



KRIEGSBUCH: SOULBLIGHT GRAVELORDS

ANMERKUNGEN DER DESIGNER, FEBRUAR 2024

Die folgenden Anmerkungen in Form von Fragen und Antworten sind als Ergänzung zum Kriegsbuch: Soulblight Gravelords gedacht. Die Fragen basieren auf Fragen, wie sie uns von Spielern gestellt wurden; die Antworten stammen von den Autoren der Regeln und erklären, wie die Regeln angewendet werden sollten. Die Antworten sollten als im Sinne der Standardumgebung für alle Spiele angesehen werden, die Spieler sollten sich aber jederzeit die Freiheit nehmen, vor einer Partie die Regeln zu besprechen und beliebige Änderungen vorzunehmen, mit denen alle Spieler einverstanden sind (solche Änderungen nennt man häufig Hausregeln).

Die Anmerkungen werden regelmäßig auf den neuesten Stand gebracht; wo sich im Vergleich zur vorherigen Version etwas geändert hat, sind diese Änderungen in **Magenta** hervorgehoben. Ist das Datum mit einem zusätzlichen Hinweis versehen (wie etwa „Überarbeitung 2“), handelt es sich um eine Überarbeitung in der jeweiligen Landessprache, um zum Beispiel einen Übersetzungsfehler zu korrigieren.

F: Gilt die Generalseigenschaft Dem Untergang geweihte Schergen für Attacken, die Reittiere ausführen?

A: Nein. Gemäß 27.3.1 der Grundregeln beeinflussen „Artefakte der Macht und Generalseigenschaften, die Attacken von befreundeten Modellen beeinflussen, [...] nicht die Attacken ihrer Reittiere, es sei denn, es ist ausdrücklich anders angegeben“.

F: Wird eine Einheit zerstört, die größer als ihre maximale Größe war (z. B. durch die Heldenaktion Rudel-Alpha), und wähle ich jene Einheit für die Kampfeigenschaft Endlose Legionen, ist dann auch die Ersatzeinheit um die zusätzlichen Modelle größer?

A: Nein. Benutze die Anzahl der Modelle, die die Einheit zu Beginn der Schlacht hatte.

F: Kann jeder HELD in meiner Armee der Seelenbrand-Grabesfürsten in meiner Heldenphase Anrufung des Todes einsetzen?

A: Ja.

F: Kann ein Fraktionsgeländestück auf die Grabstätte meines Gegners aufgestellt werden? Falls ja, kann mein Gegner dann auch immer noch jene Grabstätte benutzen?

A: Ja und ja.

ERRATA, FEBRUAR 2024

Die folgenden Errata beheben Fehler im Kriegsbuch: Soulblight Gravelords. Die Errata werden regelmäßig auf den neuesten Stand gebracht; wo sich im Vergleich zur vorherigen Version etwas geändert hat, sind diese Änderungen in **Magenta** hervorgehoben. Ist das Datum mit einem zusätzlichen Hinweis versehen (wie etwa „Überarbeitung 2“), handelt es sich um eine Überarbeitung in der jeweiligen Landessprache, um zum Beispiel einen Übersetzungsfehler zu korrigieren. Errata für Übersetzungsfehler sind mit einem Rautezeichen # markiert.

Seite 56 – Endlose Legionen

Ändere die letzten zwei Absätze wie folgt:

„Wenn du eine **BESCHWÖRBARE** Einheit wählst, die kein **HELD** ist, wird bei 4+ eine neue Ersatzeinheit mit der Hälfte (aufgerundet) der Modelle der zerstörten Einheit deiner Armee hinzugefügt. Jene Einheit muss vollständig innerhalb von 12" um einen befreundeten **SEELENBRAND-GRABESFÜRSTEN-HELDEN** oder eine Grabstätte und weiter als 3" (in deinem Zug) oder weiter als 9" (im gegnerischen Zug) von allen feindlichen Einheiten entfernt aufgestellt werden und kann im selben Zug weder anzugreifen versuchen noch Nachrücken-Bewegungen ausführen. Jede zerstörte Einheit kann nur einmal ersetzt werden – Ersatzeinheiten können nicht ersetzt werden.

Wenn du einen **BESCHWÖRBAREN HELDEN** wählst, kannst du bei 4+ jenen **HELDEN** mit 3 ihm zugewiesenen Verwundungen vollständig innerhalb von 12" um einen befreundeten **SEELENBRAND-GRABESFÜRSTEN-HELDEN** oder eine Grabstätte und weiter als 3" (in deinem Zug) oder weiter als 9" (im gegnerischen Zug) von allen feindlichen Einheiten entfernt aufstellen. Jener **HELD** kann im selben Zug weder anzugreifen versuchen noch Nachrücken-Bewegungen ausführen. Derselbe **HELD** kann nicht mehr als einmal pro Schlacht gewählt werden, um von dieser Fähigkeit profitieren.“

Seite 57 – Lehre der Vampire, Geistersturmwind

Ändere den Regeltext wie folgt:

„*Geistersturmwind* ist ein Zauber mit Zauberwert 7. Wird er erfolgreich gewirkt, wähle bis zu 3 verschiedene feindliche Einheiten auf dem Schlachtfeld, die je 1 tödliche Verwundung erleiden.

Ist der unmodifizierte Zauberwurf für diesen Zauber 9+ und wird er nicht gebannt, kannst du stattdessen bis zu 6 verschiedene feindliche Einheiten auf dem Schlachtfeld wählen, die je 1 tödliche Verwundung erleiden.“

Seite 62 – Heldenaktionen der Vyrkos-Dynastie, Rudel-Alpha

Ändere den Regeltext wie folgt:

„Wähle 1 befreundeten **VYRKOS-VAMPIR-HELDEN**. Wähle dann 1 befreundete **BESCHWÖRBARE VYRKOS-WANDELNDE-TOTE**-Einheit, die innerhalb von 12" um jenen **HELDEN** und für ihn sichtbar ist. Du kannst jener Einheit W3 Modelle hinzufügen.

Anmerkung: Durch diese Fähigkeit kann eine befreundete **BESCHWÖRBARE VYRKOS-WANDELNDE-TOTE-Einheit** über ihre maximale Größe hinaus vergrößert werden.“

Seite 78 – Strategische Vorhaben, Gier nach Herrschaft

Füge am Ende des Regeltexts hinzu:

„Im Gegensatz zu Zielen bleiben Grabstätten allerdings nicht unter deiner Kontrolle, wenn befreundete Modelle sie nicht mehr beanspruchen.“

Seite 78 – Taktische Vorhaben, Zugreifende Tote

Ändere dies wie folgt:

„Wähle 1 befreundete **BESCHWÖRBARE** Einheit innerhalb von 3" um mindestens eine feindliche Einheit. Du schließt dieses taktische Vorhaben ab, wenn in diesem Zug mindestens ein feindliches Modell durch jene befreundete Einheit getötet wird und sich jene befreundete Einheit am Ende dieses Zuges innerhalb von 3" um mindestens eine feindliche Einheit befindet.“

#Seite 80 – Nagash, Schadenstabelle

Ersetze in der Zeile „16+“ den Eintrag in der Spalte „Die Neun Bücher des Nagash“ durch: „Bis zu 4 Zauber wirken“

Seite 82 – Neferata, Mortarchin des Blutes

Füge am Ende der Regel hinzu:

„Alle etwaigen Einschränkungen durch die Aufstellungsregeln des benutzten Schlachtplans gelten weiterhin.“

Seite 82 – Neferata, Dunkler Nebel

Ändere den letzten Satz wie folgt:

„Ignoriere bis zu deiner nächsten Heldenphase alle Modifikatoren (positive und negative) auf Schutzwürfe für Attacken, deren Ziel jene Einheit ist.“

Seite 96 – Blutritter, Reitendes Verderben

Ändere den Regeltext wie folgt:

„Modelle dieser Einheit können sich über andere Modelle mit Wundenwert 3 oder weniger hinwegbewegen wie Modelle, die fliegen können. Nachdem diese Einheit eine normale Bewegung ausgeführt hat, gerannt ist oder eine Angriffsbewegung ausgeführt hat, wirf einen Würfel für jede feindliche Einheit, die mindestens ein Modell enthält, über das sich diese Einheit hinwegbewegt hat. Bei 2+ erleidet die jeweilige feindliche Einheit W3 tödliche Verwundungen.“

Seite 105 – Zombies der Wandelnden Toten, Die frischen Toten

Ändere den Regeltext wie folgt:

„Am Ende der Nahkampfphase kannst du einen Würfel werfen für jedes feindliche Modell, das durch Verwundungen getötet wurde, die Attacken dieser Einheit in jener Phase verursacht haben. Für jede 2+ kannst du dieser Einheit 1 Zombies-der-Wandelnden-Toten-Modell hinzufügen. Modelle, die dieser Einheit durch diese Fähigkeit hinzugefügt werden, müssen innerhalb von 1" um ein Modell dieser Einheit aufgestellt werden. Sie können nur dann innerhalb von 3" um eine feindliche Einheit aufgestellt werden, wenn sich bereits ein Modell dieser Einheit innerhalb von 3" um jene feindliche Einheit befindet. Durch diese Fähigkeit können dieser Einheit Modelle über ihre maximale Größe hinaus hinzugefügt werden.“

Seite 105 – Zombies der Wandelnden Toten, Zu Boden gezogen und zerrissen

Ändere den Regeltext wie folgt:

„Wirf jedes Mal einen Würfel, wenn ein Modell dieser Einheit durch eine Attacke mit einer Nahkampf-Waffe getötet wird und sich jenes Modell innerhalb von 3" um die attackierende Einheit befindet. Bei 5+ erleidet die attackierende Einheit 1 tödliche Verwundung.“