

STRAHLENDE HEERE

F&A & ERRATA – VERSION 1.1

Dieses Dokument versammelt Änderungen der Regeln von Strahlende Heere und den dazugehörigen Arkanen Journalen und präsentiert unsere Antworten auf die häufig gestellten Fragen von Spielerinnen und Spielern. Dieses Dokument wird regelmäßig überarbeitet und hat daher eine Versionsnummer; wenn eine Versionsnummer mit einem Buchstaben gekennzeichnet ist, beispielsweise 1.1a, bedeutet dies, dass sie eine Überarbeitung in einer Landessprache enthält, um beispielsweise einen Übersetzungsfehler zu korrigieren. Wenn dieses Dokument vollständig überarbeitet wird, erhöht sich die Versionsnummer.

Errata

Im Folgenden findest du Errata für das Regelbuch von Warhammer: The Old World. Wenn dieses Dokument überarbeitet wird, werden aktualisierte Einträge mit **blau**, gänzlich neue Einträge mit **Magenta** markiert.

Anmerkung: Mit einem Sternchen (*) markierte Errata sind in späteren Auflagen korrigiert und treffen eventuell für dich nicht zu.

Seite 69 – Dampfkanone

Füge den „Anmerkungen“ der Dampfkanone Folgendes hinzu:

„Diese Waffe hat keine Sichtlinie von 360° und kann nur in den Frontbereich des Dampfpanzers schießen.“

Seite 70 – Imperialer Greif, Sonderregeln

Entferne „Zwei Köpfe“ aus der Liste der Sonderregeln des Imperialen Greifen.

Seite 76 – Siegeslorbeer

Ändere den zweiten Absatz von „Siegeslorbeer“ wie folgt:

„Wenn du dein Kampfergebnis berechnest, ist jede nicht verhinderte Verwundung durch eine Attacke des Trägers des Siegeslorbeers (nicht aber seines Reittiers) 2 Kampfergebnispunkte wert statt wie sonst 1.“

Seite 76 – Magierstab

Füge „Magierstab“ Folgendes hinzu:
0-1 pro Zauberer.

Seite 99 – Berittene Freisassen, Sonderregeln

Die letzte Sonderregel sollte *Wendige Kavallerie* sein, nicht *Schnelle Kavallerie*.

Seite 102 – Rittertugenden

Ändere den zweiten Absatz von „Rittertugenden“ wie folgt:

„Um dies darzustellen, können einige Modelle (nicht aber etwaige Reittiere) eine Rittertugend erhalten. Jede Tugend darf nur einmal pro Armee gewählt werden.“

Seite 110 – Kampfergebnisbonus

Ändere den Eintrag wie folgt:

„Eine Einheit in Lanzenformation mit einer Einheitenstärke 5 oder mehr erhält einen Bonus von +1 Kampfergebnispunkt auf ihr Kampfergebnis.“

Seite 179 – Elfenehrungen

Ändere den zweiten Absatz von „Elfenehrungen“ wie folgt:

„Um dies darzustellen, können einige Charaktermodelle eine Elfenehrung erhalten, die dem Charaktermodell (nicht aber etwaigen Reittieren) gewisse Vorteile in Form einzigartiger Ausrüstung und zusätzlicher Sonderregeln verleiht.“

Arkane Journal – Zwerge-Bergstädte

Seite 7 – Die Axt des Dargo*

Ändere den Stärkewert der Axt des Dargo auf „S+2“.

Seite 9 – Sappeur-Maschinisten

Füge der Liste der Sonderregeln der Sappeur-Maschinisten „Feindliches Gelände“ hinzu.

Seite 15 – Goblinschnitter

Ändere die Basegröße zu „50 x 75 mm“.

F & A – Häufig gestellte Fragen & Antworten

Folgend findest du unsere Antworten zu häufig gestellten Fragen. Wo möglich, geben wir die Antwort sofort, gefolgt von weiteren Erklärungen. Wenn dieses Dokument überarbeitet wird, werden aktualisierte Einträge in **Blau**, komplett neue Ergänzungen in **Magenta** hervorgehoben.

Zwergen-Bergstädte

F: Kann ein Thronstreiter in einer Einheit Hammerträger Waffenrunen auf seinem Zweihandhammer tragen?

A: Nein. Waffenrunen sind nur für Hand- und Zweihandwaffen zulässig. Zwar ähnelt ein Zweihandhammer einer Zweihandwaffe, ist aber regeltechnisch keine, sondern ein einzigartiger Waffentyp mit eigenem Profil und Regeln.

F: Trifft ein Modell mit den Sonderregeln Slayer, Dämonentöter oder Drachentöter unter Einsatz der Sonderregel Letzter Hieb eine feindliche Einheit, gilt für jenen Treffer die Slayer-Sonderregel?

A: Ja.

Imperium der Menschen

F: Kann die Kanone eines Dampfpanzers Kartätschen verschießen?

A: Ja. Wie auf Seite 226 des Grundregelbuchs für Warhammer: the Old World kann jede Kanone (also jede Waffe mit der Sonderregel „Kanonenbeschuss“ für das Feuern) Kartätschen verschießen.

F: Können Technicus-Kommandant und Dampfkanone eines Dampfpanzers beide im selben Zug schießen?

A: Ja. Der Technicus-Kommandant feuert die Dampfkanone nicht selbst ab, sondern ein (geschunden schwitzendes) Besatzungsmitglied im Inneren, dessen Mühe dem Technicus-Kommandanten freie Hand zum Feuern seiner Waffe lässt.

F: Sind nicht verhinderte Verwundungen durch das Reittier eines Modells mit Siegeslorbeer 2 Kampfergebnispunkte wert?

A: Nein, nur nicht verhinderte Verwundungen durch den Träger (also den Reiter) zählen.

Königreich Bretonia

F: Kann eine bretonische Armee um den Segen der Herrin beten, wenn sie ein Verbündetenkontingent enthält?

A: Ja. Ein bretonisches Kontingent in anderen Armeen kann es jedoch nicht. Damit Bretonen beten können, brauchen Armeen, zu denen sie gehören, die Regel Segen der Herrin, die nur Armeen des Königreichs Bretonia haben.

F: Wie funktioniert der Beschuss einer Speerschleuder gegen Einheiten in Lanzenformation?

A: Die Anzahl getroffener Modelle hängt von der Gesamtzahl Glieder ab. Eine Lanze aus sechs Rittern (in Gliedern aus einem, zwei und drei Modellen) würde drei Treffer erleiden. Trifft die Speerschleuder die Flanke der Lanze, entspricht die Anzahl Treffer der breitesten Reihe. Im genannten Beispiel würden drei Modelle der Flanke Treffer erleiden.

F: Wo platziere ich ein Charaktermodell, das sich trotz unterschiedlicher Basegrößen der Reittiere einer Lanzenformation anschließen will?

A: Die Lanzenformation ist etwas flexibler als andere Formationen. So ist es völlig in Ordnung, Charaktermodelle wie einen Herzog oder Baron an die Spitze der Lanze zu setzen. Im Fall der Zofe der Herrin erlaubt die Sonderregel Schild der Herrin, solche Modelle am Rücken solcher Einheiten zu platzieren. Alternativ kann sie innerhalb der Einheit platziert sein. In diesem Fall macht die zusätzliche Basegröße keinen Unterschied bei der Form der Einheit.

F: Ist eine Lanzenformation im Nahkampf gebunden, zählt jedes Modell an der Außenseite als in Basenkontakt. Wie viele feindliche Modelle zählen als in Basenkontakt mit der Lanze?

A: Das gesamte kämpfende Glied. Greift eine Lanze an, dringt sie tief in die Feindformation ein und die feindlichen Reihen schließen sich um sie. Das ist auf dem Spieltisch kaum darzustellen, daher die Abstraktion.

Beachte, dass dabei ein „toter Bereich“ zwischen Lanze und im Nahkampf gebundenem Feind entstehen kann. Geraten feindliche Einheiten in diesen hinein, gelten die Regel für „unabsichtlichen Kontakt“ auf Seite 131 des Grundregelbuchs für Warhammer: The Old World.

Reiche der Waldelfen

F: Die Regel Falkenäugiger Schütze erlaubt einem Waldpirscher Attacken auf ein feindliches Charaktermodell, zu dem er eine Sichtlinie ziehen kann, und auf bestimmte Modelle in feindlichen Einheiten. Gilt sie auch für magische Gegenstände, die das Wirken von Geschosszaubern erlauben?

A: Nein, die Regel betrifft nur den Asrai-Langbogen. Falkenäugig hin oder her, sie können nicht einfach so mit mächtigen Zaubern in magischen Gegenständen feindliche Charaktere wegputzen.

F: Kann eine Armee der Reiche der Waldelfen, die ein verbündetes Kontingent enthält, mit der Regel Hinterhalt im Wald einen zusätzlichen Wald aufstellen?

A: Ja. Allerdings können Waldelfen, die als verbündetes Kontingent einer anderen Armee kämpfen, es nicht.

F: Der Bogen von Loren erlaubt einem Waldelfen-Charaktermodell eine Anzahl Schüsse in Höhe seines Attackenwerts. Wie interagiert dies mit Verzauberten Pfeilen?

A: Beim Abfeuern eines Verzauberten Pfeils wird angenommen, dass das Modell wie üblich einmal feuert. Darum kann ein Schuss des Bogen von Loren mit einem Verzauberten Pfeil, der Rest mit gewöhnlichen, also nicht verzauberten Pfeilen.

Reiche der Hochelfen

F: Kann ein Zauberer mit der Elfenehrung Wächter von Saphery magische Rüstung kaufen?

A: *Nein.*