

WARHAMMER AGE OF SIGMAR

HANDBUCH DES GENERALS



PROFILE FÜR OFFENE FELDSCHLACHTEN
2022-23 – SAISON I

INHALT

PROFILE FÜR OFFENE FELDSCHLACHTEN	3	TOD	24
ORDNUNG	4	Höfe der Leichenfresser	24
Städte Sigmars	4	Nachtspek	25
Töchter des Khaine	6	Knochenlegionen der Ossiarch	26
Fýrslayer	7	Seelenbrand-Grabesfürsten	27
Tiefenvolk der Idoneth	8	ZERSTÖRUNG	28
Himmelherrscher der Kharadron	9	Mondwahn-Gits	28
Lichtfürsten der Lumineth	10	Ogor-Schlundstämme	30
Seraphon	11	Orruk-Kriegsclans	31
Sturmgeschmiedete Ewige	12	Behemats Söhne	32
Sylvaneth	14	ZUSÄTZLICHE PROFILE FÜR OFFENE FELDSCHLACHTEN	34
CHAOS	16		
Bestien des Chaos	16		
Klingen des Khorne	17		
Jünger des Tzeentch	18		
Hedoniten des Slaanesh	19		
Madensippe des Nurgle	20		
Skaven	21		
Sklaven der Finsternis	23		

PRODUZIERT VOM WARHAMMER-STUDIO

Mit Dank an die Faithful und die UK NEOs für zusätzliche Spielereien

Handbuch des Generals: Profile für Offene Feldschlachten 2022-23 – Saison 1 © Copyright Games Workshop Limited 2022. Handbuch des Generals: Profile für Offene Feldschlachten 2022-23 – Saison 1, GW, Games Workshop, Warhammer, Warhammer Age of Sigmar, Battletome, Kriegsbuch, Stormcast Eternals, Sturmgeschmiedete Ewige und alle assoziierten Logos, Illustrationen, Bilder, Namen, Kreaturen, Völker, Fahrzeuge, Orte, Waffen, Charaktere und deren charakteristische Merkmale sind ® oder Marken (TM) und/oder © Games Workshop Limited und wo zutreffend weltweit eingetragen. Alle Rechte vorbehalten.

Kein Teil dieser Publikation darf reproduziert, auf einem Datenabfragesystem gespeichert oder auf irgendeine Weise übertragen werden, sei es elektronisch, mechanisch, fotokopiert, aufgezeichnet oder anderweitiger Art, ohne dass es dafür eine vorausgehende Erlaubnis der Herausgeber gibt.

Diese Publikation ist ein fiktionales Werk. Alle in ihr dargestellten Charaktere und Ereignisse sind rein fiktional. Jedwede Übereinstimmung mit realen Personen oder Ereignissen ist rein zufällig. Alle Bilder dienen nur Illustrationszwecken.

Bestimmte Citadel-Produkte können gefährlich sein, wenn sie falsch verwendet werden, weshalb Games Workshop die Benutzung durch Kinder unter 16 Jahren nur unter Aufsicht eines Erwachsenen empfiehlt. Unabhängig vom Alter sollte man beim Umgang mit Klebstoff, Klingen und Sprays immer Vorsicht walten lassen und die Packungsangaben lesen und befolgen.

Games Workshop Ltd., Willow Road, Lenton, Nottingham, NG7 2WS, United Kingdom

WARHAMMER.COM

PROFILE FÜR OFFENE FELDSCHLACHTEN

Auf den folgenden Seiten findest du die Profile für Offene Feldschlachten für die meisten Einheiten, die in Spielen von Warhammer Age of Sigmar eingesetzt werden können. Die Regeln für die Verwendung von Profilen für Offene Feldschlachten findest du in Abschnitt 25.0 der Grundregeln.

Die Profile für Offene Feldschlachten sind zunächst nach Großem Bündnis und dann alphabetisch nach Fraktion geordnet. Es gibt vier Große Bündnisse: Ordnung, Chaos, Tod und Zerstörung. Das Große Bündnis, zu dem eine Einheit gehört, ist durch das erste Schlüsselwort auf ihrer Schriftrolle festgelegt. Das erste Schlüsselwort auf der Schriftrolle der Vindictoren ist zum Beispiel **ORDNUNG**, daher ist das Profil für Offene Feldschlachten für eine Einheit Vindictoren in der Sektion „Ordnung“ zu finden, und da die Einheit der Fraktion Sturmgeschmiedete Ewige angehört, befindet sich ihr Eintrag in der Tabelle „Sturmgeschmiedete Ewige“.

Profile für Endloszauber, die nicht zu einer bestimmten Fraktion gehören, sind in der Sektion „Zusätzliche Profile“ am Ende dieses Buchs aufgeführt.

SCHLACHTFELDROLLEN

Schlachtfeldrollen (siehe Spalte „Rolle“) sind deswegen wichtig, weil sie oft festlegen, welche Einheiten du in deine Armee aufnehmen kannst, abhängig von den Armeauswahlregeln der verwendeten Schlachtensammlung. Um es dir leichter zu machen, die Einheiten zu wählen, die du möchtest, haben wir die Einträge in jeder Profiltabelle nach Rollen geordnet (mehr über Schlachtfeldrollen steht in Abschnitt 25.5 der Grundregeln).

Dies sind die verschiedenen Schlachtfeldrollen:

Anführer: Wie der Name nahelegt, sind Anführer Einheiten, die ihre Mitstreiter im Kampf befehlen.

Artillerie: Dies sind Einheiten, die in der Lage sind, mächtige Fernkampfatacken auszuführen.

Koloss: Kolosse sind besonders große und mächtige Einheiten, die einen dominierenden Eindruck auf dem Schlachtfeld machen.

Linientruppen: Diese Einheiten bilden den Kern der Armeen deiner Fraktion.

VERBÜNDETENLISTEN

Unter der Profiltabelle einer Fraktion findest du eine Liste mit Verbündeten, die in eine Armee dieser Fraktion aufgenommen werden können (siehe Abschnitte 25.8 und 27.1 der Grundregeln). Ist ein Eintrag in einer Verbündetenliste einfach nur ein Fraktionsname, kann jede beliebige Einheit jener Fraktion als Verbündeter in eine Armee der Fraktion mit dieser Verbündetenliste aufgenommen werden.

Viele Verbündetenlisten geben auch Beschränkungen dafür an, welche Einheiten einer aufgeführten Fraktion als Verbündete gewählt werden können. Außerdem kann es sein, dass du, wenn du eine Subfraktion deiner Armee wählst, bestimmte Einheiten nicht als Verbündete wählen kannst.

Wenn wir Profile für Offene Feldschlachten veröffentlichen, hat die neue Version Vorrang vor allen Versionen mit einem früheren Veröffentlichungsdatum.

ORDNUNG

STÄDTE SIGMARS				
SCHRIFTRÖLLE	GRÖSSE	PUNKTE	ROLLE	ANMERKUNGEN
Anointed	1	110	Anführer	Nicht verstärkbar
Assassin	1	80	Anführer	Nicht verstärkbar
Battlemage	1	100	Anführer	Nicht verstärkbar
Black Ark Fleetmaster	1	70	Anführer	Nicht verstärkbar
Cogsmith	1	70	Anführer	Nicht verstärkbar
Doralia ven Denst	1	115	Anführer	Nicht verstärkbar, einzigartig
Freeguild General	1	100	Anführer	Nicht verstärkbar
Galen ven Denst	1	115	Anführer	Nicht verstärkbar, einzigartig
Nomad Prince	1	110	Anführer	Nicht verstärkbar
Runelord	1	95	Anführer	Nicht verstärkbar
Sorceress	1	90	Anführer	Nicht verstärkbar
Warden King	1	95	Anführer	Nicht verstärkbar
Anointed auf Flamespyre Phoenix	1	290	Anführer, Koloss	Nicht verstärkbar
Anointed auf Frostheart Phoenix	1	315	Anführer, Koloss	Nicht verstärkbar
Battlemage auf Griffon	1	255	Anführer, Koloss	Nicht verstärkbar
Celestial Hurricanum mit Celestial Battlemage	1	290	Anführer, Koloss	Nicht verstärkbar
Dreadlord auf Black Dragon	1	275	Anführer, Koloss	Nicht verstärkbar
Freeguild General auf Griffon	1	290	Anführer, Koloss	Nicht verstärkbar
Luminark of Hysh mit White Battlemage	1	270	Anführer, Koloss	Nicht verstärkbar
Sorceress auf Black Dragon	1	280	Anführer, Koloss	Nicht verstärkbar
Steam Tank mit Kommandant	1	220	Anführer, Koloss	Nicht verstärkbar
Helblaster Volley Gun	1	125	Artillerie	Nicht verstärkbar
Helstorm Rocket Battery	1	130	Artillerie	Nicht verstärkbar
Celestial Hurricanum	1	245	Koloss	Nicht verstärkbar
Flamespyre Phoenix	1	205	Koloss	Nicht verstärkbar
Frostheart Phoenix	1	220	Koloss	Nicht verstärkbar
Kharibdyss	1	150	Koloss	Nicht verstärkbar. Linientruppen falls Ambosswacht-Armee
Luminark of Hysh	1	230	Koloss	Nicht verstärkbar
Steam Tank	1	195	Koloss	Nicht verstärkbar. Linientruppen falls Steam Tank mit Kommandant als General
War Hydra	1	165	Koloss	Nicht verstärkbar. Linientruppen falls Ambosswacht-Armee
Bleakswords	10	90	Linientruppen	
Darkshards	10	115	Linientruppen	
Dreadspears	10	85	Linientruppen	
Eternal Guard	10	120	Linientruppen	
Freeguild Crossbowmen	10	100	Linientruppen	
Freeguild Guard	10	85	Linientruppen	
Freeguild Handgunners	10	100	Linientruppen	
Ironbreakers	10	110	Linientruppen	
Longbeards	10	105	Linientruppen	
Black Ark Corsairs	10	85		Linientruppen falls Black Ark Fleetmaster als General
Black Guard	10	135		Linientruppen falls DARKLING-COVENS-General

STÄDTE SIGMARS				
SCHRIFTRÖLLE	GRÖSSE	PUNKTE	ROLLE	ANMERKUNGEN
Dark Riders	5	120		Linientruppen falls SHADOWBLADES -General
Demigryph Knights	3	175		Linientruppen falls FREGUILD -General
Drakespaw Chariots	1	75		Linientruppen falls ORDER-SERPENTIS -General
Drakespaw Knights	5	120		Linientruppen falls ORDER-SERPENTIS -General
Executioners	10	130		Linientruppen falls DARKLING-COVENS -General
Flagellants	10	80		Linientruppen falls MENSCH -General
Freeguild Greatswords	10	150		Linientruppen falls FREGUILD -General
Freeguild Outriders	5	115		Linientruppen falls Sturmauge-Armee
Freeguild Pistoliers	5	110		Linientruppen falls Sturmauge-Armee
Gyrobombers	1	90		
Gyrocopters	1	80		
Hammerers	10	145		Linientruppen falls DISPOSSESSED -General
Irondrakes	10	170		Linientruppen falls DUARDIN -General
Phoenix Guard	10	175		Linientruppen falls PHOENIX-TEMPLE -General
Scourgerunner Chariots	1	85		Linientruppen falls SCOURGE-PRIVATEERS -General
Shadow Warriors	10	120		Linientruppen falls SHADOWBLADES -General
Sisters of the Thorn	5	130		Linientruppen falls WANDERERS -General
Sisters of the Watch	10	180		Linientruppen falls WANDERERS -General
Wild Riders	5	120		Linientruppen falls WANDERERS -General
Wildwood Rangers	10	135		Linientruppen falls WANDERERS -General

FRAKTION	VERBÜNDETE
Städte Sigmars	Töchter des Khaine, Fyrslayer, Tiefenvolk der Idoneth, Himmelsherrscher der Kharadron (außer in Sturmauge-Armeen), Sylvaneth (außer in Lebende-Stadt- und Festung-Grauwasser-Armeen)

SCHRIFTRÖLLE	GRÖSSE	PUNKTE	ROLLE	ANMERKUNGEN
Gotrek Gurnisson	1	485		Nicht verstärkbar, einzigartig. Diese Einheit kann als Verbündeter einer Armee mit General der ORDNUNG gewählt werden. Ist diese Einheit Teil einer Armee, kann keine andere Verbündeten-einheit in jene Armee aufgenommen werden. Gotrek Gurnisson kann in einer Armee für Offene Feldschlachten enthalten sein, selbst wenn seine Punktkosten das Limit für Verbündete überschreiten.

TÖCHTER DES KHAINE				
SCHRIFTRÖLLE	GRÖSSE	PUNKTE	ROLLE	ANMERKUNGEN
Blutqual-Medusa	1	130	Anführer	Nicht verstärkbar
Blutqual-Schrein	1	200	Anführer	Nicht verstärkbar
Erhabene Gladiatrix	1	90	Anführer	Nicht verstärkbar
Hexenkönigin	1	110	Anführer	Nicht verstärkbar
Melusai-Eisenschuppe	1	115	Anführer	Nicht verstärkbar
Morathi-Khaine	1		Anführer	Nicht verstärkbar, einzigartig.
Schattenkönigin	1	680	Anführer, Koloss	Diese Einheiten müssen gemeinsam gewählt werden, sind aber separate Einheiten.
Morgwaeth die Blutige	1		Anführer	Nicht verstärkbar, einzigartig.
Klingenzirkel	4	185		Diese Einheiten müssen gemeinsam gewählt werden, sind aber separate Einheiten.
Schlächterkönigin	1	130	Anführer	Nicht verstärkbar
Slythael Dunkelschritt	1		Anführer	Nicht verstärkbar, einzigartig.
Schattenschar	3	290		Diese Einheiten müssen gemeinsam gewählt werden, sind aber separate Einheiten.
Hexenkönigin auf Blutkessel	1	270	Anführer, Koloss	Nicht verstärkbar. Eine Hagg-Nar-Armee kann zusätzlich zu den anderen Koloss-Einheiten, die sie enthalten kann, 1 BLUTKESSEL enthalten.
Schlächterkönigin auf Blutkessel	1	315	Anführer, Koloss	Nicht verstärkbar. Eine Hagg-Nar-Armee kann zusätzlich zu den anderen Koloss-Einheiten, die sie enthalten kann, 1 BLUTKESSEL enthalten.
Avatar des Khaine	1	155	Koloss	Nicht verstärkbar
Hexenkriegerinnen	10	115	Linientruppen	Eine Draichi-Ganeth-Armee kann zusätzlich zu den anderen verstärkten Einheiten, die sie enthalten kann, 1 verstärkte oder doppelt verstärkte Einheit Hexenkriegerinnen enthalten.
Schlächterschwester	10	135	Linientruppen	
Blutpirscherinnen	5	180		Linientruppen falls Zainthar-Kai-Armee oder falls MELUSAI-General
Blutschwester	5	140		Linientruppen falls Zainthar-Kai-Armee oder falls MELUSAI-General
Fluchfeuerhexer	5	145		
Khainitische Schattenjäger	9	150		Linientruppen falls Khailebron-Armee
Khinerai-Herzspalterinnen	5	95		
Khinerai-Lebensräuberinnen	5	90		
<i>Herz des Zorns</i>	-	45	<i>Anrufung</i>	
<i>Blutqual-Viper</i>	-	80	<i>Endloszauber</i>	
<i>Klingenwind</i>	-	50	<i>Endloszauber</i>	

FRAKTION	VERBÜNDETE
Töchter des Khaine	Städte Sigmars, Tiefenvolk der Idoneth, Lichtfürsten der Lumineth, Sturmgeschmiedete Ewige, Sylvaneth

FÝRSLAYER				
SCHRIFTRÖLLE	GRÖSSE	PUNKTE	ROLLE	ANMERKUNGEN
Fjul-Grimnir	1	180	Anführer	Nicht verstärkbar, einzigartig. Diese Einheiten müssen gemeinsam gewählt werden, sind aber separate Einheiten.
Auserwählte Äxte	3			
Goldflammenhüter	1	90	Anführer	Nicht verstärkbar
Goldrunenmeister	1	125	Anführer	Nicht verstärkbar
Goldrunensohn	1	80	Anführer	Nicht verstärkbar
Goldrunenvater	1	125	Anführer	Nicht verstärkbar
Goldrunenwerker	1	135	Anführer	Nicht verstärkbar
Schlachtenschmied	1	150	Anführer	Nicht verstärkbar
Goldrunenvater auf Magmadroth	1	360	Anführer, Koloss	Nicht verstärkbar
Goldrunenwerker auf Magmadroth	1	340	Anführer, Koloss	Nicht verstärkbar
Goldrunensohn auf Magmadroth	1	320	Anführer, Koloss	Nicht verstärkbar, Linientruppen falls Lofnir-Armee
Vulkit-Berserker mit Fýrstahl-Handäxten	10	170	Linientruppen	
Vulkit-Berserker mit Wurfschilden	10	160	Linientruppen	
Berserkerwacht	5	160		Linientruppen falls GOLDRUNENVATER-General
Goldwacht	5	125		Linientruppen in Hermdar-Armee oder falls FÝRSLAYER-PRIESTER-General
Ingrimm-Berserker	1	105		Nicht verstärkbar
Schicksalssucher	1	85		Nicht verstärkbar
<i>Flammender Infernoth</i>	-	40	<i>Anrufung</i>	
<i>Runenfyrwall</i>	-	40	<i>Anrufung</i>	
<i>Zharrgron-Flammenspucker</i>	-	50	<i>Anrufung</i>	
<i>Magma-Kampfschmiede</i>	-	0	<i>Fraktionsgeländestück</i>	

FRAKTION	VERBÜNDETE
Fýrslayer	Städte Sigmars, Himmelherrscher der Kharadron, Sturmgeschmiedete Ewige

TIEFENVOLK DER IDONETH				
SCHRIFTROLE	GRÖSSE	PUNKTE	ROLLE	ANMERKUNGEN
Akhelianer-Knechtmeister	1	110	Anführer	Nicht verstärkbar
Akhelianer-König	1	250	Anführer	Nicht verstärkbar
Eidolon des Mathlann, Aspekt der See	1	325	Anführer	Nicht verstärkbar
Eidolon des Mathlann, Aspekt des Sturms	1	355	Anführer	Nicht verstärkbar
Elathain der Verfluchte	1		Anführer	Nicht verstärkbar, einzigartig. Diese Einheiten müssen gemeinsam gewählt werden, sind aber separate Einheiten.
Elathains Seelenräuber	4	210		
Isharann-Flutrufer	1	150	Anführer	Nicht verstärkbar
Isharann-Seelenfänger	1	120	Anführer	Nicht verstärkbar
Isharann-Seelenfinder	1	150	Anführer	Nicht verstärkbar
Lotann, der Seelenverwalter	1	115	Anführer	Nicht verstärkbar, einzigartig
Volturnos, Hochkönig der Tiefsee	1	290	Anführer	Nicht verstärkbar, einzigartig
Akhelianer-Leviadon	1	500	Koloss	Nicht verstärkbar. Linientruppen falls Nautilar-Armee
Akhelianer-Allopexe (Blutrünstige Jagd)	1		Linientruppen	Nicht verstärkbar. Kann nur in einer Fuethán-Armee enthalten sein. Diese Einheiten müssen zusammen als Blutrünstige Jagd gewählt werden, sind aber separate Einheiten.
Akhelianer-Allopexe (Blutrünstige Jagd)	1	495	Linientruppen	
Akhelianer-Allopexe (Blutrünstige Jagd)	1		Linientruppen	
Namarti-Bogenschützen	10	170	Linientruppen	
Namarti-Schwertknechte	10	130	Linientruppen	
Akhelianer-Allopexe	1	165		Linientruppen falls Fuethán-Armee
Akhelianer-Ishlaengarde	3	195		Linientruppen falls AKHELIANER-KÖNIG-General
Akhelianer-Morrssargarde	3	195		Linientruppen falls AKHELIANER-KÖNIG-General
Gespensisches Schiffswrack	-	0	Fraktionsgeländestück	

FRAKTION	Verbündete
Tiefenvolk der Idoneth	Städte Sigmars, Töchter des Khaine, Lichtfürsten der Lumineth, Sturmgeschmiedete Ewige, Sylvaneth

HIMMELSHERRSCHER DER KHARADRON				
SCHRIFTRÖLLE	GRÖSSE	PUNKTE	ROLLE	ANMERKUNGEN
Aether-Khemist	1	90	Anführer	Nicht verstärkbar
Aetheric Navigator	1	85	Anführer	Nicht verstärkbar
Arkanaut Admiral	1	125	Anführer	Nicht verstärkbar
Bjorgen Thundrik	1	150	Anführer	Nicht verstärkbar, einzigartig. Diese Einheiten müssen gemeinsam gewählt werden, sind aber separate Einheiten.
Thundriks Profitjäger	4			
Brokk Grungsson, Lord-Magnate of Barak-Nar	1	200	Anführer	Nicht verstärkbar, einzigartig
Endrinmaster mit Endrinenharnisch	1	95	Anführer	Nicht verstärkbar
Endrinmaster mit Luftschiffrüstung	1	180	Anführer	Nicht verstärkbar
Arkanaut Frigate	1	250	Koloss	Nicht verstärkbar. Linientruppen falls Barak-Zilfin-Armee
Arkanaut Ironclad	1	490	Koloss	Nicht verstärkbar
Arkanaut Company	10	90	Linientruppen	
Endrinriggers	3	120		Linientruppen falls Endrinmaster mit Luftschiffrüstung als General
Grundstok Gunhauler	1	155		Nicht verstärkbar. Linientruppen falls Barak-Urbaz-Armee
Grundstok Thunderers	5	135		Linientruppen falls Barak-Nar-Armee
Skywardens	3	105		Linientruppen falls Endrinmaster mit Luftschiffrüstung als General

FRAKTION	VERBÜNDETE
Himmels herrscher der Kharadron	Städte Sigmars (nur DISPOSSESSED- und IRONWELD-ARSENAL- Einheiten), Fýrslayer, Sturmgeschmiedete Ewige

LICHTFÜRSTEN DER LUMINETH				
SCHRIFTROLLE	GRÖSSE	PUNKTE	ROLLE	ANMERKUNGEN
Alarith Stonemage	1	120	Anführer	Nicht verstärkbar
Ellania und Ellathor, Eclipsian Warsages	1	285	Anführer	Nicht verstärkbar, einzigartig
Hurakan Spirit of the Wind	1	265	Anführer	Nicht verstärkbar
Hurakan Windmage	1	120	Anführer	Nicht verstärkbar
Light of Eltharion	1	220	Anführer	Nicht verstärkbar, einzigartig
Lyrrior Uthralle, Warden of Ymetrica	1	200	Anführer	Nicht verstärkbar, einzigartig
Myari Lichtrufer	1		Anführer	Nicht verstärkbar, einzigartig.
Myaris Läuterer	3	250		Diese Einheiten müssen gemeinsam gewählt werden, sind aber separate Einheiten.
Scinari Calligrave	1	115	Anführer	Nicht verstärkbar
Scinari Cathallar	1	110	Anführer	Nicht verstärkbar
Scinari Enlightener	1	160	Anführer	Nicht verstärkbar
Scinari Loreseeker	1	170	Anführer	Nicht verstärkbar
Sevireth, Lord of the Seventh Wind	1	345	Anführer	Nicht verstärkbar, einzigartig
Vanari Bannerblade	1	120	Anführer	Nicht verstärkbar
Vanari Lord Regent	1	155	Anführer	Nicht verstärkbar
Archmage Teclis und Celennar, Spirit of Hysb	1	740	Anführer, Koloss	Nicht verstärkbar, einzigartig
Avalenor, the Stoneheart King	1	395	Anführer, Koloss	Nicht verstärkbar, einzigartig
Vanari Starshard Ballista	1	135	Artillerie	Nicht verstärkbar
Alarith Spirit of the Mountain	1	355	Koloss	Nicht verstärkbar
Vanari Auralan Wardens	10	145	Linientruppen	Für jede Einheit Vanari Auralan Wardens in einer Armee kannst du 1 Einheit Vanari Auralan Sentinels oder 1 Einheit Vanari Dawnriders als Linientruppen-Einheit in jene Armee aufnehmen.
Alarith Stoneguard	5	120		Linientruppen falls Ymetrica-Armee
Hurakan Windchargers	5	155		Linientruppen falls Helon-Armee
Vanari Auralan Sentinels	10	170		Siehe Anmerkungen für Vanari Auralan Wardens.
Vanari Bladelords	5	130		Für jeden SCINARI-HELDEN in einer Armee kannst du 1 Einheit Vanari Bladelords als Linientruppen-Einheit in jene Armee aufnehmen.
Vanari Dawnriders	5	140		Siehe Anmerkungen für Vanari Auralan Wardens.
Amyntoks Schutzkreis	-	50	Endloszauber	
Hyshianische Zwillingsteine	-	50	Endloszauber	
Rune der Versteinering	-	40	Endloszauber	
Luminor-Schrein	-	0	Fraktionsgeländestück	

FRAKTION	VERBÜNDETE
Lichtfürsten der Lumineth	Tiefenvolk der Idoneth

SERAPHON				
SCHRIFTROLLE	GRÖSSE	PUNKTE	ROLLE	ANMERKUNGEN
Kixi-Takaa, das Orakel	1		Anführer	Nicht verstärkbar, einzigartig.
Klaq-Trok	1	225		Diese Einheiten müssen gemeinsam gewählt werden, sind aber separate Einheiten.
Sternblutpirscher	4			
Lord Kroak	1	430	Anführer	Nicht verstärkbar, einzigartig
Ripperdactyl Chief	1	80	Anführer	Nicht verstärkbar
Saurus Astrolith Bearer	1	140	Anführer	Nicht verstärkbar
Saurus Eternity Warden	1	125	Anführer	Nicht verstärkbar
Saurus Oldblood	1	120	Anführer	Nicht verstärkbar
Saurus Scar-Veteran auf Cold One	1	110	Anführer	Nicht verstärkbar
Saurus Sunblood	1	125	Anführer	Nicht verstärkbar
Skink Priest	1	90	Anführer	Nicht verstärkbar
Skink Starpriest	1	130	Anführer	Nicht verstärkbar
Skink Starseer	1	145	Anführer	Nicht verstärkbar
Slann Starmaster	1	265	Anführer	Nicht verstärkbar
Terradon Chief	1	80	Anführer	Nicht verstärkbar
Saurus Oldblood auf Carnosaur	1	270	Anführer, Koloss	Nicht verstärkbar
Saurus Scar-Veteran auf Carnosaur	1	215	Anführer, Koloss	Nicht verstärkbar
Skink Oracle auf Troglodon	1	270	Anführer, Koloss	Nicht verstärkbar
Stegadon mit Skink Chief	1	305	Anführer, Koloss	Nicht verstärkbar
Engine of the Gods	1	265	Artillerie, Anführer, Koloss	Nicht verstärkbar
Bastiladon mit Lade des Sotek	1	165	Koloss	Nicht verstärkbar
Bastiladon mit Sonnenmaschine	1	250	Koloss	Nicht verstärkbar
Stegadon	1	270	Koloss	Nicht verstärkbar. Linientruppen falls Donnerechse-Armee
Saurus Guard	5	115	Linientruppen	
Saurus Knights	5	110	Linientruppen	
Saurus Warriors	10	105	Linientruppen	
Skinks	10	75	Linientruppen	
Chameleon Skinks	5	115		
Kroxigor	3	150		
Razordon Hunting Pack	4	105		
Ripperdactyl Riders	3	85		
Salamander Hunting Pack	4	140		
Terradon Riders	3	105		
Reichsformermaschine	-	0	Fraktionsgeländestück	

FRAKTION	VERBÜNDETE
Seraphon	Städte Sigmars, Sturmgeschmiedete Ewige

STURMGESCHMIEDETE EWIGE				
SCHRIFTRÖLLE	GRÖSSE	PUNKTE	ROLLE	ANMERKUNGEN
Astreia Sonnenglanz	1	195	Anführer	Nicht verstärkbar, einzigartig
Aventis Flammenstoß, Magister von Hammerhal	1	310	Anführer	Nicht verstärkbar, einzigartig
Averon Sturmwater	1		Anführer	Nicht verstärkbar, einzigartig
Sturmwater's Fluchbrecher	2	230		Nicht verstärkbar, einzigartig. Diese Einheiten müssen gemeinsam gewählt werden, sind aber separate Einheiten.
Erstgeschmiedeter, Hammer des Sigmar	1	325	Anführer	Nicht verstärkbar, einzigartig
Fürst Aquilor	1	200	Anführer	Nicht verstärkbar
Fürst Arcanum	1	155	Anführer	Nicht verstärkbar
Fürst Arcanum auf Celestischer Dracolis	1	200	Anführer	Nicht verstärkbar
Fürst Arcanum auf Sturmgyph	1	195	Anführer	Nicht verstärkbar
Fürst Arcanum auf Tauralon	1	285	Anführer	Nicht verstärkbar
Fürst Castellant	1	155	Anführer	Nicht verstärkbar
Fürst Celestant	1	130	Anführer	Nicht verstärkbar
Fürst Celestant auf Dracoth	1	215	Anführer	Nicht verstärkbar
Fürst Dominus Bastian Carthalos	1	300	Anführer	Nicht verstärkbar, einzigartig
Fürst Exorzist	1	170	Anführer	Nicht verstärkbar
Fürst Imperatant	1	175	Anführer	Nicht verstärkbar
Fürst Ordinator	1	130	Anführer	Nicht verstärkbar
Fürst Relictor	1	145	Anführer	Nicht verstärkbar
Fürst Veritant	1	155	Anführer	Nicht verstärkbar
Gardus Stahlseel	1	150	Anführer	Nicht verstärkbar, einzigartig
Gavriel Herzensmut	1	120	Anführer	Nicht verstärkbar, einzigartig
Neave Schwarzkralle	1	110	Anführer	Nicht verstärkbar, einzigartig
Ritter Arcanum	1	135	Anführer	Nicht verstärkbar
Ritter Azyros	1	120	Anführer	Nicht verstärkbar
Ritter Draconis	1	300	Anführer	Nicht verstärkbar
Ritter Heraldor	1	105	Anführer	Nicht verstärkbar
Ritter Incantor	1	125	Anführer	Nicht verstärkbar
Ritter Judicator mit Gryphunden	1	205	Anführer	Nicht verstärkbar
Ritter Questor	1	120	Anführer	Nicht verstärkbar
Ritter Relictor	1	140	Anführer	Nicht verstärkbar
Ritter Venator	1	175	Anführer	Nicht verstärkbar
Ritter Vexillor	1	120	Anführer	Nicht verstärkbar
Ritter Vexillor mit Banner der Apotheose	1	160	Anführer	Nicht verstärkbar
Ritter Zephyros	1	120	Anführer	Nicht verstärkbar
Vandus Hammerhand	1	205	Anführer	Nicht verstärkbar, einzigartig
Yndrasta, der Celestische Speer	1	320	Anführer	Nicht verstärkbar, einzigartig
Dracheneid-Templer	1	455	Anführer, Koloss	Nicht verstärkbar
Fürst Celestant auf Sterndrache	1	500	Anführer, Koloss	Nicht verstärkbar
Karazai der Gezeichnete	1	600	Anführer, Koloss	Nicht verstärkbar, einzigartig
Krondys, Sohn des Dracothion	1	600	Anführer, Koloss	Nicht verstärkbar, einzigartig
Celestar-Balliste	1	140	Artillerie	Nicht verstärkbar
Bezwinger	5	125	Linientruppen	
Judicatoren mit Bolzensturm-Armbrüsten	5	190	Linientruppen	
Judicatoren mit Himmelspfeil-Bögen	5	200	Linientruppen	
Liberatoren	5	115	Linientruppen	
Sequitoren	5	145	Linientruppen	
Vindictoren	5	130	Linientruppen	

STURMGESCHMIEDETE EWIGE				
SCHRIFTROLLE	GRÖSSE	PUNKTE	ROLLE	ANMERKUNGEN
Aetherschwingen	3	65		
Annihilatoren	3	200		Linientruppen falls Glorreiche-Ritter-Armee
Annihilatoren mit Schweren Metorbämmern	3	240		Linientruppen falls Glorreiche-Ritter-Armee
Castigatoren	3	105		
Concussoren der Dracoth-Garde	2	220		Linientruppen falls Sigmars-Hämmer-Armee
Decimatoren	5	215		Linientruppen falls Glorreiche-Ritter-Armee
Desolatoren der Dracoth-Garde	2	220		Linientruppen falls Sigmars-Hämmer-Armee
Evocatoren	5	230		
Evocatoren auf Celestischen Dracoliden	3	280		
Fulminatoren der Dracoth-Garde	2	230		Linientruppen falls Sigmars-Hämmer-Armee
Fulminatoren der Dracoth-Garde	1	115		Nicht verstärkbar. Für jeden Fürsten Celestant auf Dracoth, den du in deine Armee aufneh- mst, kannst du 1 Einheit dies- es Typs in deine Armee aufneh- men. Diese Einheit kann nicht die Rolle Linientruppen haben.
Gryphhunde	6	110		
Jäger der Vorhut	5	125		Linientruppen falls Astraltempler-Armee
Palladore der Vorhut	3	215		Linientruppen falls Astraltempler-Armee
Praetoren	3	165		
Prosecutoren mit Celestischen Hämmern	3	110		Linientruppen falls Sturmfürsten-Armee
Prosecutoren mit Sturmruferspeeren	3	115		Linientruppen falls Sturmfürsten-Armee
Protectoren	5	225		Linientruppen falls Glorreiche-Ritter-Armee
Raptoren der Vorhut mit Fernschlag-Armbrüsten	3	240		
Raptoren der Vorhut mit Orkan-Armbrüsten	3	230		
Re tributoren	5	235		Linientruppen falls Glorreiche-Ritter-Armee
Stahlherzens Champions	3	90		Nicht verstärkbar, einzigartig
Sturmdrachengarde	2	340		Linientruppen in Sturmgeschmiedete-Ewige- Armee falls DRACONITH- oder STERNDRACHE-General
Sturmdrachengarde	1	170		Nicht verstärkbar. Für jeden Ritter Draconis, den du in deine Armee aufnimmst, kannst du 1 Einheit dieses Typs in deine Armee aufnehmen. Diese Einheit kann nicht die Rolle Linientruppen haben.
Sturmschlag-Streitwagen	1	165		Nicht verstärkbar
Tempestoren der Dracoth-Garde	2	220		Linientruppen falls Sigmars-Hämmer-Armee
Vigiloren	5	195		Linientruppen in Sturmge- schmiedete-Ewige-Armee falls RITTER-JUDICATOR-General
Weitläufer	3	90		Nicht verstärkbar, einzigartig
Xandires Wahrsucher	3	265		Nicht verstärkbar, einzigartig
Arkane Podest	-	40	Endloszauber	
Celestischer Wirbel	-	60	Endloszauber	
Gleißender Komet	-	90	Endloszauber	

FRAKTION

Sturmgeschmiedete Ewige

VERBÜNDETE

 Städte Sigmars, Fyrslayer, Tiefenvolk der Idoneth, Himmelherrscher der Kharadron,
Lichtfürsten der Lumineth, Seraphon, Sylvaneth

SYLVANETH				
SCHRIFTRÖLLE	GRÖSSE	PUNKTE	ROLLE	ANMERKUNGEN
Drycha Hamadreth	1	335	Anführer	Nicht verstärkbar, einzigartig
Herrin der Ranken	1	325	Anführer	Nicht verstärkbar, einzigartig
Höherer Waldgeist	1	120	Anführer	Nicht verstärkbar
Kriegslied-Waldgeist	1	305	Anführer	Nicht verstärkbar
Ylthari	1		Anführer	Nicht verstärkbar, einzigartig.
Yltharis Wächter	3	180		Diese Einheiten müssen gemeinsam gewählt werden, sind aber separate Einheiten.
Zweighexe	1	130	Anführer	Nicht verstärkbar
Alarielle die Immerkönigin	1	840	Anführer, Koloss	Nicht verstärkbar, einzigartig
Baumfürstältester	1	360	Anführer, Koloss	Nicht verstärkbar
Geist Durthus	1	370	Anführer, Koloss	Nicht verstärkbar
Baumfürst	1	260	Koloss	Nicht verstärkbar. Linientruppen in Eichenstirn-Armee
Dryaden	10	100	Linientruppen	
Wehrhafte Waldgeister	5	110	Linientruppen	
Boshafte Waldgeister	5	105		Linientruppen falls Furchtwald-Armee
Drachenkäfer-Lanzenreiter	3	210		Linientruppen falls Erntesegen-Armee
Kurnoth-Jäger mit Kurnoth-Großbogen	3	230		Linientruppen falls Kernholz-Armee
Kurnoth-Jäger mit Kurnoth-Großschwertern	3	250		Linientruppen falls Kernholz-Armee
Kurnoth-Jäger mit Kurnoth-Sensen	3	250		Linientruppen falls Kernholz-Armee
Seidenschwingen-Schützen	5	220		
Skaeths Wilde Jagd	5	110		Nicht verstärkbar, einzigartig
Sucher-Waldgeister	3	235		Linientruppen falls Erntesegen-Armee
<i>Rachsüchtige Schädelweide</i>	-	60	<i>Endloszauber</i>	
<i>Tückischer Insektenschwarm</i>	-	40	<i>Endloszauber</i>	
<i>Waldwurm</i>	-	50	<i>Endloszauber</i>	
<i>Erwachter Wildhain</i>	-	0	<i>Fraktionsgeländestück</i>	

FRAKTION	VERBÜNDETE
Sylvaneth	Städte Sigmars, Fyrslayer, Tiefenvolk der Idoneth, Sturmgeschmiedete Ewige



CHAOS

BESTIEN DES CHAOS				
SCHRIFTROLLE	GRÖSSE	PUNKTE	ROLLE	ANMERKUNGEN
Beastlord	1	95	Anführer	Nicht verstärkbar
Doombull	1	110	Anführer	Nicht verstärkbar
Dragon Ogor Shaggoth	1	155	Anführer	Nicht verstärkbar
Grashrak Finsterhuf	1		Anführer	Nicht verstärkbar, einzigartig. Diese Einheiten müssen gemeinsam gewählt werden, sind aber separate Einheiten.
Grashraks Vandalen	5	150		
Great Bray-Shaman	1	100	Anführer	Nicht verstärkbar
Tzaangor Shaman	1	135	Anführer	Nicht verstärkbar
Chaos Gargant	1	160	Koloss	Nicht verstärkbar
Chimera	1	200	Koloss	Nicht verstärkbar
Cygor	1	125	Koloss	Nicht verstärkbar
Ghorgon	1	155	Koloss	Nicht verstärkbar
Jabberslythe	1	150	Koloss	Nicht verstärkbar
Gors	10	70	Linientruppen	
Ungors	10	65	Linientruppen	
Bestigors	10	125		Linientruppen falls Beastlord- oder GREAT-BRAY-SHAMAN-General
Bullgors	3	130		Linientruppen falls Doombull als General
Centigors	5	85		
Chaos Spawn	1	55		
Chaos Warhounds	10	80		
Cockatrice	1	95		Nicht verstärkbar
Dragon Ogors	3	125		Linientruppen falls Dragon Ogor Shaggoth als General
Razorgors	1	55		
Tuskgor Chariots	1	65		
Tzaangor Enlightened	3	95		
Tzaangor Enlightened auf Discs of Tzeentch	3	180		
Tzaangor Skyfires	3	195		
Tzaangors	10	175		Linientruppen falls Tzaangor Shaman als General
Ungor Raiders	10	80		
Feuersturmbulle	-	70	Endloszauber	
Schicksalskrähen	-	30	Endloszauber	
Wahnhorn des Untergangs	-	30	Endloszauber	
Herdenstein	-	0	Fraktionsgeländestück	

FRAKTION

Bestien des Chaos

VERBÜNDETE

Sklaven der Finsternis

KLINGEN DES KHORNE				
SCHRIFTRÖLLE	GRÖSSE	PUNKTE	ROLLE	ANMERKUNGEN
Aspiring Deathbringer	1	80	Anführer	Nicht verstärkbar
Bloodmaster, Herald of Khorne	1	85	Anführer	Nicht verstärkbar
Bloodseccator	1	125	Anführer	Nicht verstärkbar
Bloodstoker	1	80	Anführer	Nicht verstärkbar
Exalted Deathbringer	1	80	Anführer	Nicht verstärkbar
Herald of Khorne auf Blood Throne	1	115	Anführer	Nicht verstärkbar
Korghos Khul	1	150	Anführer	Nicht verstärkbar, einzigartig
Lord of Khorne auf Juggernaut	1	140	Anführer	Nicht verstärkbar
Mighty Lord of Khorne	1	125	Anführer	Nicht verstärkbar
Scyla Anfingrimm	1	110	Anführer	Nicht verstärkbar, einzigartig
Skarr Bloodwrath	1	105	Anführer	Nicht verstärkbar, einzigartig
Skullgrinder	1	90	Anführer	Nicht verstärkbar
Skullmaster, Herald of Khorne	1	120	Anführer	Nicht verstärkbar
Skulltaker	1	130	Anführer	Nicht verstärkbar
Slaughterpriest	1	100	Anführer	Nicht verstärkbar
Valkia the Bloody	1	135	Anführer	Nicht verstärkbar, einzigartig
Bloodthirster of Insensate Rage	1	280	Anführer, Koloss	Nicht verstärkbar
Bloodthirster of Unfettered Fury	1	295	Anführer, Koloss	Nicht verstärkbar
Scarbrand	1	380	Anführer, Koloss	Nicht verstärkbar, einzigartig
Wrath of Khorne Bloodthirster	1	310	Anführer, Koloss	Nicht verstärkbar
Skull Cannons	1	130	Artillerie	
Flesh Hounds	5	105	Linientruppen	
Bloodletters	10	110	Linientruppen	
Bloodreavers	10	80	Linientruppen	
Blood Warriors	10	190	Linientruppen	
Bloodcrushers	3	130		Linientruppen falls Skullmaster, Herald of Khorne als General
Garreks Plünderer	5	65		Nicht verstärkbar, einzigartig
Karanak	1	150		Nicht verstärkbar, einzigartig
Khorgoraths	1	110		
Mighty Skullcrushers	3	165		Linientruppen falls Lord of Khorne auf Juggernaut als General
Reißzahn	1			Nicht verstärkbar, einzigartig.
Magores Unholde	3	120		Diese Einheiten müssen gemeinsam gewählt werden, sind aber separate Einheiten.
Skullreapers	5	195		
Wrathmongers	5	145		
<i>Blutriefende Ikone</i>	-	40	<i>Anrufung</i>	
<i>Magieschlingerschädel</i>	-	50	<i>Anrufung</i>	
<i>Wutentbrannte Axt</i>	-	70	<i>Anrufung</i>	
<i>Schädelaltar</i>	-	0	<i>Fraktionsgeländestück</i>	

FRAKTION	VERBÜNDETE
Klingen des Khorne	Madensippe des Nurgle, Sklaven der Finsternis (außer Einheiten, die ein Mal des Chaos erhalten können oder müssen)

JÜNGER DES TZEENTCH				
SCHRIFTROLLE	GRÖSSE	PUNKTE	ROLLE	ANMERKUNGEN
Blue Scribes	1	140	Anführer	Nicht verstärkbar, einzigartig
Changecaster, Herald of Tzeentch	1	140	Anführer	Nicht verstärkbar
Changeling	1	170	Anführer	Nicht verstärkbar, einzigartig
Curseling, Eye of Tzeentch	1	175	Anführer	Nicht verstärkbar
Fatemaster	1	140	Anführer	Nicht verstärkbar
Fateskimmer, Herald of Tzeentch auf Burning Chariot	1	200	Anführer	Nicht verstärkbar
Fluxmaster, Herald of Tzeentch auf Disc	1	165	Anführer	Nicht verstärkbar
Gaunt Summoner	1	205	Anführer	Nicht verstärkbar
Gaunt Summoner auf Disc of Tzeentch	1	235	Anführer	Nicht verstärkbar
Magister	1	120	Anführer	Nicht verstärkbar
Magister auf Disc of Tzeentch	1	145	Anführer	Nicht verstärkbar
Ogroid Thaumaturge	1	175	Anführer	Nicht verstärkbar
Tzaangor Shaman	1	135	Anführer	Nicht verstärkbar
Vortemis der Allsehende	1		Anführer	Nicht verstärkbar, einzigartig.
Augen der Neun	4	175		Diese Einheiten müssen gemeinsam gewählt werden, sind aber separate Einheiten.
Kairos Fateweaver	1	430	Anführer, Koloss	Nicht verstärkbar, einzigartig
Lord of Change	1	420	Anführer, Koloss	Nicht verstärkbar
Kairic Acolytes	10	120	Linientruppen	
Tzaangors	10	175	Linientruppen	
Burning Chariots of Tzeentch	1	185		Linientruppen falls Fateskimmer, Herald of Tzeentch auf Burning Chario als General
Exalted Flamers of Tzeentch	1	125		
Flamers of Tzeentch	3	190		Linientruppen falls Ewige-Feuersbrunst-Armee
Horrors des Tzeentch	10	250		Linientruppen falls die Einheit keine Blauen Horrors und keine Schwefelhorrors enthält. Falls die Einheit keine Rosa Horrors enthält, ändere die Punktkosten auf 150. Falls die Einheit keine Rosa Horrors und keine Blauen Horrors enthält, ändere die Punktkosten auf 125.
Screamers of Tzeentch	3	130		Linientruppen falls Arkane-Scharen-Armee
Tzaangor Enlightened	3	95		
Tzaangor Enlightened auf Discs of Tzeentch	3	180		
Tzaangor Skyfires	3	190		
Tzeentch Chaos Spawn	1	80		
<i>Brennendes Siegel des Tzeentch</i>	-	50	<i>Endloszauber</i>	
<i>Dämonisches Simulacrum</i>	-	60	<i>Endloszauber</i>	
<i>Grimoire der Augen</i>	-	40	<i>Endloszauber</i>	

FRAKTION	VERBÜNDETE
Jünger des Tzeentch	Hedoniten des Slaanesh, Sklaven der Finsternis (außer Einheiten, die ein Mal des Chaos erhalten können oder müssen)

HEDONITEN DES SLAANESH				
SCHRIFTRÖLE	GRÖSSE	PUNKTE	ROLLE	ANMERKUNGEN
Bladebringer, Herald auf Exalted Chariot	1	265	Anführer	Nicht verstärkbar
Bladebringer, Herald auf Hellflayer	1	215	Anführer	Nicht verstärkbar
Bladebringer, Herald auf Seeker Chariot	1	185	Anführer	Nicht verstärkbar
Contorted Epitome	1	245	Anführer	Nicht verstärkbar
Dexcessa, the Talon of Slaanesh	1	280	Anführer	Nicht verstärkbar, einzigartig
Infernal Enraptureess, Herald of Slaanesh	1	130	Anführer	Nicht verstärkbar
Lord of Pain	1	140	Anführer	Nicht verstärkbar
Masque	1	130	Anführer	Nicht verstärkbar, einzigartig
Shardspeaker of Slaanesh	1	135	Anführer	Nicht verstärkbar
Sigvald, Prince of Slaanesh	1	205	Anführer	Nicht verstärkbar, einzigartig
Synessa, the Voice of Slaanesh	1	260	Anführer	Nicht verstärkbar, einzigartig
Viceleader, Herald of Slaanesh	1	130	Anführer	Nicht verstärkbar
Glutos Orscollion, Lord of Gluttony	1	470	Anführer, Koloss	Nicht verstärkbar, einzigartig
Keeper of Secrets	1	400	Anführer, Koloss	Nicht verstärkbar
Shalaxi Helbane	1	390	Anführer, Koloss	Nicht verstärkbar, einzigartig
Syll'Esske, the Vengeful Allegiance	1	195	Anführer, Koloss	Nicht verstärkbar, einzigartig
Blissbarb Archers	11	140	Linientruppen	
Daemonettes	10	130	Linientruppen	
Hellstriders mit Klauenspeer	5	135	Linientruppen	
Hellstriders mit Höllengeißel	5	135	Linientruppen	
Blissbarb Seekers	5	220		
Exalted Chariot	1	195		Nicht verstärkbar
Festzug des Grauens	4	125		Nicht verstärkbar, einzigartig
Fiends	3	195		
Hellflayer	1	150		Nicht verstärkbar
Myrmidesh Painbringers	5	120		Linientruppen falls Lord of Pain als General
Seeker Chariots	1	125		Linientruppen falls Gottsucher-Armee
Seekers	5	140		
Slaangor Fiendbloods	3	130		
Slickblade Seekers	5	230		
Symbaresh Twinsouls	5	130		Linientruppen falls Lord of Pain als General
<i>Entsetzliches Antlitz</i>	-	70	<i>Endloszauber</i>	
<i>Hypnotisierender Spiegel</i>	-	60	<i>Endloszauber</i>	
<i>Räder der Qual</i>	-	80	<i>Endloszauber</i>	
<i>Altar des Slaanesh</i>	-	0	<i>Fraktionsgeländestück</i>	

FRAKTION	VERBÜNDETE
Hedoniten des Slaanesh	Jünger des Tzeentch, Madensippe des Nurgle, Sklaven der Finsternis (außer Einheiten, die ein Mal des Chaos erhalten können oder müssen)

MADENSIPPE DES NURGLE				
SCHRIFTROLLE	GRÖSSE	PUNKTE	ROLLE	ANMERKUNGEN
Doktor Festus	1	150	Anführer	Nicht verstärkbar, einzigartig
Epidemius, Verwalter des Nurgle	1	145	Anführer	Nicht verstärkbar, einzigartig
Fecula Fliegenwind	1	255	Anführer	Nicht verstärkbar, einzigartig. Diese Einheiten müssen gemeinsam gewählt werden, sind aber separate Einheiten.
Erbrochene	2			
Fäulnisboten-Hexer	1	145	Anführer	Nicht verstärkbar
Fäulnisboten-Hexer (Fäulniszirkel)	1			Nicht verstärkbar. Kann nur in einer Schmutzbringer-Armee enthalten sein. Diese Einheiten müssen zusammen als Fäulniszirkel gewählt werden, sind aber separate Einheiten.
Fäulnisboten-Hexer (Fäulniszirkel)	1	360	Anführer	
Fäulnisboten-Hexer (Fäulniszirkel)	1			
Fürst der Fäulnis	1	150	Anführer	Nicht verstärkbar
Fürst der Leiden	1	210	Anführer	Nicht verstärkbar
Fürst der Seuchen	1	145	Anführer	Nicht verstärkbar
Hortulous Slimux	1	225	Anführer	Nicht verstärkbar, einzigartig
Magrott Krakengischt	1	170	Anführer	Nicht verstärkbar, einzigartig
Pestpockiger Buchhalter, Herold des Nurgle	1	120	Anführer	Nicht verstärkbar
Pockenbote, Herold des Nurgle	1	145	Anführer	Nicht verstärkbar
Schleimtriefender Galldudler, Herold des Nurgle	1	130	Anführer	Nicht verstärkbar
Vorbote des Verfalls	1	140	Anführer	Nicht verstärkbar
Bloab Faulbrut	1	300	Anführer, Koloss	Nicht verstärkbar, einzigartig
Gebrüder Glott	1	700	Anführer, Koloss	Nicht verstärkbar, einzigartig
Großer Verpester	1	495	Anführer, Koloss	Nicht verstärkbar
Morbidek Zwiegeburt	1	320	Anführer, Koloss	Nicht verstärkbar, einzigartig
Orghotts Dämonblut	1	300	Anführer, Koloss	Nicht verstärkbar, einzigartig
Rotigus	1	495	Anführer, Koloss	Nicht verstärkbar, einzigartig
Faulige Pestkönige	5	250	Linientruppen	
Seuchenhüter	10	150	Linientruppen	
Eitrige Fliegenfürsten	2	220		Linientruppen falls Ertrunkenen-Armee oder falls Fürst der Leiden als General
Eitrige Fliegenfürsten	1	110		Nicht verstärkbar. Für jeden Fürsten der Leiden, den du in deine Armee aufnimmst, kannst du 1 Einheit dieses Typs in deine Armee aufnehmen. Diese Einheit kann nicht die Rolle Linientruppen haben.
Nurglinge	3	105		
Schleimbestien	1	110		Linientruppen falls Besudelnde-Schar-Armee
Seuchendrohnen	3	200		Linientruppen falls Summende-Garde-Armee
Wuchernde Schlundrinde	-	0	Fraktionsgeländestück	

FRAKTION	VERBÜNDETE
Madensippe des Nurgle	Klingen des Khorne, Hedoniten des Slaanesh, Sklaven der Finsternis (außer TZEENTCH-Einheiten und Einheiten, die ein Mal des Chaos erhalten können oder müssen)

SKAVEN				
SCHRIFTROLLE	GRÖSSE	PUNKTE	ROLLE	ANMERKUNGEN
Erzwarlock	1	155	Anführer	Nicht verstärkbar
Grauer Prophet	1	125	Anführer	Nicht verstärkbar
Klauenfürst	1	110	Anführer	Nicht verstärkbar
Meisterassassine	1	165	Anführer	Nicht verstärkbar
Meisterzüchter	1	90	Anführer	Nicht verstärkbar
Pyrsch Listigdolch	1		Anführer	
Listigdolchs Klauenmeute	4	225		Nicht verstärkbar, einzigartig. Diese Einheiten müssen gemeinsam gewählt werden, sind aber separate Einheiten.
Seuchenpriester	1	100	Anführer	Nicht verstärkbar
Skritsch Zwistklaue	1		Anführer	Nicht verstärkbar, einzigartig. Diese Einheiten müssen gemeinsam gewählt werden, sind aber separate Einheiten.
Zwistklaues Schwarm	4	165		
Warlock-Kanonier	1	115	Anführer	Nicht verstärkbar
Warlock-Techniker	1	105	Anführer	Nicht verstärkbar
Fürst Skreech Rattenkönig	1	425	Anführer, Koloss	Nicht verstärkbar, einzigartig
Grauer Prophet auf Höllenglocke	1	325	Anführer, Koloss	Nicht verstärkbar
Kriegsbote-Rattendämon	1	395	Anführer, Koloss	Nicht verstärkbar
Seuchenpriester auf Seuchenmenetekel	1	335	Anführer, Koloss	Nicht verstärkbar
Täuscher-Rattendämon	1	405	Anführer, Koloss	Nicht verstärkbar
Thanquol auf Knochenbrecher	1	415	Anführer, Koloss	Nicht verstärkbar, einzigartig
Verderber-Rattendämon	1	360	Anführer, Koloss	Nicht verstärkbar
Warpseher-Rattendämon	1	370	Anführer, Koloss	Nicht verstärkbar
Jezzails	3	120	Artillerie	Nicht verstärkbar
Seuchenklaue	1	135	Artillerie	Nicht verstärkbar
Warpblitzkanone	1	150	Artillerie	Nicht verstärkbar
Höllengrubenbrut	1	245	Koloss	Nicht verstärkbar
Todesrad	1	185	Koloss	Nicht verstärkbar
Clanratten	20	100	Linientruppen	
Sturmatten	10	135	Linientruppen	
Ding-Schredder	1	65		Nicht verstärkbar
Gossenläufer	5	105		Für jeden ESHINCLANS-HELDEN , den du in deine Armee aufnimmst, kannst 1 Einheit dieses Typs als Linientruppen-Einheit in deine Armee aufnehmen.
Meutenbändiger	3	65		
Ratlingkanone	1	65		Nicht verstärkbar
Rattenogors	2	140		Für jeden ZÜCHTERCLANS-HELDEN , den du in deine Armee aufnimmst, kannst 1 Einheit dieses Typs als Linientruppen-Einheit in deine Armee aufnehmen.
Rattenschwärme	2	55		
Riesenratten	6	60		Für jeden ZÜCHTERCLANS-HELDEN , den du in deine Armee aufnimmst, kannst 1 Einheit dieses Typs als Linientruppen-Einheit in deine Armee aufnehmen.
Schattenläufer	10	90		Für jeden ESHINCLANS-HELDEN , den du in deine Armee aufnimmst, kannst 1 Einheit dieses Typs als Linientruppen-Einheit in deine Armee aufnehmen.

SKAVEN				
SCHRIFTROLLE	GRÖSSE	PUNKTE	ROLLE	ANMERKUNGEN
Seuchemönche	10	90		Für jeden SEUCHENCLANS-HELDEN , den du in deine Armee aufnimmst, kannst 1 Einheit dieses Typs als Linientruppen-Einheit in deine Armee aufnehmen.
Seuchenschleuderer	5	90		Für jeden SEUCHENCLANS-HELDEN , den du in deine Armee aufnimmst, kannst 1 Einheit dieses Typs als Linientruppen-Einheit in deine Armee aufnehmen.
Skryre-Akolythen	5	75		Für jeden SKRYRECLANS-HELDEN , den du in deine Armee aufnimmst, kannst 1 Einheit dieses Typs als Linientruppen-Einheit in deine Armee aufnehmen.
Sturmbestien	3	320		Für jeden SKRYRECLANS-HELDEN , den du in deine Armee aufnimmst, kannst 1 Einheit dieses Typs als Linientruppen-Einheit in deine Armee aufnehmen.
Warpflammenwerfer	1	70		Nicht verstärkbar
Warpbohrer	1	65		Nicht verstärkbar
<i>Glocke des Verderbens</i>	-	60	<i>Endloszauber</i>	
<i>Ungezieferflut</i>	-	60	<i>Endloszauber</i>	
<i>Warpblitzwirbel</i>	-	80	<i>Endloszauber</i>	
<i>Nagloch</i>	-	0	<i>Fraktionsgeländestück</i>	

FRAKTION	VERBÜNDETE
Skaven	Madensippe des Nurgle (nur falls SEUCHENCLANS-General)

SKLAVEN DER FINSTERNIS				
SCHRIFTRÖLLE	GRÖSSE	PUNKTE	ROLLE	ANMERKUNGEN
Chaos Lord	1	120	Anführer	Nicht verstärkbar
Chaos Lord auf Daemonic Mount	1	155	Anführer	Nicht verstärkbar
Chaos Lord auf Karkadrak	1	225	Anführer	Nicht verstärkbar
Chaos Lord auf Manticore	1	255	Anführer	Nicht verstärkbar
Chaos Sorcerer Lord	1	135	Anführer	Nicht verstärkbar
Chaos Sorcerer Lord auf Manticore	1	270	Anführer	Nicht verstärkbar
Daemon Prince	1	210	Anführer	Nicht verstärkbar
Darkoath Chieftain	1	85	Anführer	Nicht verstärkbar
Darkoath Warqueen	1	90	Anführer	Nicht verstärkbar
Exalted Hero of Chaos	1	90	Anführer	Nicht verstärkbar
Gaunt Summoner auf Disc of Tzeentch	1	230	Anführer	Nicht verstärkbar
Ogroid Myrmidon	1	125	Anführer	Nicht verstärkbar
Theddra Schädelseherin	1		Anführer	Nicht verstärkbar, einzigartig. Diese Einheiten müssen gemeinsam gewählt werden, sind aber separate Einheiten.
Jagd der Götter	5	150		
Archaon the Everchosen	1	860	Anführer, Koloss	Nicht verstärkbar, einzigartig
Be'lakor, the Dark Master	1	360	Anführer, Koloss	Nicht verstärkbar, einzigartig
Chaos Warshrine	1	215	Koloss	Nicht verstärkbar
Mutalith Vortex Beast	1	175	Koloss	Nicht verstärkbar
Slaughterbrute	1	165	Koloss	Nicht verstärkbar
Soul Grinder	1	235	Koloss	Nicht verstärkbar
Chaos Chariots	1	100	Linientruppen	
Chaos Knights	5	170	Linientruppen	
Chaos Marauders	10	90	Linientruppen	
Chaos Marauder Horsemen	5	110	Linientruppen	
Chaos Warriors	10	200	Linientruppen	
Chosen	5	145		
Corvus Cabal	9	70		Linientruppen falls Anbeter-Armee
Cypher Lords	8	70		Linientruppen falls Anbeter-Armee
Chaos Spawn	1	55		
Fomoroid Crusher	1	100		Nicht verstärkbar
Furies	6	95		
Gorebeast Chariots	1	115		
Iron Golems	8	75		Linientruppen falls Anbeter-Armee
Khagras Verwüster	4	125		Nicht verstärkbar, einzigartig
Mindstealer Sphiranx	1	95		Nicht verstärkbar
Raptoryx	6	85		
Scions of the Flame	8	75		Linientruppen falls Anbeter-Armee
Spire Tyrants	9	70		Linientruppen falls Anbeter-Armee
Splintered Fang	10	75		Linientruppen falls Anbeter-Armee
Unmade	9	75		Linientruppen falls Anbeter-Armee
Untamed Beasts	9	70		Linientruppen falls Anbeter-Armee
Varanguard	3	280		Linientruppen falls Heerschar-des-Everchosen-Armee
Achtzackiges Schreckenssiegel	-	50	Endloszauber	
Dunkelfeuer-Dämonenriss	-	100	Endloszauber	
Reichgeißel-Verwerfung	-	85	Endloszauber	

FRAKTION	VERBÜNDETE
Skaven der Finsternis	Bestien des Chaos, Klängen des Khorne, Jünger des Tzeentch, Madensippe des Nurgle, Hedoniten des Slaanesh

TOD

HÖFE DER LEICHENFRESSER				
SCHRIFTRÖLE	GRÖSSE	PUNKTE	ROLLE	ANMERKUNGEN
Abhorrant Archregent	1	245	Anführer	Nicht verstärkbar
Abhorrant Ghoul King	1	165	Anführer	Nicht verstärkbar
Crypt Ghast Courtier	1	70	Anführer	Nicht verstärkbar
Crypt Haunter Courtier	1	110	Anführer	Nicht verstärkbar
Crypt Infernal Courtier	1	130	Anführer	Nicht verstärkbar
Fürst van Knackenmark	1		Anführer	Nicht verstärkbar, einzigartig.
Grimwacht	6	135		Diese Einheiten müssen gemeinsam gewählt werden, sind aber separate Einheiten.
Varghulf Courtier	1	160	Anführer	Nicht verstärkbar
Abhorrant Ghoul King auf Royal Terrorgeist	1	445	Anführer, Koloss	Nicht verstärkbar
Abhorrant Ghoul King auf Royal Zombie Dragon	1	430	Anführer, Koloss	Nicht verstärkbar
Nagash, Oberster Herrscher der Untoten	1	955	Anführer, Koloss	Nicht verstärkbar, einzigartig
Royal Terrorgeist	1	305	Koloss	Nicht verstärkbar. Linientruppen falls Blutknochen-Armee
Royal Zombie Dragon	1	295	Koloss	Nicht verstärkbar. Linientruppen falls Blutknochen-Armee
Crypt Ghouls	10	85	Linientruppen	
Crypt Flayers	3	180		Linientruppen falls Flammhaut-Armee oder falls Crypt Infernal Courtier als General
Crypt Horrors	3	110		Linientruppen falls Dampfknochen-Armee oder falls Crypt Haunter Courtier als General
<i>Galoppierende Leichenrosse</i>	-	80	<i>Endloszauber</i>	
<i>Leichenbarrikade</i>	-	40	<i>Endloszauber</i>	
<i>Ushorans Kelch</i>	-	50	<i>Endloszauber</i>	
<i>Beinerner Thron</i>	-	0	<i>Fraktionsgeländestück</i>	

FRAKTION	VERBÜNDETE
Höfe der Leichenfresser	Seelenbrand-Grabesfürsten

NACHTSPUK				
SCHRIFTRÖLLE	GRÖSSE	PUNKTE	ROLLE	ANMERKUNGEN
Awlach der Ersäuer	1	175	Anführer	Nicht verstärkbar, einzigartig
Grabgespenst	1	115	Anführer	Nicht verstärkbar
Grausghast-Kreuziger	1	150	Anführer	Nicht verstärkbar
Gruftbanshee	1	115	Anführer	Nicht verstärkbar
Kurdoss Valentian, der Feige König	1	210	Anführer	Nicht verstärkbar, einzigartig
Lady Olynder, Mortarchin der Trauer	1	340	Anführer	Nicht verstärkbar, einzigartig
Peingespenster	1	115	Anführer	Nicht verstärkbar
Reikenor der Unheilskünder	1	190	Anführer	Nicht verstärkbar, einzigartig
Ritter des Grabtuchs	1	135	Anführer	Nicht verstärkbar
Ritter des Grabtuchs auf Geisterross	1	155	Anführer	Nicht verstärkbar
Rosenkönigin	1	280	Anführer	Nicht verstärkbar, einzigartig. Diese Einheiten müssen gemeinsam gewählt werden, sind aber separate Einheiten.
Dornen der Rosenkönigin	6			
Scharfrichter	1	140	Anführer	Nicht verstärkbar
Schreckensreiter	1	145	Anführer	Nicht verstärkbar
Scriptor Mortis	1	155	Anführer	Nicht verstärkbar
Seelenwächter	1	150	Anführer	Nicht verstärkbar
Nagash, Oberster Herrscher der Untoten	1	955	Anführer, Koloss	Nicht verstärkbar, einzigartig
Schwarze Kutsche	1	335	Koloss	Nicht verstärkbar
Düsterschnittler	10	160	Linientruppen	
Geisterscharen	3	125	Linientruppen	
Kettengeister	10	110	Linientruppen	
Sensenreiter	5	160	Linientruppen	
Feiglingsthrongarde	5	115		Linientruppen, wenn Kurdoss Valentian Teil deiner Armee ist
Glevenschleicher	4	105		
Kettenghaste	2	95		
Klagebanshees	4	105		
Klingengeist-Wiedergänger	10	175		Linientruppen in Scharlachroter-Tod-Armee
Sensenmegären	10	160		Linientruppen in Quecksilbertoten-Armee
<i>Mortalis Terminex</i>	-	85	<i>Endloszauber</i>	
<i>Seelenruhe</i>	-	85	<i>Endloszauber</i>	
<i>Sense von Shyish</i>	-	70	<i>Endloszauber</i>	

FRAKTION	VERBÜNDETE
Nachtsbuk	Seelenbrand-Grabesfürsten

KNOCHENLEGIONEN DER OSSIARCH

SCHRIFTROLLE	GRÖSSE	PUNKTE	ROLLE	ANMERKUNGEN
Arch-Kavalos Zandtos	1	180	Anführer	Nicht verstärkbar, einzigartig
Katakros, Mortarch of the Necropolis	1	450	Anführer	Nicht verstärkbar, einzigartig
Liege-Kavalos	1	170	Anführer	Nicht verstärkbar
Mir Kainan	1		Anführer	Nicht verstärkbar, einzigartig.
Kainans Schmitter	5	190		Diese Einheiten müssen gemeinsam gewählt werden, sind aber separate Einheiten.
Mortisan Boneshaper	1	115	Anführer	Nicht verstärkbar
Mortisan Soulmason	1	115	Anführer	Nicht verstärkbar
Mortisan Soulreaper	1	115	Anführer	Nicht verstärkbar
Vokmortian, Master of the Bone-tithe	1	135	Anführer	Nicht verstärkbar, einzigartig
Arkhan the Black, Mortarch of Sacrament	1	340	Anführer, Koloss	Nicht verstärkbar, einzigartig
Nagash, Oberster Herrscher der Untoten	1	955	Anführer, Koloss	Nicht verstärkbar, einzigartig
Mortek Crawler	1	215	Artillerie, Koloss	Nicht verstärkbar
Gothizzar Harvester	1	215	Koloss	Nicht verstärkbar
Kavalos Deathriders	5	190	Linientruppen	
Mortek Guard	10	140	Linientruppen	
Immortis Guard	3	175		Linientruppen falls MORTISAN als General
Morghast Archai	2	185		
Morghast Harbingers	2	180		
Necropolis Stalkers	3	175		Linientruppen falls MORTISAN als General
Albraumjäger	-	60	Endloszauber	
Seelengeier	-	50	Endloszauber	
Tributkreischer	-	50	Endloszauber	
Knochentribut-Nexus	-	0	Fraktionsgeländestück	

FRAKTION

VERBÜNDETE

Knochenlegionen der Ossiarch

keine

SEELENBRAND-GRABESFÜRSTEN				
SCHRIFTRÖLE	GRÖSSE	PUNKTE	ROLLE	ANMERKUNGEN
Belladamma Volga, First of the Vyrkos	1	200	Anführer	Nicht verstärkbar, einzigartig
Deintalos der Verbannte	1		Anführer	Nicht verstärkbar, einzigartig.
Verbannte Tote	6	270		Diese Einheiten müssen gemeinsam gewählt werden, sind aber separate Einheiten.
Gorslav the Gravekeeper	1	75	Anführer	Nicht verstärkbar, einzigartig
Kritza, the Rat Prince	1	95	Anführer	Nicht verstärkbar, einzigartig
Lady Annika, the Thirsting Blade	1	110	Anführer	Nicht verstärkbar, einzigartig
Lauka Vai, Mother of Nightmares	1	285	Anführer	Nicht verstärkbar, einzigartig
Necromancer	1	125	Anführer	Nicht verstärkbar
Prinz Duvalle	1		Anführer	Nicht verstärkbar, einzigartig.
Blutroter Hof	3	200		Diese Einheiten müssen gemeinsam gewählt werden, sind aber separate Einheiten.
Radukar the Beast	1	315	Anführer	Nicht verstärkbar, einzigartig. Kann nicht in derselben Armee sein wie Radukar the Wolf.
Radukar the Wolf	1	150	Anführer	Nicht verstärkbar, einzigartig. Kann nicht in derselben Armee sein wie Radukar the Beast.
Torgillius the Chamberlain	1	100	Anführer	Nicht verstärkbar, einzigartig
Vampire Lord	1	140	Anführer	Nicht verstärkbar
Vengorian Lord	1	280	Anführer	Nicht verstärkbar
Watch Captain Halgrim	1	80	Anführer	Nicht verstärkbar, einzigartig
Wight King	1	115	Anführer	Nicht verstärkbar
Wight King auf Skeletal Steed	1	130	Anführer	Nicht verstärkbar
Bloodseeker Palanquin	1	270	Anführer, Koloss	Nicht verstärkbar
Coven Throne	1	290	Anführer, Koloss	Nicht verstärkbar
Mannfred von Carstein, Mortarch of Night	1	380	Anführer, Koloss	Nicht verstärkbar, einzigartig
Nagash, Oberster Herrscher der Untoten	1	955	Anführer, Koloss	Nicht verstärkbar, einzigartig
Neferata, Mortarch of Blood	1	365	Anführer, Koloss	Nicht verstärkbar, einzigartig
Prince Vhordrai	1	455	Anführer, Koloss	Nicht verstärkbar, einzigartig
Vampire Lord auf Zombie Dragon	1	435	Anführer, Koloss	Nicht verstärkbar
Mortis Engine	1	180	Koloss	Nicht verstärkbar
Terrorgeist	1	305	Koloss	Linientruppen falls Avengorii-Dynastie-Armee
Zombie Dragon	1	295	Koloss	Linientruppen falls Avengorii-Dynastie-Armee
Deadwalker Zombies	20	120	Linientruppen	
Deathrattle Skeletons	10	80	Linientruppen	
Dire Wolves	10	135	Linientruppen	
Black Knights	5	100		Linientruppen falls Legion-des-Blutes-Armee
Blood Knights	5	195		Linientruppen falls Kastelai-Dynastie-Armee
Corpse Cart mit Hexenfeuerschale	1	80		Nicht verstärkbar
Corpse Cart mit Unheiligem Sog	1	80		Nicht verstärkbar
Fell Bats	3	75		
Grabwache	7	80		Nicht verstärkbar, einzigartig
Grave Guard	10	140		Linientruppen falls WIGHT KING als General
Kosargi Nightguard	2	95		
Vargheists	3	155		Linientruppen falls Legion-der-Nacht-Armee
Vargskyr	1	115		Nicht verstärkbar
Vyrkos Blood-born	3	125		

FRAKTION

Seelenbrand-Grabesfürsten

VERBÜNDETE

Höfe der Leichenfresser, Nachtspuk

ZERSTÖRUNG

MONDWAHN-GITS				
SCHRIFTRÖLE	GRÖSSE	PUNKTE	ROLLE	ANMERKUNGEN
Dankhold Troggboss	1	240	Anführer	Nicht verstärkbar
Fungoid Cave-Shaman	1	95	Anführer	Nicht verstärkbar
Loonboss	1	75	Anführer	Nicht verstärkbar
Loonboss auf Giant Cave Squig	1	110	Anführer	Nicht verstärkbar
Loonboss mit Giant Cave Squig	1	105	Anführer	Nicht verstärkbar
Madcap Shaman	1	80	Anführer	Nicht verstärkbar
Mollog	1	175	Anführer	Nicht verstärkbar, einzigartig
Scuttleboss auf Gigantic Spider	1	105	Anführer	Nicht verstärkbar
Skragrott, the Loonking	1	230	Anführer	Nicht verstärkbar, einzigartig
Webspinner Shaman	1	85	Anführer	Nicht verstärkbar
Zarbag	1		Anführer	Nicht verstärkbar, einzigartig.
Zarbags Gits	8	185		Diese Einheiten müssen gemeinsam gewählt werden, sind aber separate Einheiten.
Kragnos, das Ende von Imperien	1	720	Anführer, Koloss	Nicht verstärkbar, einzigartig
Loonboss auf Mangler Squigs	1	290	Anführer, Koloss	Nicht verstärkbar
Webspinner Shaman auf Arachnarok Spider	1	295	Anführer, Koloss	Nicht verstärkbar
Aleguzzler Gargant	1	165	Koloss	Nicht verstärkbar
Arachnarok Spider mit Netzschleuda	1	230	Koloss	Nicht verstärkbar
Arachnarok Spider mit Spiderfang-Kriegshorde	1	225	Koloss	Nicht verstärkbar
Mangler Squigs	1	275	Koloss	Nicht verstärkbar
Skitterstrand Arachnarok	1	180	Koloss	Nicht verstärkbar
Shootas	20	140	Linientruppen	
Stabbas	20	150	Linientruppen	
Boggleye	1			
Brewgit	1			Nicht verstärkbar. Diese Einheiten müssen gemeinsam gewählt werden, sind aber separate Einheiten.
Scaremonger	1	190		
Shroomancer	1			
Spiker	1			
Boingrot Bounderz	5	105		
Dankhold Troggoths	1	170		
Fellwater Troggoths	3	155		Linientruppen falls Dankhold Troggboss als General
Fetzas Zahnfletschas	3	70		Nicht verstärkbar, einzigartig
Loonsmasha Fanatics	5	130		
Rockgut Troggoths	3	145		Linientruppen falls Dankhold Troggboss als General
Sneaky Snufflers	6	75		
Spider Riders	5	100		Linientruppen falls SPIDERFANG-General
Sporesplatta Fanatics	5	135		
Squig Herd	12	160		Linientruppen falls MOONCLAN-General
Squig Hoppers	10	180		Linientruppen falls Loonboss auf Giant Cave Squig oder Loonboss auf Mangler Squigs
<i>Boshafter Mond</i>	-	60	<i>Endloszauber</i>	
<i>Kratzkrabbekessel</i>	-	40	<i>Endloszauber</i>	
<i>Morks machtvoller Moderpilz</i>	-	70	<i>Endloszauber</i>	
<i>Spinnenflut</i>	-	60	<i>Endloszauber</i>	
<i>Wahnschrein des Bö's'n Mondes</i>	-	0	<i>Fraktionsgeländestück</i>	

FRAKTION

Mondwahn-Gits

VERBÜNDETE

Orruk-Kriegsclans



OGOR-SCHLUNDSTÄMME				
SCHRIFTRÖLLE	GRÖSSE	PUNKTE	ROLLE	ANMERKUNGEN
Butcher	1	135	Anführer	Nicht verstärkbar
Firebelly	1	125	Anführer	Nicht verstärkbar
Hrothgorn	1		Anführer	Nicht verstärkbar, einzigartig. Diese Einheiten müssen gemeinsam gewählt werden, sind aber separate Einheiten.
Hrothgorns Menschenfänger	3	170		
Icebrow Hunter	1	125	Anführer	Nicht verstärkbar
Schwarzpulverpiraten	1	105	Anführer	Nicht verstärkbar, einzigartig
Slaughtermaster	1	140	Anführer	Nicht verstärkbar
Tyrant	1	150	Anführer	Nicht verstärkbar
Frostlord auf Stonehorn	1	430	Anführer, Koloss	Nicht verstärkbar
Frostlord auf Thundertusk	1	370	Anführer, Koloss	Nicht verstärkbar
Huskard auf Stonehorn	1	340	Anführer, Koloss	Nicht verstärkbar
Huskard auf Thundertusk	1	335	Anführer, Koloss	Nicht verstärkbar
Kragnos, das Ende von Imperien	1	720	Anführer, Koloss	Nicht verstärkbar, einzigartig
Gnoblars Scraplauncher	1	130	Artillerie	Nicht verstärkbar
Ironblaster	1	130	Artillerie	Nicht verstärkbar
Stonehorn Beastriders	1	320	Koloss	Nicht verstärkbar. Linientruppen falls BEASTCLAW-RAIDERS-General
Thundertusk Beastriders	1	275	Koloss	Nicht verstärkbar. Linientruppen falls BEASTCLAW-RAIDERS-General
Ogor Gluttons	6	250	Linientruppen	
Frost Sabres	2	55		Linientruppen falls ICEBROW-HUNTER-General
Gnoblars	20	100		
Gorgers	1	80		
Icefall Yhetees	3	120		Linientruppen falls THUNDERTUSK-General
Ironguts	4	235		Linientruppen falls GUTBUSTERS-General
Leadbelchers	4	180		Linientruppen falls GUTBUSTERS-General
Maneaters	3	180		
Mournfang Pack	2	160		Linientruppen falls BEASTCLAW-RAIDERS-General
Großer Schlundkessel	-	0	Fraktionsgeländestück	

FRAKTION	VERBÜNDETE
Ogor-Schlundstämme	Mondwahn-Gits (nur Aleguzzler-Gargant- und TROGGOTH -Einheiten)

ORRUK-KRIEGSCLANS				
SCHRIFTRÖLE	GRÖSSE	PUNKTE	ROLLE	ANMERKUNGEN
Brechaboss auf Torfbestien-Troggoth	1	180	Anführer	Nicht verstärkbar
Killaboss auf Großem Schnappzahn	1	170	Anführer	Nicht verstärkbar
Killaboss mit Piskgrot	1	110	Anführer	Nicht verstärkbar
Koppknakka, Gorks Schnauze	1	220	Anführer	Nicht verstärkbar, einzigartig. Diese Einheiten müssen gemeinsam gewählt werden, sind aber separate Einheiten.
Koppknakkas Irra Mob	3			
Kriegsschamane	1	80	Anführer	Nicht verstärkbar
Kriegstrommla	1	115	Anführer	Nicht verstärkbar
Listiga Mannok	1	170	Anführer	Nicht verstärkbar, einzigartig. Diese Einheiten müssen gemeinsam gewählt werden, sind aber separate Einheiten.
Listige Lumpen	4			
Megaboss	1	140	Anführer	Nicht verstärkbar
Sumpfrufa-Schamane und Topfgrot	1	105	Anführer	Nicht verstärkbar
Torfboss mit Sumpfgasbanna	1	95	Anführer	Nicht verstärkbar
Wilda Obaboss	1	65	Anführer	Nicht verstärkbar
Wirrkopp-Schamane	1	90	Anführer	Nicht verstärkbar
Wirrkoppmanika	1	100	Anführer	Nicht verstärkbar
Wurgog-Prophet	1	150	Anführer	Nicht verstärkbar
Gobsprakk, der Mund des Mork	1	280	Anführer, Koloss	Nicht verstärkbar, einzigartig
Gordrakk, die Faust des Gork	1	540	Anführer, Koloss	Nicht verstärkbar, einzigartig
Greifaboss auf Schlammshuhla	1	315	Anführer, Koloss	Nicht verstärkbar
Killaboss auf Leich'ngæia	1	240	Anführer, Koloss	Nicht verstärkbar
Kragnos, das Ende von Imperien	1	720	Anführer, Koloss	Nicht verstärkbar, einzigartig
Megaboss auf Schlundmalma	1	480	Anführer, Koloss	Nicht verstärkbar
Sumpfboss Skumdrekk	1	320	Anführer, Koloss	Nicht verstärkbar, einzigartig
Bestienkillabogen	1	130	Artillerie	Nicht verstärkbar
Kraftprotze	5	160	Linientruppen	
Platt'nhelme	5	85	Linientruppen	
Wanstreißa	10	180	Linientruppen	Für jede Einheit Wanstreißa in deiner Armee kannst du 1 Einheit Hobgrot-Schlitzza als Linientruppen-Einheit in deine Armee aufnehmen.
Wilde Orruks	10	165	Linientruppen	
Blutgrunza	3	170		Linientruppen falls Blutzähne-Armee
Bolz'nschießa	3	120		Linientruppen falls Grellbrülla-Armee
Eisenschädels Jungz	4	80		Nicht verstärkbar, einzigartig
Hobgrot-Schlitzza	10	80		
Matschkriecha-Sloggoth	1	150		Nicht verstärkbar
Morgoks Brechaz	3	90		Nicht verstärkbar, einzigartig
Wilde Monstaspießa	2	80		
Wilde Morka	10	155		Linientruppen falls Drach'nfüße-Armee
Wilde Schießa	10	145		Linientruppen falls Knoch'ngrinsa-Armee
Wilde Schweinereita	5	140		Linientruppen falls Eisknoch'n-Armee
Wilde Schweinsmanika	5	145		

FRAKTION	VERBÜNDETE
Orruk-Kriegsclans	Mondwahn-Gits

BEHEMATS SÖHNE

SCHRIFTROLLE	GRÖSSE	PUNKTE	ROLLE	ANMERKUNGEN
Kragnos, das Ende von Imperien	1	720	Anführer, Koloss	Nicht verstärkbar, einzigartig
Mancrusher Gargant	1	170	Linientruppen	Nicht verstärkbar
Mancrusher Gargant Mob	3	475	Linientruppen	Nicht verstärkbar
Gatebreaker Mega-Gargant	1	525	Linientruppen, Anführer, Koloss	Nicht verstärkbar
Kraken-eater Mega-Gargant	1	490	Linientruppen, Anführer, Koloss	Nicht verstärkbar
Warstomper Mega-Gargant	1	470	Linientruppen, Anführer, Koloss	Nicht verstärkbar

MEGA-GARGANT-SÖLDNER

SCHRIFTROLLE	GRÖSSE	PUNKTE	ROLLE	ANMERKUNGEN
Bundo Walbeißer	1	490	Anführer, Koloss	Nicht verstärkbar, einzigartig
Einauge Grunnock	1	470	Anführer, Koloss	Nicht verstärkbar, einzigartig
Großer Drogg Burgentreter	1	525	Anführer, Koloss	Nicht verstärkbar, einzigartig

FRAKTION

VERBÜNDETE

Behemats Söhne	keine
----------------	-------





ZUSÄTZLICHE PROFILE FÜR OFFENE FELDSCHLACHTEN

ENDLOSZAUBER				
SCHRIFTROLLE	GRÖSSE	PUNKTE	ROLLE	ANMERKUNGEN
<i>Aetherleerenpendel</i>	-	40	<i>Endloszauber</i>	
<i>Bösartiger Mahlstrom</i>	-	50	<i>Endloszauber</i>	
<i>Brennender Schädel</i>	-	20	<i>Endloszauber</i>	
<i>Chronomantische Zahnräder</i>	-	40	<i>Endloszauber</i>	
<i>Erstickende Grabesflut</i>	-	40	<i>Endloszauber</i>	
<i>Geminiden aus Uhl-Gysh</i>	-	40	<i>Endloszauber</i>	
<i>Grüner Lebensschwarm</i>	-	60	<i>Endloszauber</i>	
<i>Horrorghast</i>	-	40	<i>Endloszauber</i>	
<i>Knirschkiefer des Ravenak</i>	-	60	<i>Endloszauber</i>	
<i>Lauchon der Seelensucher</i>	-	30	<i>Endloszauber</i>	
<i>Prismenpalisade</i>	-	40	<i>Endloszauber</i>	
<i>Purpursonne von Shyish</i>	-	70	<i>Endloszauber</i>	
<i>Quecksilberschwerter</i>	-	60	<i>Endloszauber</i>	
<i>Schattenzauberportal</i>	-	70	<i>Endloszauber</i>	
<i>Seelenfesseln</i>	-	50	<i>Endloszauber</i>	
<i>Seelenpeinbrücke</i>	-	80	<i>Endloszauber</i>	
<i>Splitter von Valagharr</i>	-	50	<i>Endloszauber</i>	

INKARNATIONEN				
SCHRIFTROLLE	GRÖSSE	PUNKTE	ROLLE	ANMERKUNGEN
Krongrat-Inkarnation von Ghur	1	400	Koloss	Nicht verstärkbar, einzigartig



WARHAMMER AGE OF SIGMAR



Games Workshop Limited
Willow Road, Nottingham,
NG7 2WS, UK
EU-Adresse:
Games Workshop Limited – Irish
branch, Unit 3, Lower Liffey Street,
Dublin 1, D01 K199, Ireland

