



# BROKEN REALMS: BE'LAKOR

## ERRATA, JULI 2022

Die folgenden Errata beheben Fehler in Broken Realms: Be'lakor. Die Errata werden regelmäßig auf den neuesten Stand gebracht; wo sich im Vergleich zur vorherigen Version etwas geändert hat, sind diese Änderungen in **Magenta** hervorgehoben. Ist das Datum mit einem zusätzlichen Hinweis versehen (wie etwa „Überarbeitung 2“), handelt es sich um eine Überarbeitung in der jeweiligen Landessprache, um zum Beispiel einen Übersetzungsfehler zu korrigieren. Errata für Übersetzungsfehler sind mit einem Rautezeichen # markiert.

**Seite 72** – Reichslandschaft-Merkmal, Eisenholzbollwerke, Anmerkung der Designer  
Ersetze „zusätzlich zu der Geländeregul des Wyldwoods“ durch „zusätzlich zur Geländeregul *Rachsüchtige Waldgeister*“.

**Seite 96** – Legion des Ersten Prinzen  
Ersetze den Regeltext unter der Überschrift durch das Folgende:  
„Die Fraktion Legion des Ersten Prinzen hat kein Kriegsbuch. Stattdessen gilt für sie: Wenn du diese Fraktion wählst, können **BE'LAKOR** und Einheiten mit dem Schlüsselwort **DÄMON** aus Battletome: Blades of Khorne, Battletome: Disciples of Tzeentch, Battletome: Maggotkin of Nurgle, Battletome: Hedonites of Slaanesh und Battletome: Slaves to Darkness, ausgenommen Einheiten mit dem Schlüsselwort **EVERCHOSEN**, Teil deiner Armee sein. Alle Einheiten deiner Armee erhalten das Schlüsselwort **LEGION DES ERSTEN PRINZEN** und du kannst die hier aufgeführten Treuefähigkeiten der Legion des Ersten Prinzen einsetzen. Diese Treuefähigkeiten ersetzen die Treuefähigkeiten der Legion des Erhabenen Chaos und der Legion des Ersten Prinzen in Archaons Zorn.“

**Seite 96** – Legion des Ersten Prinzen, Der Erstverdamnte Prinz  
Ersetze diese Kampfeigenschaft durch das Folgende:  
„Addiere 1 zu den Treffer- und Verwundungswürfeln für Attacken, die **BE'LAKOR** ausführt, solange er sich innerhalb von 18" um je mindestens 1 befreundete Einheit von den folgenden Truppenschriftrollen befindet: Bloodletters, Horrors of Tzeentch, Plaguebearers, Daemonettes.“

**Seite 97** – Lehre der zerstörerischen Zauberei  
Ersetze den Regeltext unter der Überschrift durch das Folgende:  
„Nur für **ZAUBERER** der **LEGION DES ERSTEN PRINZEN** (einschließlich einzigartiger Einheiten)“

**Seite 98** – Die Smaragdgrüne Schar  
Diese Regeln wurden ersetzt durch die Kampfeigenschaft *Nachtspuk-Prozessionen* im Battletome: Nighthaunt.

**Seite 99** – Reikenors Verurteilte  
Diese Regeln wurden ersetzt durch die Kampfeigenschaft *Nachtspuk-Prozessionen* im Battletome: Nighthaunt.

**Seite 100** – Krulghast Cruciator, Macht aus Folter  
Ändere den zweiten Satz des Regeltexts wie folgt:  
„Die Kampfeigenschaft Todlose Geister verhindert Verwundungen und tödliche Verwundungen, die befreundeten **NIGHTHAUNT**-Einheiten vollständig innerhalb von 12" um ein oder mehrere von Macht erfüllte **KRULGHAST CRUCIATORS** zugewiesen werden, bei 5+ statt bei 6+.“

**Seite 104-105** – Gebundene Endloszauber  
Diese Endloszauberschriftrollen sind nicht länger gültig. Benutze stattdessen die überarbeiteten Endloszauberschriftrollen in der Warhammer-Age-of-Sigmar-App.