letzten Satz durch: „Dieser wird auf -2 erhöht,
wenn sich der Träger in einem Wald befindet. Dies gilt zu-
sätzlich zur weichen Deckung, die der Wald gewährt.“

Seite 63 – Harfe des Barden

Ersetze den zweiten Satz des Regeltextes durch: „Zusätz-
lich besitzen der Träger, sein Reittier und jede Einheit, der
er sich angeschlossen hat, die Sonderregel Geländeerfah-
ren.“

Seite 63 – Bernsteinamulett

Ersetze den Regeltext durch: „Alle feindlichen Modelle in
Basekontakt mit dem Träger des Bernsteinamuletts unter-
liegen der Sonderregel Schlägt immer zuletzt zu.“

Seite 64 – Mondstein der verborgenen Pfade

Ersetze „[...] am Ende der Bewegungsphase [...]“ durch
„[...] am Ende der eigenen Bewegungsphase [...]“.

Seite 65 – Ranus Herzstein

Ignoriere den letzten Satz.

Seite 65 – Faoghir – das Herbstlaubbanner

Füge hinzu: „Einheiten mit der Sonderregel Schnelle Be-
wegung werfen 2W6 und ignorieren das niedrigere Ergeb-
nis.“

Seite 65 – Saemrath – das Banner der Brillanz

Ersetze den Regeltext durch: „Die Entfernung, in der
feindliche Modelle einen Moralwerttest bestehen müssen,
um marschieren zu dürfen, erhöht sich von 8 Zoll auf 12
Zoll.“

Seite 65 – Aech – die Standarte des Frühlingserwachens

Ersetze den Regeltext durch: „Die Einheit darf die
Angriffsreaktion Stehen & Schießen selbst dann wählen,
wenn die Entfernung zum angreifenden Feind kleiner
oder gleich dessen Bewegungsreichweite ist.“

Seite 70 – Orion, König des Waldes

Ersetze den letzten Satz des Absatzes vor Orions Profil
durch: „Er zählt als Kommandantenauswahl.“

Seite 75 – Arahans Bogen

Ersetze den Regeltext durch: „Arahans Langbogen ver-
schießt tödliche Pfeile, die in einem schillernden magi-
schen Feuerregen explodieren. Wenn ihr Schuss trifft,
platzierst du die kleine Schablone über dem Ziel (nach
den normalen Regeln für die Zielauswahl). Alle Modelle
unter der Schablone erleiden einen Treffer der Stärke 3.
Arahan darf auf ein anderes Ziel als Naestra (und Ceithin-
Har, falls er anwesend ist) schießen.“

Seite 79 – Die Lehre von Athel Loren, einleitender Absatz

Ignoriere den zweiten Satz.

Seite 79 – Baumsänger, zweiter Absatz

Ersetze den Absatz durch: „Alternativ kann der Spruch
auch dazu verwendet werden, einer feindlichen Einheit,
die sich ganz oder teilweise in einem Wald befindet, W6
Treffer der Stärke 5 zuzufügen.“

Seite 79 – Ruf der Wilden Jagd

Ersetze den letzten Satz durch: „Ein Feind, der auf diese
Weise angegriffen wird, darf keine Angriffsreaktion ansa-
gen und legt keinen Paniktest ab, wenn er von einem Ent-
setzen verursachenden Gegner angegriffen wird.“

FRAGEN & ANTWORTEN

*F: Wenn ein Modell Mitglied der Sippe der Ewigkeit ist, wie in-
teragiert die Kampfkunst der Ewigen Wache mit anderen Waf-
fen oder magischen Waffen, mit denen das Modell ausgerüstet ist?
Wie mit Rüstung und magischer Rüstung? (Seite 18)*

*A: Ganz gleich, mit welchen Waffen und welcher Rüstung
ein Modell ausgestattet ist, die Kampfkunst der Ewigen
Wache hat Vorrang. Das Modell kämpft im Nahkampf im-
mer wie mit zwei Handwaffen (was bedeutet, dass Boni wie
+2 Stärke durch eine Zweihandwaffe verloren gehen) und
hat immer einen Rüstungswurf von 5+ (weshalb zusätzli-
che Rüstung zwar erlaubt aber sinnlos ist). Die Ausnahme
hierzu bilden magische Waffen und magische Rüstungen;
hat ein Modell eine magische Waffe oder magische Rüs-
tung, so verliert es die Sonderregel Kampfkunst der Ewi-
gen Wache.*

*F: Kann ein Baummensch (oder Baumältester) mit seinen Würge-
wurzeln die Angriffsreaktion Stehen & Schießen durchführen?
Falls ja, darf er dann in jede Richtung schießen? (Seite 19)*

A: Die Antwort auf beide Fragen lautet Ja.

*F: Kann ein Baummensch (oder Baumältester) seine Würge-
wurzeln nach einem verpatzten Angriff einsetzen? (Seite 19)*

A: Nein.

*F: Zu welchem Zeitpunkt innerhalb einer Nahkampfrunde muss
eine Einheit Kampftänzer ihren Kampftanz wählen? (Seite 19)*

A: Zu einem beliebigen Zeitpunkt innerhalb der jeweiligen Nahkampfrunde, bevor sie ihre Attacken durchführt. Der Spieler, dessen Spielerzug gerade läuft, entscheidet, wann genau die Entscheidung getroffen werden muss.

F: Wenn eine Einheit Kampftänzer einen Feind aufreißt und in einen neuen Gegner verfolgt/überrennt, der sich zwar im Nahkampf befindet aber bisher noch nicht attackiert hat, ist sie dann in der Wahl ihres Kampftanzes eingeschränkt? (Seite 19)

A: Nein.

F: Verursachen die Wilden Reiter auch dann Angst, wenn sie einen Angriff verpatzt haben? (Seite 19)

A: Ja.

F: Dürfen sich Charaktermodelle, die keine Kampftänzer sind, Einheiten der Kampftänzer anschließen? (Seite 26)

A: Ja.

F: Besitzen die Pferde der Wilden Reiter, von Charaktermodellen aus der Sippe der Wilden Reiter oder der Sippe der Zauberer die Sonderregel Waldgeist? (Seite 29)

A: Ja.

F: Besitzen die Pferde der Wilden Reiter oder von Charaktermodellen aus der Sippe der Wilden Reiter die Sonderregel Kurnous' Zorn? (Seite 29)

A: Ja.

F: Ein Armeestandardenträger der Waldelfen darf keinen Schild verwenden. Gilt dies auch für magische Schilde? (Seite 53)

A: Ja.

F: Ist es erlaubt, einen Armeestandardenträger der Waldelfen mit einem magischen Bogen auszurüsten, obwohl er eigentlich keinen normalen Bogen erhalten darf? (Seite 53)

A: Ja.

F: Wenn ein Armeestandardenträger der Waldelfen ein magisches Banner erhält, darf er dann immer noch Feen erhalten? (Seite 53)

A: Ja.

F: Können Kundschafter eine Kommandoabteilung erhalten? (Seite 54)

A: Ja.

F: Wenn ein Charaktermodell der Kampftänzersippe über Blutfeen verfügt, werden diese dann von den Kampftänzern des Loec, Kampftänzerwaffen oder anderen Sonderregeln beeinflusst? (Seite 60)

A: Nein.

F: Was passiert, wenn sich ein Charaktermodell mit Spinnlingen in einer Herausforderung gegen ein Charaktermodell befindet, das sein Ziel immer auf eine andere vorgegebene Zahl oder gar automatisch trifft? (Seite 61)

A: Wirf in jeder Nahkampfphase, in der dieses Problem auftaucht, einen W6, um festzustellen, welche Regel Vorrang hat.

F: Gelten Pfeile, die mit einem magischen Bogen verschossen wer-

den, als magische Attacken? (Seite 62)

A: Ja.

F: Erlaubt es Asyendis Fluch seinem Träger auch Schüsse zu wiederholen, die aus anderen Quellen als dem Bogen selbst stammen? (Seite 63)

A: Nein.

F: Darf ein Charaktermodell aus der Sippe der Wilden Reiter den Helm der Jagd erhalten? (Seite 63)

A: Ja.

F: Wird der Stein des Lebens aktiviert, wenn der Träger durch eine Attacke verwundet wird, die ihn sofort ausschaltet? (Seite 64)

A: Nein.

F: Darf der Rettungswurf, den der Stein des Lebens verleiht, mehr als einmal angewandt werden? (Seite 64)

A: Ja.

F: Kann der Mondstein der verborgenen Pfade dazu benutzt werden, sich aus einem Nahkampf zu teleportieren? (Seite 64)

A: Ja.

F: Haben die Drachenzahn Pfeile einen Effekt auf Modelle mit einem einzigen Lebenspunkt? Tritt der Effekt der Pfeile auch dann ein, wenn die Verwundung durch einen Schutzwurf verhindert wurde? (Seite 64)

A: Die Antwort auf beide Fragen lautet Nein.

F: Darf Gaemrath – das Mittwinterbanner in der Bewegungsphase des Gegners eingesetzt werden? (Seite 65)

A: Ja.

F: Welche Einheiten werden von Faoghir – dem Herbstlaubbanner in einem multiplen Nahkampf, an dem mehrere Einheiten der Waldelfen und des Gegners beteiligt sind, betroffen? (Seite 65)

A: Alle Feindeinheiten, die mit der Einheit in Kontakt waren, die das Banner trägt.

F: Darf ein Charaktermodell der Kampftänzersippe eine Zweihandwaffe benutzen um +2 Stärke zu erlangen oder eine beliebige andere gewöhnliche Waffe kaufen und benutzen? (Seite 66)

A: Nein.

F: Entfernen die Sippen der Ewigkeit, der Zauberer oder der Wilden Reiter den Langbogen eines Charaktermodells? (Seite 68)

A: Nein.

F: Erhält ein Charaktermodell der Sippe der Wandler ebenfalls +1 Attacke für den Einsatz des Bogens von Loren? (Seite 68)

A: Ja.

F: Darf ein Charaktermodell der Sippe der Waldläufer eine zusätzliche Handwaffe erhalten? (Seite 68)

A: Ja.

F: Ignoriert die Krallen des Falken Rüstungswürfe auf die gleiche Weise wie eine Speerschleuder? (Seite 71)

A: Nein.

F: Dürfen Drycha und Orion in derselben Armee eingesetzt wer-

den? (Seite 71)

A: Nein.

F: Erhält Drycha zusätzliche Attacken durch Verwundungen, die sie durch Schutzwürfe verhindert hat? Behält sie die Zusatzattacken, wenn sie geheilt wird? (Seite 73)

A: Die Antwort auf beide Fragen lautet Nein.

F: Sollte Drycha ausgeschaltet werden, bevor Einheiten beschworen werden konnten, gehen dann alle nicht beschworenen Einheiten verloren? (Seite 73)

A: Ja, aber sie zählen für Belange, die Siegespunkte betreffen, nicht als vernichtet.

F: Sollten beide Zwillinge getötet werden, steht Caithin-Har oder Gwindalor dann ein Morakwerttest zu, bevor sie gemäß Ergebnis 5-6 auf der Monsterreaktionstabelle reagieren?

A: Nein, sie wenden sofort das Ergebnis 5-6 an.

F: Besitzt die Direktschadenszauber-Variante von Baumsänger eine unbegrenzte Reichweite? (Seite 79)

A: Ja.

F: Kann man durch Baumsänger Wälder über die Spielfeldkante hinaus bewegen? (Seite 79)

A: Nein.

F: Erlaubt es der Zauber Schutz des Waldes einer Einheit, durch Gelände hindurch zu sehen und somit eine Einheit anzugreifen, die sie vorher nicht gesehen hat oder Fernkampfwaffen auf eine Einheit hinter im Weg stehendem Gelände abzufeuern? (Seite 79)

A: Nein.

F: Wie lange hält die zusätzliche Attacke durch den Zauber Ruf der Wilden Jagd an? (Seite 79)

A: Die +1 Attacke gilt nur für die nächste Nahkampfrunde.

F: Vermag es der Zauber Ruf der Wilden Jagd, eine Einheit zu bewegen, die unter dem Einfluss des Mittwinterbanners steht?

A: Nein.

Letzte Änderung: 16. Oktober 2012