

# PROFILE FÜR OFFENE FELDSCHLACHTEN

## FEBRUAR 2024

### INHALT

<p><b>PROFILE FÜR OFFENE FELDSCHLACHTEN</b>.....2</p> <p><b>ORDNUNG</b> .....3</p> <p>  Städte Sigmars.....3</p> <p>  Töchter des Khaine.....5</p> <p>  Fýrslayer.....6</p> <p>  Tiefenvolk der Idoneth.....7</p> <p>  Himmelsherrscher der Kharadron.....8</p> <p>  Lichtfürsten der Lumineth.....9</p> <p>  Seraphon.....10</p> <p>  Sturmgeschmiedete Ewige.....11</p> <p>  Sylvaneth.....13</p> <p><b>CHAOS</b>.....14</p> <p>  Bestien des Chaos.....14</p> <p>  Klingen des Khorne.....15</p> <p>  Jünger des Tzeentch.....16</p> <p>  Hedoniten des Slaanesh.....17</p> <p>  Madensippe des Nurgle.....18</p> <p>  Skaven.....19</p> <p>  Sklaven der Finsternis.....21</p>	<p><b>TOD</b>.....23</p> <p>  Höfe der Leichenfresser.....23</p> <p>  Nachtspek.....24</p> <p>  Knochenlegionen der Ossiarch.....25</p> <p>  Seelenbrand-Grabesfürsten.....26</p> <p><b>ZERSTÖRUNG</b>.....28</p> <p>  Mondwahn-Gits.....28</p> <p>  Ogor-Schlundstämme.....29</p> <p>  Orruk-Kriegsclans.....30</p> <p>  Behemats Söhne.....32</p> <p>  Megagargant-Söldner.....32</p> <p><b>WEITERE PROFILE FÜR OFFENE FELDSCHLACHTEN</b>.....33</p>
--	--



# PROFILE FÜR OFFENE FELDSCHLACHTEN

FEBRUAR 2024

## PROFILE FÜR OFFENE FELDSCHLACHTEN

Auf den folgenden Seiten findest du die Profile für Offene Feldschlachten für die meisten Einheiten, die in Spielen von Warhammer Age of Sigmar verwendet werden können. Die Regeln für die Verwendung von Profilen für Offene Feldschlachten findest du in Abschnitt 25.0 der Grundregeln.

Die Profile für Offene Feldschlachten sind zunächst nach Großem Bündnis und dann alphabetisch nach Fraktion geordnet. Es gibt vier Große Bündnisse: Ordnung, Chaos, Tod und Zerstörung. Das Große Bündnis, zu dem eine Einheit gehört, ist durch das erste Schlüsselwort auf ihrer Schriftrolle festgelegt. Das erste Schlüsselwort auf der Schriftrolle der Vindictoren ist zum Beispiel **ORDNUNG**, daher ist das Profil für Offene Feldschlachten für eine Einheit Vindictoren in der Sektion „Ordnung“ zu finden, und da die Einheit der Fraktion Sturmgeschmiedete Ewige angehört, befindet sich ihr Eintrag in der Tabelle „Sturmgeschmiedete Ewige“.

### SCHLACHTFELDROLLEN

Von den Schlachtfeldrollen (in den folgenden Tabellen in der Spalte „Rolle“) hängt es oft ab, welche Einheiten du in deine Armee aufnehmen kannst, abhängig von den Armeewahlregeln der verwendeten Schlachtensammlung. Um es dir leichter zu machen, die Einheiten zu wählen, die du möchtest, haben wir die Einträge jeder Profiltabelle nach der Schlachtfeldrolle geordnet (mehr über Schlachtfeldrollen steht in Abschnitt 25.5 der Grundregeln).

Dies sind die verschiedenen Schlachtfeldrollen:

**Artillerie:** Diese Einheiten verfügen über mächtige Fernkampfattacken mit hoher Reichweite.

**Linientruppen:** Diese Einheiten bilden den Kern der Armeen ihrer Fraktion.

**Koloss:** Kolosse sind besonders große und starke Einheiten, die das Schlachtfeld rings um sich beherrschen.

**Anführer:** Anführer sind Einheiten, die ihre Kameraden und Untergebenen in der Schlacht befehlen.

### VERBÜNDETENLISTEN

Unter der Tabelle mit den Profilen für Offene Feldschlachten einer Fraktion findest du eine Liste mit Verbündeten, die in eine Armee dieser Fraktion aufgenommen werden können (siehe Abschnitte 25.8 und 27.1 der Grundregeln). Ist ein Eintrag in einer Verbündetenliste einfach nur ein Fraktionsname, kann jede beliebige Einheit jener Fraktion als Verbündeter in eine Armee der Fraktion mit dieser Verbündetenliste aufgenommen werden.

Viele Verbündetenlisten enthalten auch Beschränkungen, welche Einheiten einer aufgeführten Fraktion als Verbündete gewählt werden können. Außerdem kann es sein, dass du, wenn du eine Subfraktion deiner Armee wählst, bestimmte Einheiten nicht als Verbündete wählen kannst.

*Wenn wir Profile für Offene Feldschlachten veröffentlichen, hat die neue Version Vorrang vor allen Versionen mit einem früheren oder keinem Veröffentlichungsdatum.*



# PROFILE FÜR OFFENE FELDSCHLACHTEN

## FEBRUAR 2024

### ORDNUNG

STÄDTE SIGMARS						
SCHRIFTROLLE	GRÖSSE	PUNKTE	ÄNDERUNG	ROLLE	ANMERKUNGEN	BASEGRÖSSE
Alchemit-Kriegsschmied	1	100	-10	Anführer	Nicht verstärkbar	32 mm
Assassine	1	90	0	Anführer	Nicht verstärkbar	25 mm
Doralia ven Denst	1	160	0	Anführer	Nicht verstärkbar, einzigartig. Diese Einheiten müssen zusammen gewählt werden, sind aber separate Einheiten.	28,5 mm [2]
Galen ven Denst	1					
Feinwaffenschmied	1	90	0	Anführer	Nicht verstärkbar	25 mm
Freigilden-Marschall und Reliquienbote	1	90	0	Anführer	Nicht verstärkbar	32 mm [1] 28,5 mm [1]
Freigilden-Rittermarschall	1	120	0	Anführer	Nicht verstärkbar	75 mm × 42 mm
Füsiliermajor auf Ogor-Kriegshüne	1	130	-20	Anführer	Nicht verstärkbar	50 mm
Haskel Hexbann	1	180	0	Anführer	Nicht verstärkbar, einzigartig. Diese Einheiten müssen zusammen gewählt werden, sind aber separate Einheiten.	25 mm [2], 28,5 mm [2], 32 mm [1]
Haskels Hexenjäger	5					
Kampfmagier	1	100	0	Anführer	Nicht verstärkbar	25 mm
Pontifex Zenestra, Matriarchin des Großen Rads	1	180	0	Anführer	Nicht verstärkbar, einzigartig	90 mm × 52 mm
Runenmeister	1	100	0	Anführer	Nicht verstärkbar	25 mm
Schwarzer Flottenmeister	1	90	0	Anführer	Nicht verstärkbar	25 mm
Wächterkönig	1	110	0	Anführer	Nicht verstärkbar	25 mm
Zauberin	1	100	0	Anführer	Nicht verstärkbar	25 mm
Dampfpanzerkommandant	1	290	+20	Anführer, Koloss	Nicht verstärkbar	120 mm × 92 mm
Freigilden-Marschall auf Greif	1	270	0	Anführer, Koloss	Nicht verstärkbar	120 mm × 92 mm
Kampfmagier auf Celestischem Orkanium	1	260	0	Anführer, Koloss	Nicht verstärkbar	120 mm × 92 mm
Kampfmagier auf Greif	1	250	0	Anführer, Koloss	Nicht verstärkbar	120 mm × 92 mm
Kampfmagier auf Luminarium von Hysh	1	250	0	Anführer, Koloss	Nicht verstärkbar	120 mm × 92 mm
Schreckensfürst auf Schwarzem Drachen	1	280	0	Anführer, Koloss	Nicht verstärkbar	105 mm × 70 mm
Tahlia Vedra, Löwin der Dörre	1	300	-40	Anführer, Koloss	Nicht verstärkbar, einzigartig	100 mm
Zauberin auf Schwarzem Drachen	1	270	0	Anführer, Koloss	Nicht verstärkbar	105 mm × 70 mm
Eisenschmiede-Großkanone	1	140	-10	Artillerie	Nicht verstärkbar	90 mm
Celestisches Orkanium	1	230	0	Koloss	Nicht verstärkbar	120 mm × 92 mm
Dampfpanzer	1	250	+20	Koloss	Nicht verstärkbar. Linientruppen falls DAMPFPANZERKOMMANDANT-General.	120 mm × 92 mm
Kharibdyss	1	160	0	Koloss	Nicht verstärkbar	120 mm × 92 mm
Kriegshydra	1	180	0	Koloss	Nicht verstärkbar	120 mm × 92 mm
Luminarium von Hysh	1	220	0	Koloss	Nicht verstärkbar	120 mm × 92 mm
Düsterschwerter	10	100	0	Linientruppen		25 mm
Eisenbrecher	10	130	0	Linientruppen		25 mm
Freigilden-Stahlhelme	10	100	0	Linientruppen		25 mm
Langbärte	10	130	0	Linientruppen		25 mm
Schreckensspeere	10	90	0	Linientruppen		25 mm
Drachenbrut-Ritter	5	140	0		Linientruppen falls SCHLANGEN-ORDEN-General	60 mm × 35 mm
Drachenbrut-Streitwagen	1/3	90/270	0		Nicht verstärkbar. Jedes Mal, wenn diese Einheit in eine Armee aufgenommen wird, kann sie aus entweder 1 oder 3 Modellen bestehen. Besteht sie aus 1 Modell, ist ihr Punktwert 90. Besteht sie aus 3 Modellen, ist ihr Punktwert 270.	120 mm × 92 mm
Dunkeldornen	10	120	0		Für jede Einheit Düsterschwerter oder Schreckensspeere in einer Armee kann die Armee 1 Einheit Dunkeldornen als Linientruppen enthalten.	25 mm

# PROFILE FÜR OFFENE FELDSCHLACHTEN

## FEBRUAR 2024

STÄDTE SIGMARS						
SCHRIFTTROLLE	GRÖSSE	PUNKTE	ÄNDERUNG	ROLLE	ANMERKUNGEN	BASEGRÖSSE
Eisendrachen	10	160	0		Für jede Einheit Eisenbrecher in einer Armee kann die Armee 1 Einheit Eisendrachen als Linientruppen enthalten.	25 mm
Flagellanten	10	100	0		Linientruppen, wenn die Armee Pontifex Zenestra, Matriarchin des Großen Rads, enthält	25 mm
Freigilden-Befehlsstab	6	200	+30		Nicht verstärkbar	40 mm [1], 28,5 mm [5], 25 mm [1]
Freigilden-Füsiliere	10	170	0		Für jede Einheit Freigilden-Stahlhelme in einer Armee kann die Armee 1 Einheit Freigilden-Füsiliere als Linientruppen enthalten.	28,5 mm [10] 25 mm [1]
Freigilden-Ritter	5	180	0		Linientruppen falls <b>FREIGILDE-GENERAL</b>	60 mm × 35 mm
Gyrobomber	1	120	0		Nicht verstärkbar	50 mm
Gyrokopter	1/3	80/240	0		Nicht verstärkbar. Jedes Mal, wenn diese Einheit in eine Armee aufgenommen wird, kann sie aus entweder 1 oder 3 Modellen bestehen. Besteht sie aus 1 Modell, ist ihr Punktwert 80. Besteht sie aus 3 Modellen, ist ihr Punktwert 240.	50 mm
Hammerträger	10	150	0			25 mm
Henker	10	170	0			25 mm
Schwarze Garde	10	140	0		Linientruppen falls <b>FINSTER-ZIRKEL-GENERAL</b>	25 mm
Schwarze Korsaren	10	90	0		Linientruppen falls <b>SCHWARZE-KORSAREN-GENERAL</b>	25 mm
Schwarze Reiter	5	150	0			60 mm × 35 mm
Schwarze Streitwagen	1/3	80/240	0		Nicht verstärkbar. Jedes Mal, wenn diese Einheit in eine Armee aufgenommen wird, kann sie aus entweder 1 oder 3 Modellen bestehen. Besteht sie aus 1 Modell, ist ihr Punktwert 80. Besteht sie aus 3 Modellen, ist ihr Punktwert 240.	120 mm × 92 mm
Wilderkorps-Jäger	11	130	-10		Für jede Einheit Freigilden-Stahlhelme in einer Armee kann die Armee 1 Einheit Wilderkorps-Jäger als Linientruppen enthalten.	40mm [2], 28,5 mm [3], 25 mm [6]

FRAKTION	VERBÜNDETE
Städte Sigmars	Töchter des Khaine, Fyrslayer, Tiefenvolk der Idoneth, Himmelherrscher der Kharadron, Lichtfürsten der Lumineth, Sturmgeschmiedete Ewige, Sylvaneth (außer in einer Armee der Festung Grauwasser)

# PROFILE FÜR OFFENE FELDSCHLACHTEN

## FEBRUAR 2024

TÖCHTER DES KHAINE						
SCHRIFTROLLE	GRÖSSE	PUNKTE	ÄNDERUNG	ROLLE	ANMERKUNGEN	BASEGRÖSSE
Blutqual-Medusa	1	140	0	Anführer	Nicht verstärkbar	40 mm
Blutqual-Schrein	1	160	-20	Anführer	Nicht verstärkbar	120 mm × 92 mm
Erhabene Gladiatrix	1	90	0	Anführer	Nicht verstärkbar	32 mm
Hexenkönigin	1	110	0	Anführer	Nicht verstärkbar	25 mm
Melusai-Eisenschuppe	1	120	0	Anführer	Nicht verstärkbar	40 mm
Morathi-Khaine	1			Anführer	Nicht verstärkbar, einzigartig.	40 mm
Schattenkönigin	1	680	-20	Anführer, Koloss	Diese Einheiten müssen gemeinsam gewählt werden, sind aber separate Einheiten.	100 mm
Morgwaeth die Blutige	1			Anführer	Nicht verstärkbar, einzigartig.	32 mm
Klingenzirkel	4	170	0		Diese Einheiten müssen gemeinsam gewählt werden, sind aber separate Einheiten.	32 mm [3], 40 mm [1]
Schlächterkönigin	1	110	0	Anführer	Nicht verstärkbar	25 mm
Slythael Dunkelschritt	1			Anführer	Nicht verstärkbar, einzigartig.	40 mm
Schattenschar	3	200	-10		Diese Einheiten müssen gemeinsam gewählt werden, sind aber separate Einheiten.	28,5 mm
Hexenkönigin auf Blutkessel	1	270	-10	Anführer, Koloss	Nicht verstärkbar. Eine Hagg-Nar-Armee kann zusätzlich zu den anderen Koloss-Einheiten, die sie enthalten kann, 1 <b>BLUTKESSEL</b> enthalten.	120 mm × 92 mm
Schlächterkönigin auf Blutkessel	1	290	-10	Anführer, Koloss	Nicht verstärkbar. Eine Hagg-Nar-Armee kann zusätzlich zu den anderen Koloss-Einheiten, die sie enthalten kann, 1 <b>BLUTKESSEL</b> enthalten.	120 mm × 92 mm
Avatar des Khaine	1	130	0	Koloss	Nicht verstärkbar	40 mm
Hexenkriegerinnen	10	110	0	Linientruppen	Eine Draichi-Ganeth-Armee kann zusätzlich zu den anderen verstärkten Einheiten, die sie enthalten kann, 1 verstärkte oder doppelt verstärkte Einheit Hexenkriegerinnen enthalten.	25 mm
Schlächterschwester	10	120	0	Linientruppen		25 mm
Blutpirscherinnen	5	180	0		Linientruppen in Zainthar-Kai-Armee oder wenn der General eine <b>MELUSAI</b> ist	40 mm
Blutschwestern	5	150	0		Linientruppen in Zainthar-Kai-Armee oder wenn der General eine <b>MELUSAI</b> ist	40 mm
Fluchfeuerhexer	5	120	0			60 mm × 35 mm
Gryselles Arenai	5	100	0		Nicht verstärkbar, einzigartig	32 mm [1], 28,5mm [4]
Khainitische Schattenjäger	9	140	0		Linientruppen in Khailebron-Armee	28,5 mm
Khinerai-Herzspalterinnen	5	100	0			40 mm
Khinerai-Lebensräuberinnen	5	80	0			40 mm
<i>Herz des Zorns</i>	-	50	0	Anrufung		50 mm
<i>Blutqual-Viper</i>	-	60	0	Endloszauber		100 mm
<i>Klingewind</i>	-	30	0	Endloszauber		50 mm

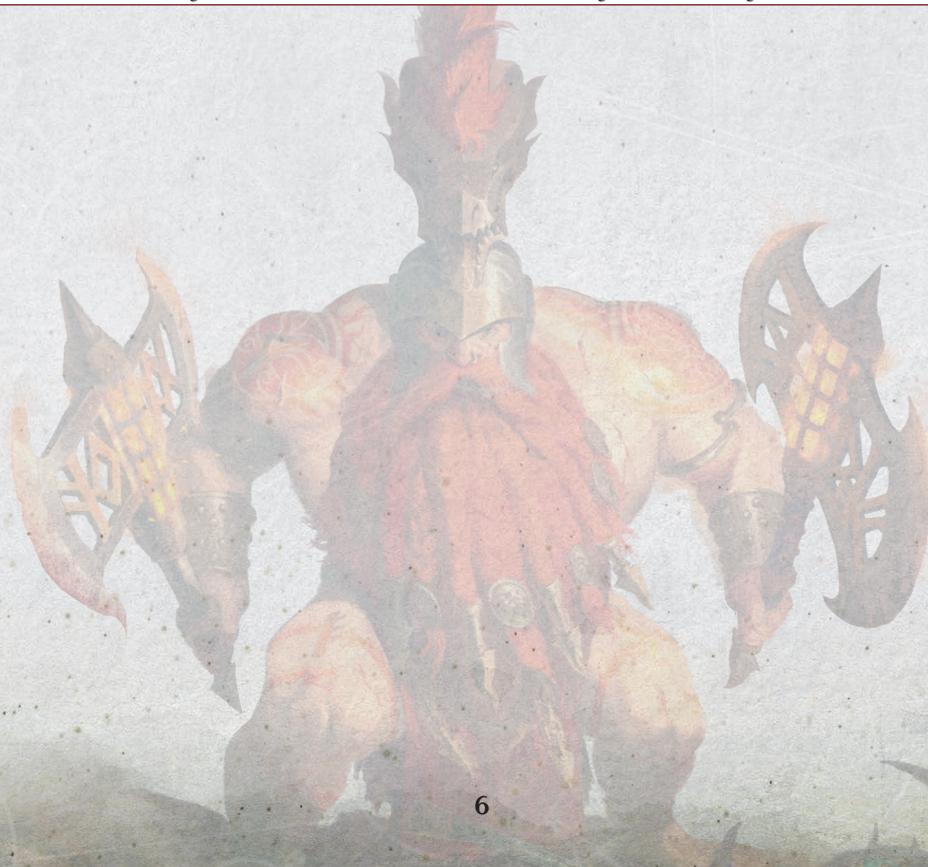
FRAKTION	VERBÜNDETE
Töchter des Khaine	Städte Sigmars, Tiefenvolk der Idoneth, Lichtfürsten der Lumineth, Sturmgeschmiedete Ewige, Sylvaneth

# PROFILE FÜR OFFENE FELDSCHLACHTEN

## FEBRUAR 2024

FYRSLAYER						
SCHRIFTROLLE	GRÖSSE	PUNKTE	ÄNDERUNG	ROLLE	ANMERKUNGEN	BASEGRÖSSE
Fjul-Grimnir	1			Anführer	Nicht verstärkbar, einzigartig. Diese Einheiten müssen gemeinsam gewählt werden, sind aber separate Einheiten.	32 mm
Die Auserwählten Äxte	3	160	0			
Goldflammenhüter	1	90	0	Anführer	Nicht verstärkbar	32 mm
Goldrunenmeister	1	130	0	Anführer	Nicht verstärkbar	32 mm
Goldrunensohn	1	80	0	Anführer	Nicht verstärkbar	32 mm
Goldrunenvater	1	110	-10	Anführer	Nicht verstärkbar	32 mm
Goldrunenwerker	1	110	-20	Anführer	Nicht verstärkbar	32 mm
Schlachtenschmied	1	140	-10	Anführer	Nicht verstärkbar	32 mm
Goldrunensohn auf Magmadroth	1	310	-10	Anführer, Koloss	Nicht verstärkbar. Linientruppen in Lofnir-Armee	120 mm × 92 mm
Goldrunenvater auf Magmadroth	1	340	-20	Anführer, Koloss	Nicht verstärkbar	120 mm × 92 mm
Goldrunenwerker auf Magmadroth	1	310	-20	Anführer, Koloss	Nicht verstärkbar	120 mm × 92 mm
Vulkit-Berserker mit Fýrstahl-Handäxten	10	160	0	Linientruppen		32 mm
Vulkit-Berserker mit Wurfschilden	10	150	0	Linientruppen		32 mm
Berserkerwacht	5	150	-10		Linientruppen, wenn der General ein <b>GOLDRUNENVATER</b> ist	32 mm
Goldwacht	5	110	-10		Linientruppen in Hermdar-Armee oder wenn der General ein <b>FYRSLAYER-PRIESTER</b> ist	32 mm
Ingrimm-Berserker	1	110	0		Nicht verstärkbar	32 mm
Schicksalssucher	1	70	-10		Nicht verstärkbar	32 mm
Vulkyn-Flammensucher	9	140	0		Linientruppen in Lofnir-Armee	32 mm [4], 28,5 mm [5]
<i>Flammender Infernoth</i>	-	50	0	Anrufung		120 mm × 92 mm
<i>Runenfyrwall</i>	-	60	0	Anrufung		Modell benutzen
<i>Zharrgron-Flammenspucker</i>	-	40	-10	Anrufung		Modell benutzen
<i>Magma-Kampfschmiede</i>	-	0	0	Fraktionsgeländestück		Modell benutzen

FRAKTION	VERBÜNDETE
Fýrslayer	Städte Sigmars, Himmelherrscher der Kharadron, Sturmgeschmiedete Ewige



# PROFILE FÜR OFFENE FELDSCHLACHTEN

## FEBRUAR 2024

TIEFENVOLK DER IDONETH						
SCHRIFTROLLE	GRÖSSE	PUNKTE	ÄNDERUNG	ROLLE	ANMERKUNGEN	BASEGRÖSSE
Akhelianer-Knechtmeister	1	100	0	Anführer	Nicht verstärkbar	32 mm
Akhelianer-König	1	220	0	Anführer	Nicht verstärkbar	60 mm
Eidolon des Mathlann, Aspekt der See	1	310	0	Anführer	Nicht verstärkbar	100 mm
Eidolon des Mathlann, Aspekt des Sturms	1	300	0	Anführer	Nicht verstärkbar	100 mm
Elathain der Verfluchte	1	180	0	Anführer	Nicht verstärkbar, einzigartig. Diese Einheiten müssen gemeinsam gewählt werden, sind aber separate Einheiten.	32 mm
Elathains Seelenräuber	4	180	0			32 mm [3], 25 mm [1]
Isharann-Flutrufer	1	130	0	Anführer	Nicht verstärkbar	32 mm
Isharann-Seelenfänger	1	100	0	Anführer	Nicht verstärkbar	40 mm
Isharann-Seelenfinder	1	140	0	Anführer	Nicht verstärkbar	32 mm
Lotann, der Seelenverwalter	1	110	0	Anführer	Nicht verstärkbar, einzigartig	40 mm
Voltornos, Hochkönig der Tiefsee	1	230	0	Anführer	Nicht verstärkbar, einzigartig	60 mm
Akhelianer-Leviadon	1	400	0	Koloss	Nicht verstärkbar. Linientruppen in Nautilar-Armee	120 mm × 92 mm
Akhelianer-Allopexe (Blutrünstige Jagd)	1			Linientruppen	Nicht verstärkbar. Kann nur in einer Fuethán-Armee enthalten sein. Diese Einheiten müssen zusammen als Blutrünstige Jagd gewählt werden, sind aber separate Einheiten.	
Akhelianer-Allopexe (Blutrünstige Jagd)	1	450	0	Linientruppen		90 mm × 52 mm
Akhelianer-Allopexe (Blutrünstige Jagd)	1			Linientruppen		
Namarti-Bogenschützen	10	160	0	Linientruppen		32 mm
Namarti-Schwertknechte	10	110	0	Linientruppen		32 mm
Akhelianer-Allopexe	1	150	0		Linientruppen in Fuethán-Armee	90 mm × 52 mm
Akhelianer-Ishlaengarde	3	160	-10		Linientruppen, wenn der General ein AKHELIANER-KÖNIG ist	60 mm × 35 mm
Akhelianer-Morrisarrgarde	3	160	-10		Linientruppen, wenn der General ein AKHELIANER-KÖNIG ist	60 mm × 35 mm
Gespentisches Schiffswrack	-	0	0	Fraktionsgeländestück		Modell benutzen

FRAKTION	VERBÜNDETE
Tiefenvolk der Idoneth	Städte Sigmars, Töchter des Khaine, Lichtfürsten der Lumineth, Sturmgeschmiedete Ewige, Sylvaneth

# PROFILE FÜR OFFENE FELDSCHLACHTEN

## FEBRUAR 2024

HIMMELSHERRSCHER DER KHARADRON						
SCHRIFTROLLE	GRÖSSE	PUNKTE	ÄNDERUNG	ROLLE	ANMERKUNGEN	BASEGRÖSSE
Aetherkemiker	1	110	+10	Anführer	Nicht verstärkbar	32 mm
Aethernavigator	1	110	+10	Anführer	Nicht verstärkbar	32 mm
Arkanauten-Admiral	1	150	+10	Anführer	Nicht verstärkbar	32 mm
Bjorgen Thundrik	1			Anführer	Nicht verstärkbar, einzigartig.	32 mm
Thundriks Profitjäger	4	160	0		Diese Einheiten müssen gemeinsam gewählt werden, sind aber separate Einheiten.	32 mm [2], 25 mm [2]
Brokk Grungsson, Fürst-Magnat von Barak-Nar	1	220	0	Anführer	Nicht verstärkbar, einzigartig	50 mm
Drekki Flynt	1	130	0	Anführer	Nicht verstärkbar, einzigartig	32 mm
Endrinenmeister mit Endrinenharnisch	1	90	0	Anführer	Nicht verstärkbar	32 mm
Endrinenmeister mit Luftschiffrüstung	1	170	0	Anführer	Nicht verstärkbar	40 mm
Kodexmacher	1	90	0	Anführer	Nicht verstärkbar	32 mm
Arkanauten-Fregatte	1	310	+10	Koloss	Nicht verstärkbar. Linientruppen in Barak-Zilfin-Armee	120 mm × 92 mm
Arkanauten-Panzerschiff	1	480	-20	Koloss	Nicht verstärkbar	170 mm × 105 mm
Arkanauten-Kompanie	10	90	0	Linientruppen		25 mm
Endrintentakler	3	130	+10		Linientruppen, wenn die Armee mindestens einen <b>ENDRINENMEISTER</b> enthält.	32 mm
Grundstok-Donnerschützen	5	170	+10		Linientruppen in Barak-Nar-Armee	32 mm
Grundstok-Kanonenboot	1	180	+10		Nicht verstärkbar. Linientruppen in Barak-Urbaz-Armee	105 mm × 70 mm
Himmelswächter	3	140	+10		Linientruppen in Barak-Zon-Armee	32 mm

FRAKTION	VERBÜNDETE
Himmelsherrscher der Kharadron	Städte Sigmars (nur <b>DUARDIN</b> -Einheiten), Fýrslayer, Sturmgeschmiedete Ewige



# PROFILE FÜR OFFENE FELDSCHLACHTEN

## FEBRUAR 2024

LICHTFÜRSTEN DER LUMINETH						
SCHRIFTROLLE	GRÖSSE	PUNKTE	ÄNDERUNG	ROLLE	ANMERKUNGEN	BASEGRÖSSE
Alarith-Steinmagier	1	130	0	Anführer	Nicht verstärkbar	40 mm
Ellania und Ellathor, Weisen des Eklptikons	1	190	0	Anführer	Nicht verstärkbar, einzigartig	40 mm
Eltharions Licht	1	230	0	Anführer	Nicht verstärkbar, einzigartig	50 mm
Hurakan-Windgeist	1	210	0	Anführer	Nicht verstärkbar	60 mm
Hurakan-Windmagier	1	110	-10	Anführer	Nicht verstärkbar	60 mm × 35 mm
Lyrrior Uthralle, Beschützer von Ymetrica	1	160	0	Anführer	Nicht verstärkbar, einzigartig	90 mm × 52 mm
Myari Lichtrufer	1	210	0	Anführer	Nicht verstärkbar, einzigartig. Diese Einheiten müssen gemeinsam gewählt werden, sind aber separate Einheiten.	32 mm
Myaris Läuterer	3					
Scinari-Cathallar	1	120	0	Anführer	Nicht verstärkbar	32 mm
Scinari-Erleuchter	1	170	0	Anführer	Nicht verstärkbar	32 mm
Scinari-Kalligraf	1	110	0	Anführer	Nicht verstärkbar	32 mm
Scinari-Suchender	1	160	0	Anführer	Nicht verstärkbar	32 mm
Sevireth, der Siebte königliche Wind	1	270	0	Anführer	Nicht verstärkbar, einzigartig	60 mm
Vanari-Bannerklinge	1	80	0	Anführer	Nicht verstärkbar	40 mm
Vanari-Regent	1	150	0	Anführer	Nicht verstärkbar	90 mm × 52 mm
Avalenor, der Steinherzkönig	1	440	0	Anführer, Koloss	Nicht verstärkbar, einzigartig	100 mm
Erzmagier Teclis und Celennar, Geist von Hysh	1	720	-20	Anführer, Koloss	Nicht verstärkbar, einzigartig	160 mm
Vanari-Sternensplitterballista	1	120	0	Artillerie	Nicht verstärkbar	80 mm
Alarith-Berggeist	1	340	0	Koloss	Nicht verstärkbar	100 mm
Vanari-Auralanwächter	10	150	0	Linientruppen	Für jede Vanari-Auralanwächter-Einheit in deiner Armee kannst du 1 Vanari-Auralanschützen-Einheit oder 1 Vanari-Morgenreiter-Einheit als Linientruppen-Einheit in deine Armee aufnehmen.	32 mm
Alarith-Steinwächter	5	130	0		Linientruppen in Ymetrica-Armee	32 mm
Hurakan-Windreiter	5	140	0		Linientruppen in Helon-Armee	60 mm × 35 mm
Vanari-Auralanschützen	10	150	-10		Siehe Anmerkungen für Vanari-Auralanwächter	32 mm
Vanari-Klingenmeister	5	120	0		Für jeden SCINARI-HELDEN in deiner Armee kannst du 1 Vanari-Klingenmeister-Einheit als Linientruppen-Einheit in deine Armee aufnehmen.	32 mm
Vanari-Morgenreiter	5	120	0		Siehe Anmerkungen für Vanari-Auralanwächter	60 mm × 35 mm
Amyntoks Schutzkreis	-	20	-10	Endloszauber		Modell benutzen
Hyshianische Zwillingsteine	-	30	0	Endloszauber		50 mm
Rune der Versteinerung	-	60	0	Endloszauber		75 mm × 41,5 mm
Luminor-Schrein	-	0	0	Fraktionsgeländestück		Modell benutzen

FRAKTION	VERBÜNDETE
Lichtfürsten der Lumineth	Töchter des Khaine, Tiefenvolk der Idoneth, Sylvaneth, Sturmgeschmiedete Ewige

# PROFILE FÜR OFFENE FELDSCHLACHTEN

## FEBRUAR 2024

SERAPHON						
SCHRIFTROLLE	GRÖSSE	PUNKTE	ÄNDERUNG	ROLLE	ANMERKUNGEN	BASEGRÖSSE
Kixi-Taka, das Orakel	1			Anführer	Nicht verstärkbar, einzigartig. Diese Einheiten müssen zusammen gewählt werden, sind aber separate Einheiten.	25 mm
Klaq-Trok	1	290	0			32 mm
Sternblutpirscher	4					25 mm
Lord Kroak	1	440	+30	Anführer	Nicht verstärkbar, einzigartig	80 mm
Raptodaktylus-Häuptling	1	100	-10	Anführer	Nicht verstärkbar	50 mm
Saurus-Astrolithträger	1	160	+20	Anführer	Nicht verstärkbar	40 mm
Saurus-Hornnacke auf Aggradon	1	160	0	Anführer	Nicht verstärkbar	90 mm × 52 mm
Saurus-Hornnackenveteran	1	130	0	Anführer	Nicht verstärkbar	32 mm
Skink-Sternpriester	1	130	0	Anführer	Nicht verstärkbar	25 mm
Skink-Sternseher	1	160	+10	Anführer	Nicht verstärkbar	50 mm
Slann-Sternmeister	1	310	+20	Anführer	Nicht verstärkbar	80 mm
Terradon-Häuptling	1	90	-10	Anführer	Nicht verstärkbar	50 mm
Saurus-Hornnacke auf Carnosaurier	1	240	-20	Anführer, Koloss	Nicht verstärkbar	120 mm × 92mm
Saurus-Hornnackenveteran auf Carnosaurier	1	240	-20	Anführer, Koloss	Nicht verstärkbar	120 mm × 92mm
Skink-Orakel auf Troglodon	1	270	0	Anführer, Koloss	Nicht verstärkbar	120 mm × 92mm
Stegadon-Häuptling	1	280	-20	Anführer, Koloss	Nicht verstärkbar	120 mm × 92mm
Chotec-Echse	1	120	0	Artillerie	Nicht verstärkbar	90 mm × 52 mm [1], 25 mm [3]
Bastiladon mit Lade des Sotek	1	180	0	Koloss	Nicht verstärkbar	120 mm × 92mm
Bastiladon mit Sonnenmaschine	1	250	0	Koloss	Nicht verstärkbar	120 mm × 92mm
Maschine der Götter	1	300	0	Koloss	Nicht verstärkbar	120 mm × 92mm
Stegadon	1	240	-20	Koloss	Nicht verstärkbar, Linientruppen in Donnerechse-Armee	120 mm × 92mm
Saurus-Krieger	10	180	0	Linientruppen		32 mm
Saurus-Wächter	5	140	0	Linientruppen		32 mm
Skinks	10	90	0	Linientruppen		25 mm
Aggradon-Lanzenreiter	3	190	0		Linientruppen, wenn General SAURUS ist	90 mm × 52 mm
Huanchis Jäger mit Blasrohren	5	130	0			32 mm [3], 28,5 mm [2], 25 mm [9]
Huanchis Jäger mit Sternenstein-Bolas	5	80	0			32 mm [3], 28,5 mm [2], 25 mm [9]
Kroxigors	3	160	0		Linientruppen in Koatls-Klaue-Armee	50 mm
Kroxigor-Kriegsbruten	3	170	0		Linientruppen in Koatls-Klaue-Armee	50 mm
Raptadon-Lanzenreiter	5	150	0		Linientruppen in Fänge-des-Sotek-Armee	60 mm × 35mm
Raptadon-Jäger	5	150	0		Linientruppen in Fänge-des-Sotek-Armee	60 mm × 35mm
Raptodaktylus-Reiter	3	100	-10			50 mm
Terradon-Reiter	3	100	-10			50 mm
Terraflügler	3	70	0			32 mm
Reichsformermaschine der Reichsgeformten	-	0	0	Fraktionsgeländestück		Modell benutzen
Reichsformermaschine der Sternengeborenen	-	0	0	Fraktionsgeländestück		Modell benutzen

FRAKTION	VERBÜNDETE
Seraphon	Städte Sigmars, Sturmgeschmiedete Ewige

# PROFILE FÜR OFFENE FELDSCHLACHTEN

## FEBRUAR 2024

STURMGESCHMIEDETE EWIGE						
SCHRIFTROLLE	GRÖSSE	PUNKTE	ÄNDERUNG	ROLLE	ANMERKUNGEN	BASEGRÖSSE
Astreia Sonnenglanz	1	170	0	Anführer		90 mm × 52 mm
Aventis Flammenstoß, Magister von Hammerhal	1	270	0	Anführer	Nicht verstärkbar, einzigartig	100 mm
Averon Sturmwater	1	210	0	Anführer	Nicht verstärkbar, einzigartig. Diese Einheiten müssen gemeinsam gewählt werden, sind aber separate Einheiten.	40 mm
Sturmwaters Fluchbrecher	2					
Erstgeschmiedeter, Hammer des Sigmar	1	330	0	Anführer	Nicht verstärkbar, einzigartig	100 mm
Fürst Aquilor	1	170	0	Anführer	Nicht verstärkbar	90 mm × 52 mm
Fürst Arcanum	1	140	0	Anführer	Nicht verstärkbar	40 mm
Fürst Arcanum auf Celestischer Dracolis	1	180	0	Anführer	Nicht verstärkbar	90 mm × 52 mm
Fürst Arcanum auf Sturmgryph	1	170	0	Anführer	Nicht verstärkbar	90 mm × 52 mm
Fürst Arcanum auf Tauralon	1	250	0	Anführer	Nicht verstärkbar	100 mm
Fürst Castellant	1	160	0	Anführer	Nicht verstärkbar	40 mm
Fürst Celestant	1	130	0	Anführer	Nicht verstärkbar	40 mm
Fürst Celestant auf Dracoth	1	170	0	Anführer	Nicht verstärkbar	90 mm × 52 mm
Fürst Dominus Bastian Carthalos	1	300	0	Anführer	Nicht verstärkbar, einzigartig	50 mm
Fürst Exorzist	1	150	0	Anführer	Nicht verstärkbar	40 mm
Fürst Imperatant	1	140	0	Anführer	Nicht verstärkbar	40 mm [1], 32 mm [1]
Fürst Ordinator	1	110	0	Anführer	Nicht verstärkbar	40 mm
Fürst Relictor	1	120	-10	Anführer	Nicht verstärkbar	40 mm
Fürst Veritant	1	140	0	Anführer	Nicht verstärkbar	40 mm
Gardus Stahlseel	1	160	0	Anführer	Nicht verstärkbar, einzigartig	50 mm
Gavriel Herzensmut	1	110	0	Anführer	Nicht verstärkbar, einzigartig	40 mm
Neave Schwarzkralle	1	340	0	Anführer	Nicht verstärkbar, einzigartig. Diese Einheiten müssen gemeinsam als die Schwarzkralle gewählt werden, sind aber separate Einheiten.	40 mm
Neaves Gefährten	3					40 mm
Lorai, Kind des Abgrunds	1					40 mm
Ritter Arcanum	1	100	0	Anführer	Nicht verstärkbar	40 mm
Ritter Azyros	1	120	0	Anführer	Nicht verstärkbar	50 mm
Ritter Draconis	1	300	0	Anführer	Nicht verstärkbar	105 mm × 70 mm
Ritter Heraldor	1	100	0	Anführer	Nicht verstärkbar	40 mm
Ritter Incantor	1	120	0	Anführer	Nicht verstärkbar	40 mm
Ritter Judicator mit Gryphunden	1	180	0	Anführer	Nicht verstärkbar	90 mm × 52 mm [1], 40 mm [2]
Ritter Questor	1	100	0	Anführer	Nicht verstärkbar	40 mm
Ritter Relictor	1	90	0	Anführer	Nicht verstärkbar	40 mm
Ritter Venator	1	140	0	Anführer	Nicht verstärkbar	50 mm
Ritter Vexillor	1	120	0	Anführer	Nicht verstärkbar	40 mm
Ritter Vexillor mit Banner der Apotheose	1	140	0	Anführer	Nicht verstärkbar	40 mm
Ritter Zephyros	1	100	0	Anführer	Nicht verstärkbar	40 mm
Vandus Hammerhand	1	180	-10	Anführer	Nicht verstärkbar, einzigartig	90 mm × 52 mm
Yndrasta, der Celestische Speer	1	260	0	Anführer	Nicht verstärkbar, einzigartig	60 mm
Dracheneid-Templer	1	380	-20	Anführer, Koloss	Nicht verstärkbar	170 mm × 105 mm
Fürst Celestant auf Sternendrache	1	480	0	Anführer, Koloss	Nicht verstärkbar	170 mm × 105 mm
Ionus Gruftgeboren, Wächter der verlorenen Seelen	1	400	0	Anführer, Koloss	Nicht verstärkbar, einzigartig	100 mm
Karazai der Gezeichnete	1	510	-20	Anführer, Koloss	Nicht verstärkbar, einzigartig	160 mm
Krondys, Sohn des Dracothion	1	500	-20	Anführer, Koloss	Nicht verstärkbar, einzigartig	160 mm
Celestar-Balliste	1	130	0	Artillerie	Nicht verstärkbar	60 mm [1], 40 mm [2]
Bezwinger	5	100	0	Linientruppen		40 mm
Judicatoren mit Bolzensturm-Armbrüsten	5	190	0	Linientruppen		40 mm
Judicatoren mit Himmelspfeil-Bögen	5	200	0	Linientruppen		40 mm

# PROFILE FÜR OFFENE FELDSCHLACHTEN

## FEBRUAR 2024

STURMGESCHMIEDETE EWIGE						
SCHRIFTROLLE	GRÖSSE	PUNKTE	ÄNDERUNG	ROLLE	ANMERKUNGEN	BASEGRÖSSE
Liberatoren	5	100	0	Linientruppen		40 mm
Sequitoren	5	110	0	Linientruppen		40 mm
Vindictoren	5	110	0	Linientruppen		40 mm
Aetherschwingen	3	70	0			32 mm
Annihilatoren	3	150	0		Linientruppen in Glorreiche-Ritter-Armee	40 mm
Annihilatoren mit Schwere Meteorhämmern	3	200	0		Linientruppen in Glorreiche-Ritter-Armee	40 mm
Castigatoren	3	90	0			40 mm
Concussoren der Dracoth-Garde	2	210	0		Linientruppen in Sigmars-Hämmer-Armee	90 mm × 52 mm
Decimatoren	5	210	0		Linientruppen in Glorreiche-Ritter-Armee	40 mm
Desolatoren der Dracoth-Garde	2	200	0		Linientruppen in Sigmars-Hämmer-Armee	90 mm × 52 mm
Evocatoren	5	220	0			40 mm
Evocatoren auf Celestischen Dracoliden	3	240	0			90 mm × 52 mm
Fulminatoren der Dracoth-Garde	2	240	0		Linientruppen in Sigmars-Hämmer-Armee	90 mm × 52 mm
Fulminatoren der Dracoth-Garde	1	120	0		Nicht verstärkbar. Für jeden Fürsten Celestant auf Dracoth, den du in deine Armee aufnimmst, kannst du 1 Einheit dieses Typs in deine Armee aufnehmen. Diese Einheit kann nicht die Rolle Linientruppen haben.	90 mm × 52 mm
Gryphhunde	6	90	0			40 mm
Jäger der Vorhut	5	100	0		Linientruppen in Astraltempler-Armee	40 mm
Palladore der Vorhut	3	190	0		Linientruppen in Astraltempler-Armee	75 mm × 42 mm
Praetoren	3	130	0			40 mm
Prosecutoren mit Celestischen Hämmern	3	110	0		Linientruppen in Sturmfürsten-Armee	40 mm
Prosecutoren mit Sturmrufer-Speeren	3	110	0		Linientruppen in Sturmfürsten-Armee	40 mm
Protectoren	5	220	0		Linientruppen in Glorreiche-Ritter-Armee	40 mm
Questor-Seelengeschworene	6	210	-20		Nicht verstärkbar	40 mm
Raptoren der Vorhut mit Fernschlag-Armbrüsten	3	230	0			60 mm × 35 mm [2], 40 mm [1]
Raptoren der Vorhut mit Orkan-Armbrüsten	3	180	0			40 mm
Retributoren	5	210	0		Linientruppen in Glorreiche-Ritter-Armee	40 mm
Stahlherzens Champions	3	90	0		Nicht verstärkbar, einzigartig	40 mm
Sturmdrachengarde	2	340	0		Linientruppen in Sturmgeschmiedete-Ewige-Armee, wenn der General DRACONITH oder STERNDRACHE ist	105 mm × 70 mm
Sturmdrachengarde	1	170	0		Nicht verstärkbar. Für jeden Ritter Draconis, den du in deine Armee aufnimmst, kannst du 1 Einheit dieses Typs in deine Armee aufnehmen. Diese Einheit kann nicht die Rolle Linientruppen haben.	105 mm × 70 mm
Sturmschlag-Streitwagen	1	150	0		Nicht verstärkbar	120 mm × 92 mm
Tempestoren der Dracoth-Garde	2	210	0		Linientruppen in Sigmars-Hämmer-Armee	90 mm × 52 mm
Vigiloren	5	150	0		Linientruppen in Sturmgeschmiedete-Ewige-Armee, wenn der General RITTER JUDICATOR ist	40 mm
Die Weitläufer	3	90	0		Nicht verstärkbar, einzigartig	40 mm
Xandires Wahrsucher	3	230	0		Nicht verstärkbar, einzigartig	40 mm [3], 25 mm [1]
Arkane Podest	-	20	0	Endloszauber		50 mm
Celestischer Wirbel	-	30	0	Endloszauber		65 mm
Gleißender Komet	-	90	0	Endloszauber		65 mm

FRAKTION	VERBÜNDETE
Sturmgeschmiedete Ewige	Städte Sigmars, Fýrslayer, Tiefenvolk der Idoneth, Himmelsheerscher der Kharadron, Lichtfürsten der Lumineth, Seraphon, Sylvaneth

# PROFILE FÜR OFFENE FELDSCHLACHTEN

## FEBRUAR 2024

SYLVANETH						
SCHRIFTROLLE	GRÖSSE	PUNKTE	ÄNDERUNG	ROLLE	ANMERKUNGEN	BASEGRÖSSE
Drycha Hamadreth	1	300	-20	Anführer	Nicht verstärkbar, einzigartig	105 mm × 70 mm
Herrin der Ranken	1	250	0	Anführer	Nicht verstärkbar, einzigartig	80 mm
Höherer Waldgeist	1	120	0	Anführer	Nicht verstärkbar	40 mm
Kriegslied-Waldgeist	1	270	-30	Anführer	Nicht verstärkbar	105 mm × 70 mm
Ylthari	1			Anführer	Nicht verstärkbar, einzigartig. Diese Einheiten müssen gemeinsam gewählt werden, sind aber separate Einheiten.	32 mm
Yltharis Wächter	3	160	0			
Zweighexe	1	110	0	Anführer	Nicht verstärkbar	32 mm
Alarielle die Immerkönigin	1	800	-20	Anführer, Koloss	Nicht verstärkbar, einzigartig	160 mm
Baumfürstältester	1	330	0	Anführer, Koloss	Nicht verstärkbar	105 mm × 70 mm
Belthanos, Erster Dorn des Kurnoth	1	360	0	Anführer, Koloss	Nicht verstärkbar, einzigartig	150 mm × 95 mm
Geist Durthus	1	350	0	Anführer, Koloss	Nicht verstärkbar	105 mm × 70 mm
Baumfürst	1	230	0	Koloss	Nicht verstärkbar. Linientruppen in Eichenstirn-Armee	105 mm × 70 mm
Dryaden	10	100	0	Linientruppen		32 mm
Wehrhafte Waldgeister	5	110	0	Linientruppen		32 mm
Boshafte Waldgeister	5	80	0		Linientruppen in Furchtwald-Armee	32 mm
Drachenkäfer-Lanzenreiter	3	190	0		Linientruppen in Erntesege-Armee	60 mm
Kurnoth-Jäger mit Kurnoth-Großbogen	3	230	0		Linientruppen in Kernholz-Armee	50 mm
Kurnoth-Jäger mit Kurnoth-Großschwertern	3	220	0		Linientruppen in Kernholz-Armee	50 mm
Kurnoth-Jäger mit Kurnoth-Sensen	3	250	0		Linientruppen in Kernholz-Armee	50 mm
Seidenschwingen-Schützen	5	210	0			32 mm
Skaeths Wilde Jagd	5	110	0		Nicht verstärkbar, einzigartig	50 mm × 25 mm [1], 32 mm [3], 25 mm [1]
Sucher-Waldgeister	3	230	0		Linientruppen in Erntesege-Armee	60 mm
<i>Rachsüchtige Schädelweide</i>	-	50	0	<i>Endloszauber</i>		105 mm × 70 mm
<i>Tückischer Insektenschwarm</i>	-	40	0	<i>Endloszauber</i>		50 mm
<i>Waldwurm</i>	-	30	-10	<i>Endloszauber</i>		Modell benutzen
<i>Erwachter Wildhain</i>	-	0	0	<i>Fraktionsgeländestück</i>		Modell benutzen

FRAKTION	VERBÜNDETE
Sylvaneth	Städte Sigmars, Fýrslayer, Tiefenvolk der Idoneth, Sturmgeschmiedete Ewige



# PROFILE FÜR OFFENE FELDSCHLACHTEN

## FEBRUAR 2024

### CHAOS

BESTIEN DES CHAOS						
SCHRIFTRÖLLE	GRÖSSE	PUNKTE	ÄNDERUNG	ROLLE	ANMERKUNGEN	BASEGRÖSSE
Drachenogor-Shaggoth	1	270	0	Anführer	Nicht verstärkbar	90 mm × 52 mm
Grashrak Finsterhuf	1			Anführer	Nicht verstärkbar, einzigartig. Diese Einheiten müssen gemeinsam gewählt werden, sind aber separate Einheiten.	32 mm
Grashraks Vandalen	5	180	0			32 mm [1], 25 mm [4]
Großhüptling	1	140	0	Anführer	Nicht verstärkbar	40 mm
Großschamane	1	100	0	Anführer	Nicht verstärkbar	32 mm
Todesbulle	1	180	0	Anführer	Nicht verstärkbar	50 mm
Tzaangor-Schamane der Bestien des Chaos	1	120	0	Anführer	Nicht verstärkbar	40 mm
Chaosgargant	1	150	0	Koloss	Nicht verstärkbar	90 mm × 52 mm
Chimäre	1	180	0	Koloss	Nicht verstärkbar	120 mm × 92 mm
Ghorgor	1	240	0	Koloss	Nicht verstärkbar. Linientruppen in Bebenherde-Armee	120 mm × 92 mm
Grinderlak	1	160	0	Koloss	Nicht verstärkbar	120 mm × 92 mm
Zygor	1	210	0	Koloss	Nicht verstärkbar. Linientruppen in Bebenherde-Armee	120 mm × 92 mm
Gors	10	110	0	Linientruppen		32 mm
Morghur-Chaosbrut (Stöhnende Masse)	1			Linientruppen	Nicht verstärkbar. Kann nur in einer Brutgezücht-Armee enthalten sein. Diese Einheiten müssen zusammen als Stöhnende Masse gewählt werden, sind aber separate Einheiten.	50 mm
Morghur-Chaosbrut (Stöhnende Masse)	1	230	0	Linientruppen		
Morghur-Chaosbrut (Stöhnende Masse)	1			Linientruppen		
Ungors	10	80	0	Linientruppen		25 mm
Bestigors	10	180	-20		Linientruppen falls Großhüptling- oder Großschamane -General	32 mm
Bullgors	3	210	0		Linientruppen falls Todesbulle-General	50 mm
Chaosbrut der Bestien des Chaos	1	80	0		Nicht verstärkbar. Linientruppen in Brutgezücht-Armee	50 mm
Chaoshunde	10	110	0			60 mm × 35 mm
Cockatrice	1	120	0		Nicht verstärkbar	60 mm
Drachenogors	3	210	0		Linientruppen falls Drachenogor-Shaggoth-General	90 mm × 52 mm
Gnargors	1	70	0			75 mm × 42 mm
Slaangor-Scheusale der Bestien des Chaos	3	130	0			40 mm
Tuskgor-Streitwagen	1	90	0			105 mm × 70 mm
Tzaangor-Erleuchtete der Bestien des Chaos	3	90	0			40 mm
Tzaangor-Erleuchtete auf Flugdämonen des Tzeentch der Bestien des Chaos	3	210	0			40 mm
Tzaangor-Omenleser der Bestien des Chaos	3	210	0			40 mm
Tzaangors der Bestien des Chaos	10	170	0			32 mm
Ungor-Plünderer	10	130	0		Für jede Einheit Ungors in deiner Armee kannst du 1 Einheit Ungor-Plünderer als Linientruppen wählen	25 mm
Zentigors	5	170	0		Linientruppen falls Großschamane-General	60 mm × 35 mm
Feuersturmbulle	-	70	0	Endloszauber		105 mm × 70 mm
Schicksalskrähen	-	40	0	Endloszauber		40 mm
Wahnhorn des Untergangs	-	30	0	Endloszauber		40 mm
Herdenstein	-	0	0	Fraktionsgeländestück		Modell benutzen

FRAKTION	VERBÜNDETE
Bestien des Chaos	Sklaven der Finsternis

# PROFILE FÜR OFFENE FELDSCHLACHTEN

## FEBRUAR 2024

KLINGEN DES KHORNE						
SCHRIFTROLLE	GRÖSSE	PUNKTE	ÄNDERUNG	ROLLE	ANMERKUNGEN	BASEGRÖSSE
Aufstrebender Todbringer	1	80	0	Anführer	Nicht verstärkbar	40 mm
Blutgeweihter	1	120	0	Anführer	Nicht verstärkbar	32 mm
Bluttreiber	1	90	0	Anführer	Nicht verstärkbar	40 mm
Dromm Weltversehrer	1			Anführer	Nicht verstärkbar, einzigartig.	40 mm
Dromms Auserkorene	2	180	0		Diese Einheiten müssen gemeinsam gewählt werden, sind aber separate Einheiten.	40 mm [1], 32 mm [1]
Erhabener Todbringer	1	80	0	Anführer	Nicht verstärkbar	40 mm
Herold des Khorne auf Blutthron	1	160	0	Anführer	Nicht verstärkbar	120 mm × 92 mm
Korghos Khul	1	160	0	Anführer	Nicht verstärkbar, einzigartig	60 mm
Kriegsherr des Khorne auf Moloch	1	170	0	Anführer	Nicht verstärkbar	90 mm × 52 mm
Mächtiger Kriegsherr des Khorne	1	130	0	Anführer	Nicht verstärkbar	60 mm
Meister der Schädel, Herold des Khorne	1	120	0	Anführer	Nicht verstärkbar	90 mm × 52 mm
Meister des Blutes, Herold des Khorne	1	110	0	Anführer	Nicht verstärkbar	40 mm
Mordpriester	1	110	0	Anführer	Nicht verstärkbar	40 mm
Reichswunden-Ritualistin	1	110	0	Anführer	Nicht verstärkbar	32 mm
Schädelmalmer	1	80	0	Anführer	Nicht verstärkbar	40 mm
Schädelsammler	1	120	0	Anführer	Nicht verstärkbar, einzigartig	40 mm
Scyla Anfingrimm	1	110	0	Anführer	Nicht verstärkbar, einzigartig	60 mm
Skarr Blutzorn	1	110	0	Anführer	Nicht verstärkbar, einzigartig	40 mm
Valkia die Blutige	1	140	0	Anführer	Nicht verstärkbar, einzigartig	32 mm
Blutdämon der Unmäßigen Wut	1	310	0	Anführer, Koloss		120 mm × 92 mm
Blutdämon der Wut des Khorne	1	300	0	Anführer, Koloss		120 mm × 92 mm
Blutdämon des Entfesselten Zorns	1	330	0	Anführer, Koloss		120 mm × 92 mm
Skarbrand	1	380	0	Anführer, Koloss	Nicht verstärkbar, einzigartig	100 mm
Schädelkanone	1	140	0	Artillerie	Nicht verstärkbar	120 mm × 92 mm
Bluthunde	5	100	0	Linientruppen		60 mm × 35 mm
Blutjäger	10	80	0	Linientruppen		32 mm
Blutkrieger	10	190	0	Linientruppen		32 mm
Karanaks Krallen	8	120	+20	Linientruppen		40 mm [1], 60 mm × 35 mm [1], 32 mm [2], 28,5 mm [4],
Zerfleischer	10	180	0	Linientruppen		32 mm
Boten der Wut	5	140	0			40 mm
Garreks Plünderer	5	90	0		Nicht verstärkbar, einzigartig	32 mm
Karanak	1	140	0		Nicht verstärkbar, einzigartig	75 mm × 42 mm
Khgorath	1	90	0		Nicht verstärkbar	90 mm × 52 mm
Magores Unholde	3	140	0		Nicht verstärkbar, einzigartig	32 mm
Schädelbrecher	3	210	0		Linientruppen, falls General Kriegsherr des Khorne auf Moloch	90 mm × 52 mm
Schädelreißer	5	190	0		Linientruppen in Schädelbestienstamm-Armee	40 mm
Zerschmetterer	3	180	0		Linientruppen, falls General Meister der Schädel, Herold des Khorne	90 mm × 52 mm
Blutriefende Ikone	-	50	0	Anrufung		105 mm × 70 mm
Magieschlingerschädel	-	50	0	Anrufung		60 mm
Wutentbrannte Axt	-	70	0	Anrufung		105 mm × 70 mm
Schädelaltar	-	0	0	Fraktionsgeländestück		Modell benutzen

FRAKTION	VERBÜNDETE
Klingen des Khorne	Madensippe des Nurgle, Sklaven der Finsternis (ausgenommen TZEENTCH-Einheiten und Einheiten, die ein Mal des Chaos erhalten können oder müssen)

# PROFILE FÜR OFFENE FELDSCHLACHTEN

## FEBRUAR 2024

JÜNGER DES TZEENTCH						
SCHRIFTRÖLLE	GRÖSSE	PUNKTE	ÄNDERUNG	ROLLE	ANMERKUNGEN	BASEGRÖSSE
Die Blauen Gelehrten	1	160	0	Anführer	Nicht verstärkbar, einzigartig	60 mm
Fluxgebiete, Herold des Tzeentch auf Flugdämon	1	180	0	Anführer	Nicht verstärkbar	60 mm
Hagerer Beschwörer	1	230	0	Anführer	Nicht verstärkbar	40 mm
Hagerer Beschwörer auf Flugdämon des Tzeentch	1	280	0	Anführer	Nicht verstärkbar	40 mm
Magister	1	140	0	Anführer	Nicht verstärkbar	32 mm
Magister auf Flugdämon des Tzeentch	1	150	-10	Anführer	Nicht verstärkbar	50 mm
Ogroider Thaumaturg	1	160	-10	Anführer	Nicht verstärkbar	50 mm
Schicksalsfüger, Herold des Tzeentch auf Brennendem Streitwagen	1	150	0	Anführer	Nicht verstärkbar	120 mm × 92 mm
Schicksalsmeister	1	160	0	Anführer	Nicht verstärkbar	60 mm
Trugleser, Auge des Tzeentch	1	200	0	Anführer	Nicht verstärkbar	32 mm
Tzaangor-Schamane	1	130	0	Anführer	Nicht verstärkbar	40 mm
Vortemis der Allsehende	1	160	0	Anführer	Nicht verstärkbar, einzigartig. Diese Einheiten müssen gemeinsam gewählt werden, sind aber separate Einheiten.	32 mm
Die Augen der Neun	4	160	0			32 mm [3], 25 mm [2]
Wandelwirker, Herold des Tzeentch	1	140	-10	Anführer	Nicht verstärkbar	32 mm
Der Wechselbalg	1	150	0	Anführer	Nicht verstärkbar, einzigartig	40 mm
Herrscher des Wandels	1	380	0	Anführer, Koloss	Nicht verstärkbar	100 mm
Kairos Schicksalsweber	1	440	0	Anführer, Koloss	Nicht verstärkbar, einzigartig	100 mm
Jade-Obelisk	10	120	-10	Linientruppen		32 mm [5], 28,5 mm [5]
Kairische Akolythen	10	120	0	Linientruppen		32 mm
Tzaangors	10	180	0	Linientruppen		32 mm
Brennende Streitwagen des Tzeentch	1	160	0		Linientruppen, wenn der General ein Schicksalsfüger, Herold des Tzeentch auf Brennendem Streitwagen ist	120 mm × 92 mm
Chaosbruten der Jünger des Tzeentch	1	80	0			50 mm
Erhabene Feurdämonen des Tzeentch	1	110	0			75 mm × 42 mm
Feurdämonen des Tzeentch	3	170	0		Linientruppen in einer Ewige-Feuersbrunst-Armee	32 mm
Horrors des Tzeentch	10	260	0		Linientruppen, wenn die Einheit keine Blauen Horrors und keine Schwefelhorrors enthält. Enthält die Einheit keine Rosa Horrors, ändere die Punktkosten zu 120. Enthält die Einheit keine Rosa Horrors und keine Blauen Horrors, ändere die Punktkosten zu 80.	32 mm (Rosa), 25 mm (Blau/Schwefel)
Kreischer des Tzeentch	3	110	0		Linientruppen in einer Arkane-Scharen-Armee	32 mm
Tzaangor-Erleuchtete	3	90	0			40 mm
Tzaangor-Erleuchtete auf Flugdämonen des Tzeentch	3	180	0			40 mm
Tzaangor-Omenleser	3	190	0			40 mm
Brennendes Siegel des Tzeentch	-	70	0	Endloszauber		50 mm
Dämonisches Simulacrum	-	70	0	Endloszauber		105 mm × 70 mm
Grimoire der Augen	-	40	0	Endloszauber		50 mm

FRAKTION	VERBÜNDETE
Jünger des Tzeentch	Hedoniten des Slaanesh, Sklaven der Finsternis (ausgenommen Einheiten, die ein Mal des Chaos erhalten können oder müssen)

# PROFILE FÜR OFFENE FELDSCHLACHTEN

## FEBRUAR 2024

HEDONITEN DES SLAANESH						
SCHRIFTROLLE	GRÖSSE	PUNKTE	ÄNDERUNG	ROLLE	ANMERKUNGEN	BASEGRÖSSE
Dexcessa, die Krallen des Slaanesh	1	230	-10	Anführer	Nicht verstärkbar, einzigartig	105 mm × 70 mm
Fürst der Schmerzen	1	140	0	Anführer	Nicht verstärkbar	40 mm
Fürst der Überheblichkeit	1	130	0	Anführer	Nicht verstärkbar	40 mm
Hinreißende Höllense, Herold des Slaanesh	1	120	0	Anführer	Nicht verstärkbar	60 mm × 35 mm
Klingenbotin, Herold auf Erhabenem Streitwagen	1	240	0	Anführer	Nicht verstärkbar	120 mm × 92 mm
Klingenbotin, Herold auf Höllenschinder	1	230	0	Anführer	Nicht verstärkbar	120 mm × 92 mm
Klingenbotin, Herold auf Jagdstreitwagen	1	200	0	Anführer	Nicht verstärkbar	120 mm × 92 mm
Die Maske	1	140	-10	Anführer	Nicht verstärkbar, einzigartig	32 mm
Scherbensprecherin des Slaanesh	1	130	0	Anführer	Nicht verstärkbar	32 mm
Sigvald, Prinz des Slaanesh	1	200	0	Anführer	Nicht verstärkbar, einzigartig	60 mm
Sündenfürstin, Herold des Slaanesh	1	140	0	Anführer	Nicht verstärkbar	25 mm
Syll'Esske, Bund der Rachsucht	1	200	0	Anführer	Nicht verstärkbar, einzigartig	50 mm
Synessa, die Stimme des Slaanesh	1	230	-10	Anführer	Nicht verstärkbar, einzigartig	105 mm × 70 mm
Verschlungenes Zerrbild	1	230	0	Anführer	Nicht verstärkbar	75 mm × 42 mm
Glutos Orscollion, Fürst der Unersättlichkeit	1	480	0	Anführer, Koloss	Nicht verstärkbar, einzigartig	170 mm × 105 mm
Hüter der Geheimnisse	1	380	-20	Anführer, Koloss	Nicht verstärkbar	100 mm
Shalaxi Höllenfluch	1	370	-20	Anführer, Koloss	Nicht verstärkbar, einzigartig	100 mm
Dämonetten	10	110	-10	Linientruppen		25 mm
Giftorn-Schützen	11	170	0	Linientruppen		28,5 mm [10], 25 mm [1]
Jägerinnen	5	140	0	Linientruppen		25 mm × 50 mm
Erhabener Streitwagen	1	160	0		Linientruppen, falls General Klingenbotin, Herold auf Erhabenem Streitwagen	120 mm × 92 mm
Der Festzug des Grauens	4	140	0		Nicht verstärkbar, einzigartig	32 mm [1], 40 mm [1], 25 mm [2]
Giftorn-Jäger	5	220	0			75 mm × 42 mm
Höllenjäger mit Höllengeißel	5	160	0		Linientruppen bei <b>STERBLICHEM</b> General der <b>HEDONITEN DES SLAANESH</b>	60 mm × 35 mm
Höllenjäger mit Klauenspeer	5	140	-10		Linientruppen bei <b>STERBLICHEM</b> General der <b>HEDONITEN DES SLAANESH</b>	60 mm × 35 mm
Höllenschinder	1	130	0		Linientruppen, falls General Klingenbotin, Herold auf Höllenschinder	120 mm × 92 mm
Jagdstreitwagen	1	100	0		Linientruppen, falls General Klingenbotin, Herold auf Jagdstreitwagen	120 mm × 92 mm
Myrmidesh-Schmerzboten	5	140	0		Linientruppen, falls General Fürst der Schmerzen oder Fürst der Überheblichkeit	32 mm
Silbergelven-Jäger	5	220	0			75 mm × 42 mm
Slaaneshbestien	3	180	0			75 mm × 42 mm
Slaangor-Scheusale	3	120	0			40 mm
Symbaresh-Zwillingsseelen	5	140	0		Linientruppen, falls General Fürst der Schmerzen oder Fürst der Überheblichkeit	32 mm
Entsetzliches Antlitz	-	60	0	Endloszauber		90 mm × 52 mm
Hypnotisierender Spiegel	-	60	0	Endloszauber		90 mm × 52 mm
Räder der Qual	-	70	0	Endloszauber		Modell benutzen
Altar des Slaanesh	-	0	0	Fraktionsgeländestück		Modell benutzen

FRAKTION	VERBÜNDETE
Hedoniten des Slaanesh	Jünger des Tzeentch, Madensippe des Nurgle, Sklaven der Finsternis (ausgenommen Einheiten, die ein Mal des Chaos erhalten können oder müssen)

# PROFILE FÜR OFFENE FELDSCHLACHTEN

## FEBRUAR 2024

MADENSIPPE DES NURGLE						
SCHRIFTROLLE	GRÖSSE	PUNKTE	ÄNDERUNG	ROLLE	ANMERKUNGEN	BASEGRÖSSE
Doktor Festus	1	150	0	Anführer	Nicht verstärkbar, einzigartig	40 mm
Epidemius, Verwalter des Nurgle	1	140	0	Anführer	Nicht verstärkbar, einzigartig	60 mm
Fecula Fliegenwind	1			Anführer	Nicht verstärkbar, einzigartig.	
Erbrochene	2	240	0		Diese Einheiten müssen gemeinsam gewählt werden, sind aber separate Einheiten.	40 mm
Fäulnisboten-Hexer	1	120	0	Anführer	Nicht verstärkbar	32 mm
Fäulnisboten-Hexer (Fäulniszirkel)	1				Nicht verstärkbar. Kann nur in einer Schmutzbringer-Armee enthalten sein. Diese Einheiten müssen zusammen als Fäulniszirkel gewählt werden, sind aber separate Einheiten.	
Fäulnisboten-Hexer (Fäulniszirkel)	1	330	-30	Anführer		32 mm
Fäulnisboten-Hexer (Fäulniszirkel)	1					
Fürst der Fäulnis	1	140	0	Anführer	Nicht verstärkbar	40 mm
Fürst der Leiden	1	230	0	Anführer	Nicht verstärkbar	60 mm
Fürst der Seuchen	1	120	-20	Anführer	Nicht verstärkbar	40 mm
Horticultural Slimux	1	200	0	Anführer	Nicht verstärkbar, einzigartig	105 mm × 70 mm
Magrott Krakengischt	1	140	-20	Anführer	Nicht verstärkbar, einzigartig	40 mm
Pestpockiger Buchhalter, Herold des Nurgle	1	100	0	Anführer	Nicht verstärkbar	40 mm
Pockenbote, Herold des Nurgle	1	130	0	Anführer	Nicht verstärkbar	32 mm
Schleimtriefender Galldudler, Herold des Nurgle	1	120	0	Anführer	Nicht verstärkbar	32 mm
Vorbote des Verfalls	1	170	-20	Anführer	Nicht verstärkbar	75 mm × 42 mm
Bloab Faulbrut	1	310	0	Anführer, Koloss	Nicht verstärkbar, einzigartig	100 mm
Gebrüder Glott	1	580	0	Anführer, Koloss	Nicht verstärkbar, einzigartig	130 mm
Großer Verpester	1	430	0	Anführer, Koloss	Nicht verstärkbar	130 mm
Morbidex Zwiegeburt	1	300	+10	Anführer, Koloss	Nicht verstärkbar, einzigartig	100 mm
Orghotts Dämonblut	1	320	0	Anführer, Koloss	Nicht verstärkbar, einzigartig	100 mm
Rotigus	1	400	0	Anführer, Koloss	Nicht verstärkbar, einzigartig	130 mm
Faulige Pestkönige	5	230	0	Linientruppen		40 mm
Seuchenhüter	10	120	0	Linientruppen		32 mm
Eitrige Fliegenfürsten	2	240	0		Linientruppen in Ertrunkenen-Armee oder falls Fürst der Leiden als General	60 mm
Eitrige Fliegenfürsten	1	120	0		Nicht verstärkbar. Für jeden Fürsten der Leiden, den du in deine Armee aufnimmst, kannst du 1 Einheit dieses Typs in deine Armee aufnehmen. Diese Einheit kann nicht die Rolle Linientruppen haben.	60 mm
Faulsumpf-Credo	10	140	-10		Linientruppen in Segensreiche-Söhne-Armee	32 mm [2], 28,5 mm [2], 25 mm [6]
Nurglinge	3	100	0			40 mm
Schleimbestien	1	100	0		Linientruppen in Besudelnde-Schar-Armee	60 mm
Seuchendrohnen	3	200	0		Linientruppen in Summende-Garde-Armee	60 mm
Wuchernde Schlundrinde	-	0	0	Fraktionsgeländestück		Modell benutzen

FRAKTION	VERBÜNDETE
Madensippe des Nurgle	Klingen des Khorne, Hedoniten des Slaanesh, Sklaven der Finsternis (ausgenommen TZEENTCH-Einheiten und Einheiten, die ein Mal des Chaos erhalten können oder müssen)

# PROFILE FÜR OFFENE FELDSCHLACHTEN

## FEBRUAR 2024

SKAVEN						
SCHRIFTROLLE	GRÖSSE	PUNKTE	ÄNDERUNG	ROLLE	ANMERKUNGEN	BASEGRÖSSE
Erzwarlock	1	150	0	Anführer	Nicht verstärkbar	32 mm
Grauer Prophet	1	110	-10	Anführer	Nicht verstärkbar	32 mm
Klauenfürst	1	100	0	Anführer	Nicht verstärkbar	32 mm
Meisterassassine	1	110	0	Anführer	Nicht verstärkbar	32 mm
Meisterzüchter	1	80	-10	Anführer	Nicht verstärkbar	32 mm
Pyrsch Listigdolch	1			Anführer	Nicht verstärkbar, einzigartig. Diese Einheiten müssen gemeinsam gewählt werden, sind aber separate Einheiten.	32 mm
Listigdolchs Klauenmeute	4	220	0			32 mm [1], 25 mm [3]
Seuchenpriester	1	100	0	Anführer	Nicht verstärkbar	32 mm
Skritch Zwistklaue	1	150	0	Anführer	Nicht verstärkbar, einzigartig. Diese Einheiten müssen gemeinsam gewählt werden, sind aber separate Einheiten.	32 mm
Zwistklaues Schwarm	4					25 mm
Warlock-Kanonier	1	100	0	Anführer	Nicht verstärkbar	32 mm
Warlock-Techniker	1	90	-10	Anführer	Nicht verstärkbar	32 mm
Fürst Skreech Rattenkönig	1	370	0	Anführer, Koloss	Nicht verstärkbar, einzigartig	120 mm × 92 mm
Grauer Prophet auf Höllenglocke	1	240	+20	Anführer, Koloss	Nicht verstärkbar	120 mm × 92 mm
Kriegsbote-Rattendämon	1	360	-20	Anführer, Koloss	Nicht verstärkbar	120 mm × 92 mm
Seuchenpriester auf Seuchenmenetekel	1	270	0	Anführer, Koloss	Nicht verstärkbar	120 mm × 92 mm
Täuscher-Rattendämon	1	380	-20	Anführer, Koloss	Nicht verstärkbar	120 mm × 92 mm
Thanquol auf Knochenbrecher	1	400	-30	Anführer, Koloss	Nicht verstärkbar, einzigartig	90 mm × 52 mm
Verderber-Rattendämon	1	320	-10	Anführer, Koloss	Nicht verstärkbar	120 mm × 92 mm
Warpseher-Rattendämon	1	320	-10	Anführer, Koloss	Nicht verstärkbar	120 mm × 92 mm
Jezzails	3	110	0	Artillerie	Nicht verstärkbar	60 mm × 35 mm
Seuchenklaue	1	90	-10	Artillerie	Nicht verstärkbar	120 mm × 92 mm
Warpblitzkanone	1	130	-10	Artillerie	Nicht verstärkbar	120 mm × 92 mm
Höllengrubenbrut	1	180	0	Koloss	Nicht verstärkbar	120 mm × 92 mm
Todesrad	1	140	0	Koloss	Nicht verstärkbar	105 mm × 70 mm
Clanratten	20	100	0	Linientruppen		25 mm
Sturmratte	10	120	0	Linientruppen		25 mm
Ding-Schredder	1	60	0		Nicht verstärkbar	60 mm × 35 mm
Gossenläufer	5	100	0		Für jeden <b>ESHINCLANS-HELDEN</b> , den du in deine Armee aufnimmst, kannst du 1 Einheit dieses Typs als Linientruppen-Einheit in deine Armee aufnehmen.	25 mm
Meutenbändiger	3	60	0			25 mm
Ratlingkanone	1	60	0		Nicht verstärkbar	60 mm × 35 mm
Rattengogors	2	130	-10		Für jeden <b>ZÜCHTERCLANS-HELDEN</b> , den du in deine Armee aufnimmst, kannst du 1 Einheit dieses Typs als Linientruppen-Einheit in deine Armee aufnehmen.	50 mm
Rattenschwärme	2	60	0			50 mm
Riesenratten	6	60	0		Für jeden <b>ZÜCHTERCLANS-HELDEN</b> , den du in deine Armee aufnimmst, kannst du 1 Einheit dieses Typs als Linientruppen-Einheit in deine Armee aufnehmen.	25 mm
Schattenläufer	10	90	0		Für jeden <b>ESHINCLANS-HELDEN</b> , den du in deine Armee aufnimmst, kannst du 1 Einheit dieses Typs als Linientruppen-Einheit in deine Armee aufnehmen.	25 mm
Seuchenmönche	20	180	+90		Für jeden <b>SEUCHENCLANS-HELDEN</b> , den du in deine Armee aufnimmst, kannst du 1 Einheit dieses Typs als Linientruppen-Einheit in deine Armee aufnehmen.	25 mm

# PROFILE FÜR OFFENE FELDSCHLACHTEN

## FEBRUAR 2024

SKAVEN						
SCHRIFTROLLE	GRÖSSE	PUNKTE	ÄNDERUNG	ROLLE	ANMERKUNGEN	BASEGRÖSSE
Seuchenschleuderer	5	100	+10		Für jeden <b>SEUCHENCLANS-HELDEN</b> , den du in deine Armee aufnimmst, kannst du 1 Einheit dieses Typs als Linientruppen-Einheit in deine Armee aufnehmen.	32 mm
Skryre-Akolythen	5	70	0		Für jeden <b>SKRYRECLANS-HELDEN</b> , den du in deine Armee aufnimmst, kannst du 1 Einheit dieses Typs als Linientruppen-Einheit in deine Armee aufnehmen.	32 mm
Sturmbestien	3	310	0		Für jeden <b>SKRYRECLANS-HELDEN</b> , den du in deine Armee aufnimmst, kannst du 1 Einheit dieses Typs als Linientruppen-Einheit in deine Armee aufnehmen.	60 mm
Warpbohrer	1	60	0		Nicht verstärkbar	60 mm × 35 mm
Warpflammenwerfer	1	70	0		Nicht verstärkbar	60 mm × 35 mm
<i>Glocke des Verderbens</i>	-	30	0	<i>Endloszauber</i>		40 mm
<i>Ungezieferflut</i>	-	30	0	<i>Endloszauber</i>		120 mm × 92 mm
<i>Warpblitzwirbel</i>	-	80	0	<i>Endloszauber</i>		40 mm
<i>Nagloch</i>	-	0	0	<i>Fraktionsgeländestück</i>		Modell benutzen

FRAKTION	VERBÜNDETE
Skaven	Madensippe des Nurgle (nur falls <b>SEUCHENCLANS-General</b> )



# PROFILE FÜR OFFENE FELDSCHLACHTEN

## FEBRUAR 2024

SKLAVEN DER FINSTERNIS						
SCHRIFTROLLE	GRÖSSE	PUNKTE	ÄNDERUNG	ROLLE	ANMERKUNGEN	BASEGRÖSSE
Dämonenprinz	1	150	0	Anführer	Nicht verstärkbar	60 mm
Erhabener Held des Chaos	1	90	0	Anführer	Nicht verstärkbar	40 mm
Eternus, die Klinge des Ersten Prinzen	1	180	0	Anführer	Nicht verstärkbar, einzigartig	90 mm × 52 mm
Finsterschwur-Häuptling	1	90	0	Anführer	Nicht verstärkbar	32 mm
Finsterschwur-Kriegskönigin	1	90	0	Anführer	Nicht verstärkbar	32 mm
Hagerer Beschwörer der Sklaven der Finsternis	1	210	0	Anführer	Nicht verstärkbar	40 mm
Hagerer Beschwörer auf Flugdämon des Tzeentch der Sklaven der Finsternis	1	240	0	Anführer	Nicht verstärkbar	40 mm
Kriegsherr des Chaos	1	110	0	Anführer	Nicht verstärkbar	40 mm
Kriegsherr des Chaos auf Dämonischem Reittier	1	160	0	Anführer	Nicht verstärkbar	90 mm × 52 mm
Kriegsherr des Chaos auf Karkadrak	1	180	0	Anführer	Nicht verstärkbar	90 mm × 52 mm
Meisterhexer des Chaos	1	120	0	Anführer	Nicht verstärkbar	32 mm
Ogroider Myrmidone	1	110	0	Anführer	Nicht verstärkbar	50 mm
Sarrakkar Dunkelflug	1			Anführer	Nicht verstärkbar, einzigartig. Diese Einheiten müssen gemeinsam gewählt werden, sind aber separate Einheiten.	32 mm
Knarrseelensippe	3	180	0			
Theddra Schädelseherin	1	180	+20	Anführer	Nicht verstärkbar, einzigartig. Diese Einheiten müssen gemeinsam gewählt werden, sind aber separate Einheiten.	32 mm
Jagd der Götter	5					32 mm [4], 25 mm [1]
Zarshia Bitterseele	1	190	0	Anführer	Nicht verstärkbar, einzigartig. Diese Einheiten müssen gemeinsam gewählt werden, sind aber separate Einheiten.	32 mm
Khagras Verwüster	3					
Zentaurion-Marschall	1	130	0	Anführer	Nicht verstärkbar	80 mm
Archaon der Ewig Auserwählte	1	820	-40	Anführer, Koloss	Nicht verstärkbar, einzigartig	160 mm
Be'lakor der Dunkle Meister	1	340	0	Anführer, Koloss	Nicht verstärkbar, einzigartig	100 mm
Kriegsherr des Chaos auf Mantikor	1	240	0	Anführer, Koloss	Nicht verstärkbar	120 mm × 92 mm
Meisterhexer des Chaos auf Mantikor	1	240	0	Anführer, Koloss	Nicht verstärkbar	120 mm × 92 mm
Kriegsschrein des Chaos	1	180	0	Koloss	Nicht verstärkbar	120 mm × 92 mm
Mutalith-Wandelbestie	1	160	0	Koloss	Nicht verstärkbar	120 mm × 92 mm
Schlächterbestie	1	160	0	Koloss	Nicht verstärkbar	120 mm × 92 mm
Seelenzermalmer	1	230	0	Koloss	Nicht verstärkbar	160 mm
Chaosbarbaren	10	90	0	Linientruppen		25 mm
Chaosbarbarenreiter	5	110	0	Linientruppen		60 mm × 35 mm
Chaoskrieger	10	180	0	Linientruppen		32 mm
Chaosritter	5	220	0	Linientruppen		75 mm × 42 mm
Corvus-Kabale	9	80	0	Linientruppen		40 mm [1], 28,5 mm [3], 25 mm [5]
Enigmatiker	8	70	0	Linientruppen		32 mm [1], 28,5 mm [4], 25 mm [3]
Eisengolem	8	100	0	Linientruppen		40 mm [1], 32 mm [3], 28,5 mm [4]
Finsterschwur-Zerreißer	10	100	0	Linientruppen		32 mm [3], 28,5 mm [7]
Hörner des Hashut	10	90	0	Linientruppen		32 mm [3], 28,5 mm [4], 25 mm [3]
Legionäre des Chaos	8	90	0	Linientruppen		32 mm [5], 28,5 mm [3]
Splitterschlangen	10	100	0	Linientruppen		32 mm [3], 28,5 mm [2], 25 mm [5]
Sprösslinge der Flamme	8	70	0	Linientruppen		32 mm [3], 28,5 mm [3], 25 mm [2]

# PROFILE FÜR OFFENE FELDSCHLACHTEN

## FEBRUAR 2024

SKLAVEN DER FINSTERNIS						
SCHRIFTROLLE	GRÖSSE	PUNKTE	ÄNDERUNG	ROLLE	ANMERKUNGEN	BASEGRÖSSE
Streitwagen des Chaos	1/3	80	0	Linientruppen	Nicht verstärkbar. Jedes Mal, wenn du diese Einheit in deine Armee aufnimmst, kann sie aus 1 oder 3 Modellen bestehen. Besteht sie aus 1 Modell, ist ihr Punktwert 80. Besteht sie aus 3 Modellen, ist ihr Punktwert 240.	120 mm × 92 mm
Tyrannen der Spitze	9	70	0	Linientruppen		32 mm [3], 28,5 mm [4], 25 mm [2]
Tarantulos-Brut	13	90	0	Linientruppen		32 mm [1], 28,5 mm [2], 25 mm [10]
Ungezähmte Bestien	9	80	0	Linientruppen		40 mm [1], 32 mm [3], 28,5 mm [2], 25 mm [3]
Die Zerteilten	9	80	0	Linientruppen		40 mm [1], 32 mm [1], 28,5 mm [3], 25 mm [4]
Auserkorene des Chaos	5	230	0		Linientruppen in „Heerschar des Ewig Auserwählten“-Armee	40 mm
Blutbestien-Streitwagen	1/3	100	0		Nicht verstärkbar. Jedes Mal, wenn du diese Einheit in deine Armee aufnimmst, kann sie aus 1 oder 3 Modellen bestehen. Besteht sie aus 1 Modell, ist ihr Punktwert 100. Besteht sie aus 3 Modellen, ist ihr Punktwert 300.	120 mm × 92 mm
Chaosbrut der Sklaven der Finsternis	1	70	0		Nicht verstärkbar	50 mm
Fomorischer Steinbrecher	1	90	0		Nicht verstärkbar	60 mm
Furien	6	80	0		Linientruppen in „Legion des Ersten Prinzen“-Armee	32 mm
Geistraub-Sphiranx	1	100	0		Nicht verstärkbar	90 mm × 52 mm
Ogroide Theridonen	3	150	0		Für jede Ogroider-Myrmidon-Einheit, die du in deine Armee aufnimmst, kannst du 1 Ogroide-Theridonen-Einheit als Linientruppen-Einheit in deine Armee aufnehmen.	50 mm
Raptoryx	6	80	0			60 mm × 35 mm
Varangarde	3	280	0		Linientruppen in „Heerschar des Ewig Auserwählten“-Armee und „Ritter des Leeren Throns“-Armee	75 mm × 42 mm
Achtzackiges Schreckenssiegel	-	30	0	Endloszauber		75 mm
Dunkelfeuer-Dämonenriss	-	80	0	Endloszauber		Modell benutzen
Reichgeißel-Verwerfung	-	60	0	Endloszauber		Modell benutzen

FRAKTION	VERBÜNDETE
Sklaven der Finsternis	Bestien des Chaos, Klingen des Khorne, Jünger des Tzeentch, Madensippe des Nurgle, Hedoniten des Slaanesh



# PROFILE FÜR OFFENE FELDSCHLACHTEN

## FEBRUAR 2024

### TOD

HÖFE DER LEICHENFRESSER						
SCHRIFTROLLE	GRÖSSE	PUNKTE	ÄNDERUNG	ROLLE	ANMERKUNGEN	BASEGRÖSSE
Gruftghast-Höfling	1	80	-20	Anführer	Nicht verstärkbar	32 mm
Gruftscheusal-Höfling	1	140	0	Anführer	Nicht verstärkbar	50 mm
Gruftteufel-Höfling	1	140	-5	Anführer	Nicht verstärkbar	50 mm
Königlicher Scharfrichter	1	100	0	Anführer	Nicht verstärkbar	32 mm
Markschrift-Herold	1	100	0	Anführer	Nicht verstärkbar	32 mm
Oberster Richter Bloupet	1	140	0	Anführer	Nicht verstärkbar, einzigartig	32 mm
Scheußlicher Bluthüter	1	150	0	Anführer	Nicht verstärkbar	40 mm
Scheußlicher Erzregent	1	150	0	Anführer	Nicht verstärkbar	40 mm
Scheußlicher Ghulkönig	1	130	0	Anführer	Nicht verstärkbar	32 mm
Scheußlicher Kardinal	1	120	0	Anführer	Nicht verstärkbar	32 mm
Varghulf-Höfling	1	160	-5	Anführer	Nicht verstärkbar	90 mm × 52 mm
Nagash, Oberster Herrscher der Untoten	1	860	-105	Anführer, Koloss	Nicht verstärkbar, einzigartig	130 mm
Scheußlicher Ghulkönig auf Königlichem Zombiedrachen	1	440	0	Anführer, Koloss	Nicht verstärkbar	130 mm
Scheußlicher Ghulkönig auf Königlicher Flederbestie	1	450	0	Anführer, Koloss	Nicht verstärkbar	130 mm
Ushoran, Mortarch des Wahns	1	460	0	Anführer, Koloss	Nicht verstärkbar, einzigartig	130 mm
Königliche Flederbestie	1	260	-55	Koloss	Nicht verstärkbar. Linientruppen in Blutknorplingen-Armee	130 mm
Königlicher Zombiedrache	1	240	-70	Koloss	Nicht verstärkbar. Linientruppen in Blutknorplingen-Armee	130 mm
Gruftgarde	10	140	0		Linientruppen in Magertorf-Armee	25 mm
Gruftghule	20	160	0	Linientruppen		25 mm
Gruftschinder	3	160	0		Linientruppen in Flammhaut-Armee	50 mm
Gruftschrecken	3	130	0		Linientruppen in Dumpfklagen-Armee	50 mm
Königliche Bestienhüter	10	110	-5			32 mm [2], 40 mm [2], 28 mm [3], 25 mm [3]
Morbheg-Ritter	3	150	0		Linientruppen, wenn der General ein Scheußlicher Bluthüter ist	75 mm × 42 mm
Galoppierende Leichenrosse	-	60	0	Endloszauber		120 mm × 92 mm
Leichenbarrikade	-	20	0	Endloszauber		Modell benutzen
Ushorans Kelch	-	50	0	Endloszauber		50 mm
Beinerner Thron	-	0	0	Fraktionsgelände		Modell benutzen

FRAKTION	VERBÜNDETE
Höfe der Leichenfresser	Seelenbrand-Grabesfürsten

# PROFILE FÜR OFFENE FELDSCHLACHTEN

## FEBRUAR 2024

NACHTSPUK						
SCHRIFTROLLE	GRÖSSE	PUNKTE	ÄNDERUNG	ROLLE	ANMERKUNGEN	BASEGRÖSSE
Awlrach der Ersäuer	1	140	-10	Anführer	Nicht verstärkbar, einzigartig	80 mm
Grabgespenst	1	100	0	Anführer	Nicht verstärkbar	25 mm
Grausghast-Kreuziger	1	150	0	Anführer	Nicht verstärkbar	40 mm
Gruftbanshee	1	80	0	Anführer	Nicht verstärkbar	25 mm
Kurdoss Valentian, der Feige König	1	190	0	Anführer	Nicht verstärkbar, einzigartig	60 mm
Lady Olynder, Mortarchin der Trauer	1	270	0	Anführer	Nicht verstärkbar, einzigartig	60 mm
Peingespent	1	120	0	Anführer	Nicht verstärkbar	40 mm
Reikenor der Unheilskünder	1	160	-10	Anführer	Nicht verstärkbar, einzigartig	75 mm × 42 mm
Ritter des Grabtuchs	1	110	0	Anführer	Nicht verstärkbar	32 mm
Ritter des Grabtuchs auf Geisterross	1	130	0	Anführer	Nicht verstärkbar	75 mm × 42 mm
Die Rosenkönigin	1	260	0	Anführer	Nicht verstärkbar, einzigartig. Diese Einheiten müssen gemeinsam gewählt werden, sind aber separate Einheiten.	32 mm
Dornen der Rosenkönigin	6					25 mm
Scharfrichter	1	120	0	Anführer	Nicht verstärkbar	40 mm
Schreckensreiter	1	110	0	Anführer	Nicht verstärkbar	60 mm × 35 mm
Scriptor Mortis	1	100	-10	Anführer	Nicht verstärkbar	40 mm
Seelenwächter	1	150	0	Anführer	Nicht verstärkbar	32 mm
Nagash, Oberster Herrscher der Untoten	1	860	-40	Anführer, Koloss	Nicht verstärkbar, einzigartig	130 mm
Schwarze Kutsche	1	270	0	Koloss	Nicht verstärkbar	170 mm × 105 mm
Düsterschnitter	10	150	0	Linientruppen		32 mm
Geisterscharen	3	130	0	Linientruppen		50 mm
Kettengeister	10	100	0	Linientruppen		25 mm
Sensenreiter	5	170	0	Linientruppen		60 mm × 35 mm
Feiglingsthrongarde	5	80	0		Linientruppen, falls Kurdoss Valentian Teil deiner Armee ist	32 mm
Glevenschleicher	4	70	0			32 mm
Kettenghaste	2	90	0			32 mm
Klagebanshees	4	90	0			32 mm
Klingengeist-Wiedergänger	10	160	0		Linientruppen in Scharlachroter-Tod-Armee	32 mm
Sensenmegären	10	150	0		Linientruppen in Quecksilbertoten-Armee	32 mm
<i>Mortalis Terminexus</i>	-	80	0	<i>Endloszauber</i>		50 mm
<i>Seelentruhe</i>	-	60	0	<i>Endloszauber</i>		50 mm
<i>Sense von Shyish</i>	-	40	0	<i>Endloszauber</i>		105 mm × 70 mm

FRAKTION	VERBÜNDETE
Nachtspuk	Seelenbrand-Grabesfürsten

# PROFILE FÜR OFFENE FELDSCHLACHTEN

## FEBRUAR 2024

KNOCHENLEGIONEN DER OSSIARCH						
SCHRIFTROLLE	GRÖSSE	PUNKTE	ÄNDERUNG	ROLLE	ANMERKUNGEN	BASEGRÖSSE
Erzkavalos Zandtos	1	180	-10	Anführer	Nicht verstärkbar, einzigartig	80 mm
Katakros, Mortarch der Nekropole	1	500	0	Anführer	Nicht verstärkbar, einzigartig	120 mm × 92 mm
Kavalosfürst	1	180	0	Anführer	Nicht verstärkbar	80 mm
Mir Kainan	1	250	0	Anführer	Nicht verstärkbar, einzigartig. Diese Einheiten müssen zusammen gewählt werden, sind aber separate Einheiten.	40 mm
Kainans Schnitter	5	250	0			25 mm
Mortisan-Knochenbildner	1	120	0	Anführer	Nicht verstärkbar	32 mm
Mortisan-Knochenformer	1	140	0	Anführer	Nicht verstärkbar	32 mm
Mortisan-Seelenernter	1	110	0	Anführer	Nicht verstärkbar	32 mm
Mortisan-Seelenwerker	1	160	0	Anführer	Nicht verstärkbar	40 mm
Vokmortian, Meister des Knochen-tributs	1	120	-20	Anführer	Nicht verstärkbar, einzigartig	40 mm
Arkhan der Schwarze, Mortarch des Sakraments	1	380	0	Anführer, Koloss	Nicht verstärkbar, einzigartig	120 mm × 92 mm
Nagash, Oberster Herrscher der Untoten	1	860	-40	Anführer, Koloss	Nicht verstärkbar, einzigartig	130 mm
Mortek-Knochenkatapult	1	170	-10	Artillerie	Nicht verstärkbar	170 mm × 105 mm
Kavalos-Todesreiter	5	190	0	Linientruppen		60 mm × 35 mm
Mortek-Garde	10	130	0	Linientruppen		25 mm
Gothizzar-Knochenernter	1	160	0		Nicht verstärkbar	105 mm × 70 mm
Immortis-Garde	3	230	+10		Linientruppen falls MORTISAN-General	50 mm
Morghast-Archai	2	230	+10		Linientruppen wenn deine Armee NAGASH oder ARKHAN enthält	60 mm
Morghast-Todesboten	2	220	0		Linientruppen wenn deine Armee NAGASH oder ARKHAN enthält	60 mm
Nekropolenjäger	3	220	0		Linientruppen falls MORTISAN-General	50 mm
Albtraumjäger	-	40	0	Endloszauber		60 mm
Seelengeier	-	40	0	Endloszauber		60 mm
Tributkreischer	-	60	0	Endloszauber		90 mm × 52 mm
Knochentribut-Nexus	-	0	0	Fraktionsgeländestück		Modell benutzen

FRAKTION	VERBÜNDETE
Knochenlegionen der Ossiarch	Keine

# PROFILE FÜR OFFENE FELDSCHLACHTEN

## FEBRUAR 2024

SEELENBRAND-GRABESFÜRSTEN						
SCHRIFTROLLE	GRÖSSE	PUNKTE	ÄNDERUNG	ROLLE	ANMERKUNGEN	BASEGRÖSSE
Belladamma Volga	1	220	0	Anführer	Nicht verstärkbar, einzigartig	60 mm
Cado Ezechiar, der Leere König	1	140	0	Anführer	Nicht verstärkbar, einzigartig	40 mm
Deintalos der Verbannte	1	220	0	Anführer	Nicht verstärkbar, einzigartig. Diese Einheiten müssen gemeinsam gewählt werden, sind aber separate Einheiten.	28,5 mm
Die Verbannten Toten	6					25 mm
Fluchfürst	1	140	-10	Anführer	Nicht verstärkbar	32 mm
Fluchfürst auf Skelettpferd	1	170	0	Anführer	Nicht verstärkbar	75 mm × 42 mm
Gorslav der Grabhüter	1	140	0	Anführer	Nicht verstärkbar, einzigartig	40 mm
Ivya Volga, die Ausgestoßene	1	130	-5	Anführer	Nicht verstärkbar, einzigartig	40 mm
König Morlak Velmorn	1	230	+10	Anführer	Nicht verstärkbar, einzigartig. Diese Einheiten müssen gemeinsam gewählt werden, sind aber separate Einheiten.	32 mm
Die Erben des Velmorn	4					40 mm [1], 25 mm [3]
Kritza der Rattenprinz	1	110	0	Anführer	Nicht verstärkbar, einzigartig	60 mm × 35 mm
Lady Annika, die Dürstende Klinge	1	110	0	Anführer	Nicht verstärkbar, einzigartig	60 mm × 35 mm
Lauka Vai, Mutter der Albträume	1	300	0	Anführer	Nicht verstärkbar, einzigartig	80 mm
Nekromant	1	100	0	Anführer	Nicht verstärkbar	32 mm
Prinz Duvalle	1	220	0	Anführer	Nicht verstärkbar, einzigartig. Diese Einheiten müssen gemeinsam gewählt werden, sind aber separate Einheiten.	32 mm
Der Blutrote Hof	3					
Radukar der Wolf	1	130	0	Anführer	Nicht verstärkbar, einzigartig	40 mm
Radukar die Bestie	1	290	0	Anführer	Nicht verstärkbar, einzigartig. Dieses Modell kann nicht Teil derselben Armee wie Radukar der Wolf sein.	60 mm
Sekhar, Reißzahn von Nulahmia	1	160	0	Anführer	Nicht verstärkbar, einzigartig	60 mm × 35 mm
Torgillius der Kammerherr	1	180	0	Anführer	Nicht verstärkbar, einzigartig	40 mm
Vampirfürst	1	150	0	Anführer	Nicht verstärkbar	40 mm
Vengorier-Fürst	1	300	0	Anführer	Nicht verstärkbar	80 mm
Wachhauptmann Halgrim	1	100	0	Anführer	Nicht verstärkbar, einzigartig	32 mm

# PROFILE FÜR OFFENE FELDSCHLACHTEN

## FEBRUAR 2024

SEELENBRAND-GRABESFÜRSTEN						
SCHRIFTROLLE	GRÖSSE	PUNKTE	ÄNDERUNG	ROLLE	ANMERKUNGEN	BASEGRÖSSE
Blutsuchersänfte	1	270	0	Anführer, Koloss	Nicht verstärkbar	120 mm × 92 mm
Hexenthron	1	260	0	Anführer, Koloss	Nicht verstärkbar	120 mm × 92 mm
Mannfred von Carstein, Mortarch der Nacht	1	400	0	Anführer, Koloss	Nicht verstärkbar, einzigartig	120 mm × 92 mm
Nagash, Oberster Herrscher der Untoten	1	860	-40	Anführer, Koloss	Nicht verstärkbar, einzigartig	130 mm
Neferata, Mortarchin des Blutes	1	410	0	Anführer, Koloss	Nicht verstärkbar, einzigartig	120 mm × 92 mm
Prinz Vhordrai	1	440	-30	Anführer, Koloss	Nicht verstärkbar, einzigartig	130 mm
Vampirfürst auf Zombiedrache	1	480	0	Anführer, Koloss	Nicht verstärkbar	130 mm
Flederbestie	1	230	-10	Koloss	Nicht verstärkbar. Linientruppen in Avengorii-Armee	130 mm
Mortis-Schrein	1	210	0	Koloss	Nicht verstärkbar	120 mm × 92 mm
Zombiedrache	1	250	-10	Koloss	Nicht verstärkbar. Linientruppen in Avengorii-Armee	130 mm
Skelette der Knochenhorde	10	110	0	Linientruppen		25 mm
Todeswölfe	10	150	0	Linientruppen		60 mm × 35 mm
Zombies der Wandelnden Toten	20	150	0	Linientruppen		25 mm
Askurga-Klingenmeister	8	180	0			40 mm [1], 32 mm [4], 28,5 mm [3]
Blutritter	5	210	-20		Linientruppen in Kastelai-Armee	75 mm × 42 mm
Fluchritter	5	130	0		Linientruppen in Legion-des-Blutes-Armee	60 mm × 35 mm
Die Grabwache	7	100	0		Nicht verstärkbar, einzigartig	25 mm
Kosargi-Nachtwache	2	80	0		Nicht verstärkbar	40 mm
Leichenkarren	1	100	+10		Nicht verstärkbar	105 mm × 70 mm
Vampirfledermäuse	3	100	+10		Linientruppen in Legion-der-Nacht-Armee	40 mm
Vargheister	3	130	-10		Linientruppen in Avengorii-oder Legion-der-Nacht-Armee	50 mm
Vargskyr	1	90	0		Nicht verstärkbar	50 mm
Verfluchte	10	160	0		Linientruppen mit FLUCHFÜRST-General	25 mm
Vyrkos-Blutgeborene	3	90	0		Nicht verstärkbar	32 mm

FRAKTION	VERBÜNDETE
Seelenbrand-Grabesfürsten	Höfe der Leichenfresser, Nachtspek

# PROFILE FÜR OFFENE FELDSCHLACHTEN

## FEBRUAR 2024

### ZERSTÖRUNG

MONDWAHN-GITS						
SCHRIFTROLLE	GRÖSSE	PUNKTE	ÄNDERUNG	ROLLE	ANMERKUNGEN	BASEGRÖSSE
Grinserich da Große	1			Anführer	Nicht verstärkbar, einzigartig. Diese Einheiten müssen gemeinsam gewählt werden, sind aber separate Einheiten.	32 mm
Grinserichs Wahnstaat	6	220	0			32 mm [2], 25 mm [4]
Modergrotten-Troggboss	1	210	0	Anführer	Nicht verstärkbar	60 mm
Mollog	1	130	0	Anführer	Nicht verstärkbar, einzigartig	50 mm [1], 25 mm [3]
Netzspinner-Schamane	1	70	+5	Anführer	Nicht verstärkbar	25 mm
Pilzhöhlen-Schamane	1	110	0	Anführer	Nicht verstärkbar	32 mm
Skragrott, der Wahnkönig	1	230	0	Anführer	Nicht verstärkbar, einzigartig	60 mm × 35 mm
Squigboss mit Malmasquig	1	110	0	Anführer	Nicht verstärkbar	32 mm
Wahnboss	1	90	0	Anführer	Nicht verstärkbar	32 mm
Wahnboss auf Großem Höhlensquig	1	130	0	Anführer	Nicht verstärkbar	40 mm
Wahnboss mit Großem Höhlensquig	1	110	0	Anführer	Nicht verstärkbar	75 mm × 42 mm
Wahnpilz-Schamane	1	70	0	Anführer	Nicht verstärkbar	25 mm
Wimmelboss auf Gigantula	1	130	0	Anführer	Nicht verstärkbar	60 mm
Zarbag	1			Anführer	Nicht verstärkbar, einzigartig. Diese Einheiten müssen gemeinsam gewählt werden, sind aber separate Einheiten.	25 mm
Zarbags Gits	8	180	0			
Kragnos, das Ende von Imperien	1	720	0	Anführer, Koloss	Nicht verstärkbar, einzigartig	130 mm
Netzspinner-Schamane auf Arachnarok-Spinne	1	240	-10	Anführer, Koloss	Nicht verstärkbar	160 mm
Troggothkönig Trugg	1	320	0	Anführer, Koloss	Nicht verstärkbar, einzigartig	100 mm
Wahnboss auf Kettensquigs	1	330	-10	Anführer, Koloss	Nicht verstärkbar	80 mm
Aetherstrang-Arachnarok	1	170	-10	Koloss	Nicht verstärkbar	160 mm
Arachnarok-Spinne mit Netzschleuda	1	250	0	Koloss	Nicht verstärkbar	160 mm
Arachnarok-Spinne mit Spinnenzahn-Kriegerschar	1	200	-10	Koloss	Nicht verstärkbar. Linientruppen falls SPINNENZAHN-General	160 mm
Biersäufer-Gargant	1	140	0	Koloss	Nicht verstärkbar	90 mm × 52 mm
Kettensquigs	1	260	0	Koloss	Nicht verstärkbar	80 mm
Mondclan-Piksa	20	120	0	Linientruppen		25 mm
Mondclan-Schütz'n	20	120	0	Linientruppen		25 mm
Squighoppa	10	190	0	Linientruppen		32 mm
Boingrot-Hüpfpa	5	160	+10		Linientruppen falls MONDCLAN-General	32 mm
Faulwasser-Troggoths	3	170	0		Linientruppen falls MODER-GROTTEN-TROGGBOSS als General	50 mm
Felsmagen-Troggoths	3	170	0		Linientruppen falls MODER-GROTTEN-TROGGBOSS als General	50 mm
Fetzas Zahnfleetschas	3	110	0		Nicht verstärkbar, einzigartig	50 mm × 25 mm
Gobbapalooza	5	180	+10		Nicht verstärkbar	32 mm
Kugelwahn-Fanatics	5	110	0			32 mm
Modergrotten-Troggoths	1	190	0			60 mm
Schnüffelschleicha	6	150	+10			32 mm
Spinnenreita	5	90	0		Linientruppen falls SPINNENZAHN-General	60 mm × 35 mm
Sporenwirbel-Fanatics	5	90	0			32 mm
Squigherde	12	140	0		Linientruppen falls MONDCLAN-General	25 mm
Zahnfleetschareiter	5	120	0			60 mm × 35 mm
Boshafter Mond	-	80	0	Endloszauber		50 mm
Kratzkrabbelkessel	-	40	0	Endloszauber		75 mm × 42 mm
Morks machtvoller Moderpilz	-	80	0	Endloszauber		60 mm
Spinnenflut	-	70	-10	Endloszauber		Modell benutzen
Wahnschrein des Bö's'n Mondes	-	0	0	Fraktionsgeländestück		Modell benutzen

FRAKTION	VERBÜNDETE
Mondwahn-Gits	Orruk-Kriegsclans

# PROFILE FÜR OFFENE FELDSCHLACHTEN

## FEBRUAR 2024

OGOR-SCHLUNDSTÄMME						
SCHRIFTROLLE	GRÖSSE	PUNKTE	ÄNDERUNG	ROLLE	ANMERKUNGEN	BASEGRÖSSE
Blutpelzjäger	1	130	-10	Anführer	Nicht verstärkbar	40 mm
Feuerbauch	1	120	0	Anführer	Nicht verstärkbar	50 mm
Fleischer	1	130	-10	Anführer	Nicht verstärkbar	50 mm
Fleischermeister	1	140	0	Anführer	Nicht verstärkbar	105 mm × 70 mm
Gletscherjäger	1	120	0	Anführer	Nicht verstärkbar	50 mm
Hrothgorn Menschenfänger	1			Anführer	Nicht verstärkbar, einzigartig. Diese Einheiten müssen gemeinsam gewählt werden, sind aber separate Einheiten.	40 mm
Hrothgorns Menschenfänger	3	180	0			50 mm × 25 mm [1], 25 mm [3]
Schwarzpulverpiraten	1	110	0	Anführer	Nicht verstärkbar, einzigartig	50 mm [1], 25 mm [4]
Tyrann	1	150	0	Anführer	Nicht verstärkbar	50 mm
Frostfürst auf Donnerhorn	1	360	-20	Anführer, Koloss	Nicht verstärkbar	120 mm × 92 mm
Frostfürst auf Steinyak	1	460	0	Anführer, Koloss	Nicht verstärkbar	120 mm × 92 mm
Huskard auf Donnerhorn	1	330	0	Anführer, Koloss	Nicht verstärkbar	120 mm × 92 mm
Huskard auf Steinyak	1	400	0	Anführer, Koloss	Nicht verstärkbar	120 mm × 92 mm
Kragnos, das Ende von Imperien	1	720	0	Anführer, Koloss	Nicht verstärkbar, einzigartig	130 mm
Eisenspeier	1	200	0	Artillerie	Nicht verstärkbar	120 mm × 92 mm
Gnoblars-Schrottschleuder	1	130	0	Artillerie	Nicht verstärkbar	120 mm × 92 mm
Donnerhorn-Bestienreiter	1	260	0	Koloss	Nicht verstärkbar. Linientruppen falls <b>IMMERWINTERSTÄMME-General</b>	120 mm × 92 mm
Steinyak-Bestienreiter	1	330	0	Koloss	Nicht verstärkbar. Linientruppen falls <b>IMMERWINTERSTÄMME-General</b>	120 mm × 92 mm
Hungrige Ogors	6	240	0	Linientruppen		40 mm
Bleispucker	4	150	-10		Linientruppen falls <b>WANTSCHUBSER-General</b>	40 mm
Eisenwänste	4	240	0		Linientruppen falls <b>WANTSCHUBSER-General</b>	40 mm
Eisfallyetis	3	110	0		Linientruppen falls <b>DONNERHORN-General</b>	50 mm
Frostsäbelzähne	2	80	0		Linientruppen falls <b>GLETSCHERJÄGER-General</b>	60 mm × 35 mm
Gnoblars	20	120	0			25 mm
Trauerfangreiter	2	150	-20		Linientruppen falls <b>IMMERWINTERSTÄMME-General</b>	90 mm × 52 mm
Verschlinger	1	80	0		Nicht verstärkbar	50 mm
Verschlinger-Schlundrudel	5	220	0			50 mm
Vielfraße	3	150	0			50 mm
Großer Schlundkessel	-	0	0	Fraktionsgeländestück		Modell benutzen
Schlundgrube	-	0	0	Fraktionsgeländestück		Modell benutzen

FRAKTION	VERBÜNDETE
Ogor-Schlundstämme	Mondwahn-Gits (nur Biersäuerer-Garganten und <b>TROGGOTH</b> -Einheiten)

# PROFILE FÜR OFFENE FELDSCHLACHTEN

## FEBRUAR 2024

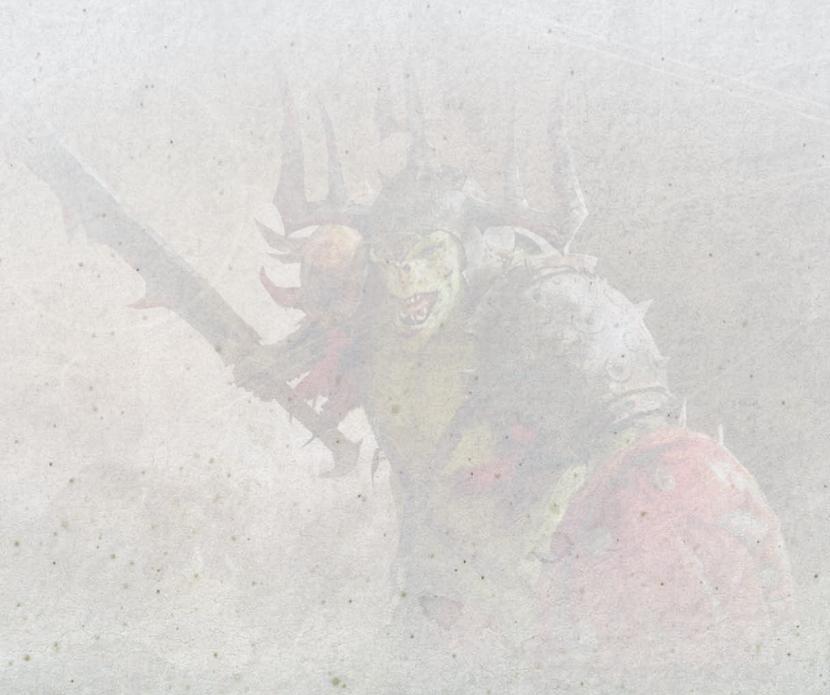
ORRUK-KRIEGSCLANS						
SCHRIFTRÖLLE	GRÖSSE	PUNKTE	ÄNDERUNG	ROLLE	ANMERKUNGEN	BASEGRÖSSE
Brechaboss auf Torfbestien-Troggoth	1	180	0	Anführer	Nicht verstärkbar	80 mm
Killaboss auf Großem Schnappzahn	1	110	-10	Anführer	Nicht verstärkbar	105 mm × 70 mm
Killaboss mit Piksgrot	1	80	-10	Anführer	Nicht verstärkbar	40 mm [1], 25 mm [1]
Koppknakka, Gorks Schnauze	1	200	0	Anführer	Nicht verstärkbar, einzigartig. Diese Einheiten müssen gemeinsam gewählt werden, sind aber separate Einheiten.	32 mm
Koppknakkas Irra Mob	3	200	0			40 mm [1], 32 mm [2]
Kriegsschamane	1	80	0	Anführer	Nicht verstärkbar	32 mm
Kriegstrommla	1	120	0	Anführer	Nicht verstärkbar	40 mm
Listiga Mannok	1	150	0	Anführer	Nicht verstärkbar, einzigartig. Diese Einheiten müssen gemeinsam gewählt werden, sind aber separate Einheiten.	40 mm
Die Listig'n Lumpen	4	150	0			32 mm [1], 25 mm [3]
Megaboss	1	140	0	Anführer	Nicht verstärkbar	60 mm
Platt'nhelm-Obaboss	1	90	-10	Anführer	Nicht verstärkbar	40 mm
Sumpfrufa-Schamane und Topfgrot	1	100	0	Anführer	Nicht verstärkbar	40 mm [1], 25 mm [1]
Torboss mit Sumpfgasbanna	1	70	0	Anführer	Nicht verstärkbar	40 mm
Wilda Obaboss	1	80	0	Anführer	Nicht verstärkbar	32 mm
Wirrkopp-Schamane	1	90	0	Anführer	Nicht verstärkbar	40 mm
Wirrkoppmanika	1	100	0	Anführer	Nicht verstärkbar	60 mm × 35 mm
Wurgog-Prophet	1	170	0	Anführer	Nicht verstärkbar	32 mm
Zoggrok Ambossbrecha	1	150	-10	Anführer	Nicht verstärkbar, einzigartig	50 mm
Gobsprakk, der Mund des Mork	1	240	0	Anführer, Koloss	Nicht verstärkbar, einzigartig	130 mm
Gordrakk, die Faust des Gork	1	440	-20	Anführer, Koloss	Nicht verstärkbar, einzigartig	160 mm
Greifaboss auf Schlammsuhla	1	290	0	Anführer, Koloss	Nicht verstärkbar	120 mm × 92 mm
Hauerboss auf Grunzmaul	1	350	-30	Anführer, Koloss	Nicht verstärkbar	120 mm × 92 mm
Killaboss auf Leich'ngeia	1	200	0	Anführer, Koloss	Nicht verstärkbar	130 mm
Kragnos, das Ende von Imperien	1	720	0	Anführer, Koloss	Nicht verstärkbar, einzigartig	130 mm
Megaboss auf Schlundmalma	1	450	0	Anführer, Koloss	Nicht verstärkbar	160 mm
Sumpfboss Skumdrekk	1	280	0	Anführer, Koloss	Nicht verstärkbar, einzigartig	120 mm × 92 mm

# PROFILE FÜR OFFENE FELDSCHLACHTEN

## FEBRUAR 2024

ORRUK-KRIEGSCLANS						
SCHRIFTROLLE	GRÖSSE	PUNKTE	ÄNDERUNG	ROLLE	ANMERKUNGEN	BASEGRÖSSE
Bestienkillabogen	1	80	0	Artillerie	Nicht verstärkbar	90 mm × 52 mm
Grunzmaul-Gauna	1	160	-20	Koloss	Linientruppen falls GRUNZ-MAUL-General	120 mm × 92 mm
Grunzmaul mit Hackatruppe	1	240	-30	Koloss	Nicht verstärkbar	120 mm × 92 mm
Kraftprotze	5	140	0	Linientruppen		40 mm
Platt'nhelme	10	200	-20	Linientruppen		32 mm
Wanstreißa	10	150	0	Linientruppen	Für jede Wanstreißa-Einheit in deiner Armee kannst du 1 Hobgrot-Schlitzta-Einheit als Linientruppen in deine Armee aufnehmen.	32 mm
Wilde Orruks	10	160	0	Linientruppen		32 mm
Blutgrunza	3	170	0		Linientruppen in Blutzähne-Armee	90 mm × 52 mm
Bolz'nschießa	3	120	0		Linientruppen in Grellbrülla-Armee	32 mm
Eisenschädels Jungz	4	80	0		Nicht verstärkbar, einzigartig	32 mm
Hobgrot-Schlitzta	10	80	0			25 mm
Matschkriecha-Sloggoth	1	170	0		Nicht verstärkbar	105 mm × 70 mm
Moorpirscha-Monstakilla	8	130	-5			40 mm [1], 32 mm [6], 28,5 mm [1]
Morgoks Brechaz	3	80	0		Nicht verstärkbar, einzigartig	40 mm
Wilde Monstaspießa	2	100	0			60 mm × 35 mm
Wilde Morka	10	160	0		Linientruppen in Drach'nfüße-Armee	32 mm
Wilde Schießa	10	140	0		Linientruppen in Knoch'ngrinsa-Armee	32 mm
Wilde Schweinereita	5	140	0		Linientruppen in Eisknoch'n-Armee	60 mm × 35 mm
Wilde Schweinsmanika	5	150	0			60 mm × 35 mm
Wirrprotze	3	120	-5			40 mm
Wutprotze	3	100	0			40 mm

FRAKTION	VERBÜNDETE
Orruk-Kriegsclans	Mondwahn-Gits



# PROFILE FÜR OFFENE FELDSCHLACHTEN

## FEBRUAR 2024

BEHEMATS SÖHNE						
SCHRIFTROLLE	GRÖSSE	PUNKTE	ÄNDERUNG	ROLLE	ANMERKUNGEN	BASEGRÖSSE
Kragnos, das Ende von Imperien	1	720	0	Anführer, Koloss	Nicht verstärkbar, einzigartig	130 mm
Bestienplätter-Megagargant	1	480	0	Anführer, Koloss, Linientruppen	Nicht verstärkbar	130 mm
König Brodd	1	520	0	Anführer, Koloss, Linientruppen	Nicht verstärkbar, einzigartig	130 mm
Krakenfresser-Megagargant	1	480	0	Anführer, Koloss, Linientruppen	Nicht verstärkbar	130 mm
Kriegsstampfer-Megagargant	1	440	-10	Anführer, Koloss, Linientruppen	Nicht verstärkbar	130 mm
Torbrecher-Megagargant	1	500	0	Anführer, Koloss, Linientruppen	Nicht verstärkbar	130 mm
Menschenquetscher-Gargant	1	130	-10	Linientruppen	Nicht verstärkbar	90 mm × 52 mm
Menschenquetscher-Mob	3	390	-30	Linientruppen	Nicht verstärkbar	90 mm × 52 mm

MEGAGARGANT-SÖLDNER						
SCHRIFTROLLE	GRÖSSE	PUNKTE	ÄNDERUNG	ROLLE	ANMERKUNGEN	BASEGRÖSSE
Bundo Walbeißer	1	440	0	Anführer, Koloss	Nicht verstärkbar, einzigartig	130 mm
Einauge Grunnock	1	400	0	Anführer, Koloss	Nicht verstärkbar, einzigartig	130 mm
Der Große Drogg Burgentreter	1	470	0	Anführer, Koloss	Nicht verstärkbar, einzigartig	130 mm
Odo Gottschluck	1	450	0	Anführer, Koloss	Nicht verstärkbar, einzigartig	130 mm

FRAKTION	VERBÜNDETE
Behemats Söhne	Keine



# PROFILE FÜR OFFENE FELDSCHLACHTEN

## FEBRUAR 2024

### WEITERE PROFILE FÜR OFFENE FELDSCHLACHTEN

ENDLOSZAUBER						
SCHRIFTRÖLLE	GRÖSSE	PUNKTE	ÄNDERUNG	ROLLE	ANMERKUNGEN	BASEGRÖSSE
Aetherleerenpendel	-	50	+10	Endloszauber		Modell benutzen
Bösartiger Mahlstrom	-	30	0	Endloszauber		Modell benutzen
Brennender Schädel	-	20	-10	Endloszauber		Modell benutzen
Chronomantische Zahnräder	-	50	0	Endloszauber		Modell benutzen
Erstickende Grabesflut	-	30	0	Endloszauber		Modell benutzen
Geminiden aus Uhl-Gysh	-	60	+10	Endloszauber		Modell benutzen
Grüner Lebensschwarm	-	50	-10	Endloszauber		Modell benutzen
Horrorghast	-	60	0	Endloszauber		50 mm
Knirschkiefer des Ravenak	-	70	0	Endloszauber		Modell benutzen
Lauchon der Seelensucher	-	50	0	Endloszauber		90 mm × 52 mm
Prismenpalisade	-	30	-10	Endloszauber		Modell benutzen
Purpursonne von Shyish	-	80	0	Endloszauber		Modell benutzen
Quecksilberschwerter	-	50	-10	Endloszauber		Modell benutzen
Schattenzauberportal	-	80	0	Endloszauber		Modell benutzen
Seelenfesseln	-	30	-10	Endloszauber		Modell benutzen
Seelenpeinbrücke	-	80	0	Endloszauber		120 mm × 92 mm
Splitter von Valagharr	-	40	0	Endloszauber		105 mm × 70 mm

INKARNATIONEN						
SCHRIFTRÖLLE	GRÖSSE	PUNKTE	ÄNDERUNG	ROLLE	ANMERKUNGEN	BASEGRÖSSE
Krongrad-Inkarnation von Ghur	1	480	0	Koloss	Nicht verstärkbar, einzigartig	130 mm

ORDNUNG						
SCHRIFTRÖLLE	GRÖSSE	PUNKTE	ÄNDERUNG	ROLLE	ANMERKUNGEN	BASEGRÖSSE
Gotrek Gurnisson	1	480	0		Nicht verstärkbar, einzigartig. Diese Einheit kann als Verbündeter einer Armee mit General der <b>ORDNUNG</b> gewählt werden. Ist diese Einheit Teil einer Armee, kann keine andere Verbündeteneinheit in jene Armee aufgenommen werden. Du kannst Gotrek Gurnisson auch dann in eine Armee für Offene Feldschlachten aufnehmen, wenn seine Punktekosten die für Verbündeteneinheiten zulässige Punktezahl überschreiten.	32 mm