



HANDBUCH DES GENERALS: OFFENE FELDSCHLACHTEN 2021

ANMERKUNGEN DER DESIGNER, APRIL 2022

Die folgenden Anmerkungen in Form von Fragen und Antworten sind als Ergänzung zum Handbuch des Generals: Offene Feldschlachten 2021 gedacht. Die Fragen basieren auf Fragen, wie sie uns von Spielern gestellt wurden; die Antworten stammen von den Autoren der Regeln und erklären, wie die Regeln angewendet werden sollten. Die Antworten sollten als im Sinne der Standardumgebung für alle Spiele angesehen werden, die Spieler sollten sich aber jederzeit die Freiheit nehmen, vor einer Partie die Regeln zu besprechen und beliebige Änderungen vorzunehmen, mit denen alle Spieler einverstanden sind (solche Änderungen nennt man häufig Hausregeln).

Die Anmerkungen werden regelmäßig auf den neuesten Stand gebracht; wo sich im Vergleich zur vorherigen Version etwas geändert hat, sind diese Änderungen in **Magenta** hervorgehoben. Ist das Datum mit einem zusätzlichen Hinweis versehen (wie etwa „Überarbeitung 2“), handelt es sich um eine Überarbeitung in der jeweiligen Landessprache, um zum Beispiel einen Übersetzungsfehler zu korrigieren.

F: Wenn ich einer Offene-Feldschlachten-Armee nach Beginn der Schlacht Einheiten hinzufüge, kann ich dann damit auch Limits überschreiten? Kann ich zum Beispiel eine Koloss-Einheit beschwören, wenn meine Einheit bereits die maximale Anzahl an Koloss-Einheiten enthält?

A: Die Limits für die Anzahl an Anführer-, Artillerie- und Koloss-Einheiten gelten nur bei der Zusammenstellung deiner Armee, diese Limits kannst du also ignorieren, wenn du deiner Armee eine solche Einheit hinzufügst. Das Limit für einzigartige Einheiten gilt allerdings weiterhin (du kannst die gleiche einzigartige Einheit nie mehr als einmal in deiner Armee haben).

F: Wann genau wird der Brennende Schädel durch seine Fähigkeit Flammenschädel aus dem Spiel entfernt?

A: Nachdem für alle Einheiten gewürfelt wurde, die sich nach seiner Bewegung innerhalb von 1" um ihn befanden und nachdem alle dadurch verursachten tödlichen Verwundungen zugewiesen wurden.

F: Das strategische Vorhaben Reich des Jägers besagt: „Am Ende der Schlacht hast du dieses strategische Vorhaben abgeschlossen, wenn du mehr Geländestücke kontrollierst als dein Gegner.“ Wann genau prüfe ich für dieses strategische Vorhaben, wer welches Geländestück kontrolliert?

A: Am Ende der Schlacht.

F: Die Regel „Position halten“ des Schlachtplans „Machtkampf“ enthält: „[...] sobald du jenes Ziel in zwei aufeinanderfolgenden eigenen Zügen kontrolliert hast.“ Bedeutet das, dass ich Siegespunkte für ein Ziel erhalten kann, über das ich in meinem Zug die Kontrolle erlange, sie dann im folgenden Zug des Gegners verliere und sie in meinem darauffolgenden Zug wiedererlange?

A: Ja.

F: Wenn ein Profil für Offene Feldschlachten für eine Einheit im neuesten Handbuch des Generals erscheint, kann ich dann jene Einheit in Offenen Feldschlachten einsetzen, selbst wenn jene Einheit nicht in der Tabelle einer bestimmten Fraktion aufgeführt ist?

A: Ja.

F: Der Schlachtplan „Revier markieren“ auf Seite 22 benutzt keine Siegespunkte. Was trage ich bei dem Schlachtplan in den Wertungsbogen ein?

A: Trage einfach in jedes Kästchen in der Spalte „Erzielte Siegespunkte“ einen Strich „-“ ein und fülle den Rest des Wertungsbogens normal aus.

F: Wenn ich mehrere Fähigkeiten und andere Effekte habe, die zu Beginn meiner Heldenphase angewendet werden, kann ich sie anwenden, bevor ich mein taktisches Vorhaben wähle? Wenn es mir durch sie möglich ist, den feindlichen General zu töten, kann ich als taktisches Vorhaben Den Kriegsherrn töten wählen und abschließen?

A: Ja zu beiden Fragen.

F: Gelten Koalitionseinheiten mit der Schlachtfeldrolle Linientruppen in Hinblick auf die Regel Das Rückgrat des Erfolgs im Schlachtplan „Macht der Überzahl“ als Einheiten mit jener Schlachtfeldrolle?

A: Ja.

F: Können die Kampfeigenschaft Recht des Stärkeren aus dem Kriegsbuch: Ogor Mawtribes und die Kampfeigenschaft Mehr Macht gibt mehr Recht aus dem Kriegsbuch: Sons of Behemat im Schlachtplan „Alpha-Raubtiere“ eingesetzt werden?

A: Nein.

ERRATA, APRIL 2022

Die folgenden Errata berichtigen Fehler im Handbuch des Generals: Offene Feldschlachten 2021. Die Errata werden regelmäßig auf den neuesten Stand gebracht; wo sich im Vergleich zur vorherigen Version etwas geändert hat, sind diese Änderungen in **Magenta** hervorgehoben. Ist das Datum mit einem zusätzlichen Hinweis versehen (wie etwa „Überarbeitung 2“), handelt es sich um eine Überarbeitung in der jeweiligen Landessprache, um zum Beispiel einen Übersetzungsfehler zu korrigieren. Errata für Übersetzungsfehler sind mit einem Rautenzeichen # markiert.

Seite 24 und Seite 25 – Brutale Eroberung, Siegespunkte

Ändere den zweiten Unterpunkt wie folgt:

„- Erhalte 2 Siegespunkte für jedes Ziel, das du kontrollierst, das nicht an der Grenze des Territoriums eines Spielers liegt.“

Seite 36 – Der Schraubstock, Der Schraubstock

Ändere den zweiten Absatz wie folgt:

„Zu Beginn der vierten Schlachtrunde, bevor die Spieler ermitteln, wer den ersten Zug hat, entferne alle 4 Ziele vom Schlachtfeld und platziere ein neues Ziel in der Mitte des Schlachtfelds.“

PROFILE FÜR OFFENE FELDSCHLACHTEN 2021

Seite 4 – Doralia ven Denst und Galen ven Denst, Anmerkungen
Ändere die Anmerkungen zu: „Nicht verstärkbar, einzigartig“

Seite 8 – Elathains Seelenräuber, Größe
Ändere die Einheitengröße zu 4.

Seite 10 – Scinari Loreseeker, Anmerkungen
Ändere die Anmerkungen zu: „Nicht verstärkbar, einzigartig“

Seite 23 – Khagras Verwüster, Anmerkungen
Ändere die Anmerkungen zu: „Nicht verstärkbar, einzigartig“

Seite 27 – Soublight Gravelords, Terrorgeist und Zombie Dragon
Ändere die Anmerkungen zu:
„Nicht verstärkbar. Linientruppen falls Avengorii-Dynastie-Armee.“

Seite 27 – Soublight Gravelords
Ersetze die Profile für Radukars Hof durch die folgenden separaten
Profile für jede Einheit des Hofes:

SOUBLIGHT GRAVELORDS SCHRIFTROLLE	GRÖSSE	PUNKTE	ROLLE	ANMERKUNGEN
Radukar the Wolf	1	150	Anführer	Nicht verstärkbar, einzigartig. Kann nicht Teil derselben Armee sein wie Radukar the Beast.
Gorslav the Gravekeeper	1	75	Anführer	Nicht verstärkbar, einzigartig
Torgillius the Chamberlain	1	115	Anführer	Nicht verstärkbar, einzigartig
Watch Captain Halgrim	1	80	Anführer	Nicht verstärkbar, einzigartig
Kosargi Nightguard	2	95		
Vargskyr	1	115		Einzigartig
Vyrkos Blood-born	3	125		

Anmerkung der Designer: *Das bedeutet, dass die Einheiten nicht länger gemeinsam gewählt werden müssen, sondern dass sie einzeln gewählt werden können.*

Seite 48 – Chronomantische Zahnräder, Mechanismen der Zeit
Ändere den dritten Absatz des Regeltexts wie folgt:
„Wenn er den Verlauf der Zeit verlangsamt, kann ein Spieler in seiner Heldenphase, wenn er mindestens einen befreundeten **ZAUBERER** innerhalb von 6" um diesen Endloszauber hat, 1 jener **ZAUBERER** wählen; der gewählte **ZAUBERER** kann in jener Heldenphase 1 zusätzlichen Zauber zu wirken versuchen.“

Seite 54 – Schattenzauberportal, Arkaner Durchgang
Ändere den ersten Absatz des Regeltexts wie folgt:
„Einmal pro Zug können, wenn ein **ZAUBERER** erfolgreich einen Zauber innerhalb von 1" um diesen Endloszauber wirkt, die Reichweite, die Sichtbarkeit und der Effekt jenes Zaubers von 1 Bestandteil dieses Endloszauber statt vom Zaubernenden aus gemessen werden.“