



KRIEGSBUCH: BEASTS OF CHAOS

ANMERKUNGEN DER DESIGNER, FEBRUAR 2024

Die folgenden Anmerkungen in Form von Fragen und Antworten sind als Ergänzung zum Kriegsbuch: Beasts of Chaos gedacht. Die Fragen basieren auf Fragen, wie sie uns von Spielern gestellt wurden; die Antworten stammen von den Autoren der Regeln und erklären, wie die Regeln angewendet werden sollten. Die Antworten sollten als im Sinne der Standardumgebung für alle Spiele angesehen werden, die Spieler sollten sich aber jederzeit die Freiheit nehmen, vor einer Partie die Regeln zu besprechen und beliebige Änderungen vorzunehmen, mit denen alle Spieler einverstanden sind (solche Änderungen nennt man häufig Hausregeln).

Die Anmerkungen werden regelmäßig auf den neuesten Stand gebracht; wo sich im Vergleich zur vorherigen Version etwas geändert hat, sind diese Änderungen in **Magenta** hervorgehoben. Ist das Datum mit einem zusätzlichen Hinweis versehen (wie etwa „Überarbeitung 2“), handelt es sich um eine Überarbeitung in der jeweiligen Landessprache, um zum Beispiel einen Übersetzungsfehler zu korrigieren.

F: Ist die Aura des Irrsinns kumulativ? Befinden sich beispielsweise 3 MORGHUR-CHAOSBRUTEN innerhalb von 1" um dieselbe feindliche Einheit, wird dann 3 vom Attackenwert jener Einheit abgezogen?

A: Ja.

F: Verleiht die Fähigkeit Bestienherde-Hinterhalt auch dann +1 auf Angriffswürfe, wenn die Einheit durch eine andere Fähigkeit im selben Zug aufgestellt wird, zum Beispiel durch eine Seelenpeinbrücke?

A: Ja.

F: Wenn mir für eine feindliche Einheit der Wurf für den Versteinernen Blick des Cockatrice misslingt, kann ich dann mit einem anderen Cockatrice für dieselbe feindliche Einheit erneut würfeln?

A: Nein.

F: Wenn mir der Wurf für den Versteinernen Blick des Cockatrice misslingt, gilt die gewählte feindliche Einheit dann dennoch als von der Fähigkeit „betroffen“?

A: Ja.

F: Wenn ich die Fähigkeit Ruf des Schlächters des Todesbullen für eine Einheit einsetze, die im selben Zug gerannt ist oder sich zurückgezogen hat, kann jene Einheit trotzdem angreifen?

A: Ja.

F: Kann ein Ghorgor dasselbe feindliche Modell mehrfach als Ziel für seine Fähigkeit Ganz verschlingen wählen?

A: Ja.

F: Wenn ein Großhüuptling zum ersten Mal in einer Phase gewählt wird, um zu kämpfen, und ich die Fähigkeit Ruf der Schlacht einsetze, kann ich dann eine befreundete GROSSHERDE-Einheit wählen, die weiter als 3" von allen feindlichen Einheiten entfernt ist, und mit ihr nachrücken?

A: Nein.

F: Was geschieht, wenn mein Gegner ein Modell, das Ziel der Heldenaktion Blutiger Spott ist, nicht bewegen kann?

A: Die Heldenaktion hat keinen Effekt.

F: Können Modelle durch den Effekt der Heldenaktion Blutiger Spott so bewegt werden, dass sie sich nicht in Einheitenformation befinden?

A: Nein.

F: Erhöht der Zauber Schwundfühler die Anzahl der tödlichen Verwundungen, die die Fähigkeit Blutiger verursacht?

A: Nein.

F: Kann ich den Triumph Inspiriert für eine befreundete Einheit UNGOR-PLÜNDERER einsetzen, die mittels der Fähigkeit Salve aus dem Verborgenen schießt?

A: Ja.

F: Muss ich die Heldenaktionen der Rituale der Verderbnis zu Beginn meiner Heldenphase ausführen?

A: Ja.

ERRATA, FEBRUAR 2024

Die folgenden Errata beheben Fehler im Kriegsbuch: Beasts of Chaos. Die Errata werden regelmäßig auf den neuesten Stand gebracht; wo sich im Vergleich zur vorherigen Version etwas geändert hat, sind diese Änderungen in **Magenta** hervorgehoben. Ist das Datum mit einem zusätzlichen Hinweis versehen (wie etwa „Überarbeitung 2“), handelt es sich um eine Überarbeitung in der jeweiligen Landessprache, um zum Beispiel einen Übersetzungsfehler zu korrigieren. Errata für Übersetzungsfehler sind mit einem Rautezeichen # markiert.

Seite 64 – Alphabestieninstinkte, Bestienschläue
Füge hinzu:

„Diese Fähigkeit kann eingesetzt werden, während diese Einheit als Reserveeinheit im Hinterhalt aufgestellt ist.“

Seite 66 – Lehre der verdorbenen Wildnis

Ändere die Zeile mit den erforderlichen Schlüsselwörtern:

„Nur für **GROSSHERDE-ZAUBERER** (einschließlich einzigartiger Einheiten)“

Seite 69 – Bebenherde, Erdspalter

Ändere den Regeltext wie folgt:

„**Erdspalter** ist ein Gebet mit Gebetswert 3 und Reichweite 12". Wird es erhört, wähle 1 Ziel in Reichweite um den Betenden. Jede Einheit innerhalb von 6" um jenes Ziel erleidet W3 tödliche Verwundungen, und bis zu deiner nächsten Heldenphase wird die Anzahl der Modelle jeder Einheit, die dieses Ziel beanspruchen, halbiert (abgerundet). Dieses Gebet hat keinen Effekt auf Einheiten der **BESTIEN DES CHAOS**.“

Seite 81 – Taktische Vorhaben, Beistand der Wildnis

Ändere dies wie folgt:

„Du schließt dieses taktische Vorhaben ab, wenn sich am Ende dieses Zuges 2 oder mehr befreundete Einheiten der **BESTIEN DES CHAOS** vollständig auf einem Geländestück befinden, das vollständig außerhalb deines Territoriums liegt.“

Seite 82 – Großschamane, Von Bestienmacht erfüllt

Füge hinzu:

„Diese Fähigkeit kann eingesetzt werden, während diese Einheit als Reserveeinheit im Hinterhalt aufgestellt ist.“

Seite 83 – Gors, Nahkampfwaffen, Hackklinge und Paar Hackklingen
Ändere den Reichweitenwert zu 2".

Seite 83 – Bestigors, Entweichte Trophäen

Ändere den Regeltext wie folgt:

„Addiere 1 zu Verwundungswürfen für Attacken mit den Nahkampfwaffen dieser Einheit, solange sie sich innerhalb von 3" um mindestens eine feindliche Einheit befindet, die in derselben Phase den Befehl *Volle Verteidigung* erhalten hat.“

Seite 85 – Ungor-Plünderer, Salve aus dem Verborgenen

Ändere den Regeltext wie folgt:

„Einmal pro Schlacht kannst du, sofern sich diese Einheit in Reserve befindet, zu Beginn deiner Bewegungsphase einen Punkt der Schlachtfeldkante wählen und ansagen, dass diese Einheit eine Salve aus dem Verborgenen entfesselt. Wenn du dies tust, kann diese Einheit in jener Phase schießen, muss aber die zulässige feindliche Einheit als Ziel wählen, die dem gewählten Punkt am nächsten ist. Beim Ermitteln von Reichweite und Sichtbarkeit wird dabei der gewählte Punkt benutzt statt die Modelle dieser Einheit. Gibt es mehrere zulässige nächste feindliche Einheiten, wähle eine davon als Ziel.“

Seite 94 – Grinderlak

Füge hinzu:

„**FLIEGEN:** Diese Einheit kann fliegen.“

Seite 99 – Tzaangors der Bestien des Chaos, Nahkampfwaffen, Böseartige Klinge, Böseitiges Klingepaar, Böseitige Großklinge
Ändere den Reichweitenwert zu 2".

Seite 101 – Grashrak Finsterhuf, Von Bestienmacht erfüllt

Füge hinzu:

„Diese Fähigkeit kann eingesetzt werden, während diese Einheit als Reserveeinheit im Hinterhalt aufgestellt ist.“