FINSTERGOR-VERWÜSTER

UPDATE 1.1

Da dieses Dokument regelmäßig überarbeitet wird, hat es eine Versionsnummer. Ein Kleinbuchstabe in der Versionsnummer (z. B. 1.1a) bedeutet, dass die Änderungen nur die deutsche Ausgabe betreffen, etwa zur Berichtigung eines Übersetzungsfehlers. Errata für Übersetzungsfehler sind mit einem Rautezeichen (#) markiert. Wenn wir dieses Dokument überarbeiten, erhöhen wir die Versionsnummer und markieren alle neuen Änderungen mit einem Sternchen (*).

ERRATA

In diesem Abschnitt stehen Regeländerungen. Geänderter Text ist in Blau hervorgehoben.

KILL TEAM: GALGENSTURZ

***Seite 56, Fähigkeit Raserei**

Füge hinzu (in diesem Update geänderter Text ist magenta hervorgehoben):

„In folgender Hinsicht behandelt dein Gegner einen **FINSTERGOR-VERWÜSTER**-Kämpfer als kampfunfähig gemacht (statt dem Zeitpunkt, zu dem der Kämpfer normalerweise als kampfunfähig gemacht gelten würde), wenn jener Kämpfer einen Rasereimarker erhält:

- Das Erhalten von SP für Geheimoperationen, die erfordern, dass feindliche Kämpfer kampfunfähig gemacht werden.
- Das Erhalten von Schmerzmarkern (**HAND DES ARCHONS**) und Vernarbtenmarkern (**VERNARBTE**).
- Das Abschließen der Aufführung von Allegorien (**SCHIMMERTÄNZER-ENSEMBLE**)."

ANMERKUNGEN DER DESIGNER

Dieser Abschnitt enthält Anmerkungen der Spieldesigner, die Sonderfälle und komplexere Regeln näher erläutern.

KILL TEAM: GALGENSTURZ

F: Kann der **WANDELHORN***-Kämpfer die Aktion* **Klingensturm** *ausführen, solange er sich in Nahkampfreichweite um einen feindlichen Kämpfer befindet?*
A: Nein. Er kann sich beim Ausführen der Aktion in Nahkampfreichweite um feindliche Kämpfer bewegen, er kann die Aktion aber gemäß den Voraussetzungen der Aktion **Normale Bewegung** nicht in Nahkampfreichweite um feindliche Kämpfer beginnen.

F: Wenn mein Gegner die Geheimoperation Implantieren gewählt hat, zählen dann Schläge, die einem* **FINSTERGOR-VERWÜSTER☠*-Kämpfer mit Rasereimarker etwas implantieren, gegen die Schläge, die nötig sind, um ihn kampfunfähig zu machen?*
A: Nein.