



KRIEGSZEITEN: THONDIA

ANMERKUNGEN DER DESIGNER, JANUAR 2023

Die folgenden Anmerkungen in Form von Fragen und Antworten sind als Ergänzung zu Kriegszeiten: Thondia gedacht. Die Fragen basieren auf Fragen, wie sie uns von Spielern gestellt wurden; die Antworten stammen von den Autoren der Regeln und erklären, wie die Regeln angewendet werden sollten. Die Antworten sollten als im Sinne der Standardumgebung für alle Spiele angesehen werden, die Spieler sollten sich aber jederzeit die Freiheit nehmen, vor einer Partie die Regeln zu besprechen und beliebige Änderungen vorzunehmen, mit denen alle Spieler einverstanden sind (solche Änderungen nennt man häufig Hausregeln).

Die Anmerkungen werden regelmäßig auf den neuesten Stand gebracht; wo sich im Vergleich zur vorherigen Version etwas geändert hat, sind diese Änderungen in **Magenta** hervorgehoben. Ist das Datum mit einem zusätzlichen Hinweis versehen (wie etwa „Überarbeitung 2“), handelt es sich um eine Überarbeitung in der jeweiligen Landessprache, um zum Beispiel einen Übersetzungsfehler zu korrigieren.

F: Heilt eine Inkarnation in der Kampfschockphase alle ihr zugewiesenen Verwundungen, unabhängig vom Ergebnis des Wurfes, mit dem ermittelt wird, ob ihre Stufe sinkt?

A: Ja.

F: In der Schlachtensammlung Ruf in den Krieg steht: „Keiner der Spieler kann Fraktionsgeländestücke in seiner Armee haben.“ In der Schlachtensammlung Konflikt in Thondia steht keine derartige Beschränkung. Könnt ihr bestätigen, dass bei der Schlachtensammlung Konflikt in Thondia Fraktionsgeländestücke eingesetzt werden dürfen?

A: Bei der Schlachtensammlung Konflikt in Thondia könnt ihr normal Fraktionsgeländestücke einsetzen, es sei denn, der gespielte Schlachtplan legt fest, dass nur bestimmte Spieler Fraktionsgeländestücke aufstellen dürfen. Bei Schlachtplänen, die solche Vorgaben machen, dürfen nur die angegebenen Spieler Fraktionsgeländestücke aufstellen.

F: Wenn eine Fähigkeit verhindert, dass ein Endloszauber aufgelöst wird (z. B. die Kampfeigenschaft Arkane Armeen der Jünger des Tzeentch), kann ich dann den Monströsen Gewaltausbruch Endloszauber verschlingen der Kronngrat-Inkarnation von Ghur einsetzen und jenen Endloszauber wählen?

A: Nein.

ERRATA, JANUAR 2023

Die folgenden Errata beheben Fehler in Kriegszeiten: Thondia. Die Errata werden regelmäßig auf den neuesten Stand gebracht; wo sich im Vergleich zur vorherigen Version etwas geändert hat, sind diese Änderungen in **Magenta** hervorgehoben. Ist das Datum mit einem zusätzlichen Hinweis versehen (wie etwa „Überarbeitung 2“), handelt es sich um eine Überarbeitung in der jeweiligen Landessprache, um zum Beispiel einen Übersetzungsfehler zu korrigieren. Errata für Übersetzungsfehler sind mit einem Rautezeichen # markiert.

Seite 54 – Inkarnationen, Schaden

Ändere den letzten Absatz wie folgt:

„In Hinblick auf alle Regeln und Fähigkeiten, die sich auf den Wundenwert beziehen, wird eine Inkarnation behandelt, als hätte sie Wundenwert 18. Wenn eine Inkarnation von einer Fähigkeit betroffen ist, die das Ziel tötet, ohne dass Verwundungen oder tödliche Verwundungen zugewiesen werden, sinkt stattdessen die Stufe der Inkarnation um 1.“

Seite 55 – Kronngrat-Inkarnation von Ghur, Wilde Form

Ändere den Regeltext wie folgt:

„Addiere 1 auf Trefferwürfe für Attacken dieser Inkarnation, solange sie sich in ihrer wilden Form befindet. Diese Inkarnation kann rennen und im selben Zug angreifen, solange sie sich in ihrer wilden Form befindet. Wenn sich diese Inkarnation zu Beginn deiner Angriffsphase in ihrer wilden Form und innerhalb von 12" um eine andere Einheit oder einen Endloszauber, aber nicht innerhalb von 3" um eine andere Einheit befindet, muss sie einen Angriff versuchen und eine Angriffsbewegung ausführen, wenn dies möglich ist.“

Seite 80 – Amboss der Apotheose: Ghur, Herkunft, Sterblicher

Füge den <Armee>-Schlüsselwörtern hinzu:

„<Sklaven der Finsternis>“

Seite 83 – Amboss der Apotheose: Ghur, Archetypen, Anführer

Ändere die Liste der Beschränkungen wie folgt:

„Nicht für **TODESMAGIER, KNOCHENLEGIONEN DER OSSIARCH** oder **MEISTERCLAN**“