



AURIC RUNEMASTER

Der Auric Runemaster ist der Hohepriester des Schmiedetempels und der Hüter dessen alten Wissens. In der Schlacht sucht er nach verborgenem Ur-Gold. Ein einziges Wort von ihm genügt, dass Fyreslayers sich auf den Feind stürzen, um das Edelmetall zu erobern. Auch die Erde gehorcht dem Befehl des Runemasters, und mit einer Geste kann er bewirken, dass Magmageysire aus dem Boden schießen und seine Feinde zu Asche verbrennen.



MISSILE WEAPONS	Range	Attacks	To Hit	To Wound	Rend	Damage
Fyresteel Throwing Axe	8"	1	3+	4+	-	1
MELEE WEAPONS	Range	Attacks	To Hit	To Wound	Rend	Damage
Runic Iron	1"	2	3+	4+	-	1

BESCHREIBUNG

Ein Auric Runemaster ist ein einzelnes Modell. Er ist mit einem Runic Iron und Fyresteel Throwing Axes bewaffnet.

FÄHIGKEITEN

Heilige Suche: Nachdem die Aufstellung abgeschlossen ist, muss dein Gegner eine Einheit seiner Armee wählen, die unwissentlich eine kleine Menge Ur-Gold bei sich trägt. Für diese Einheit darf dein Gegner Verwundungswürfe von 1 wiederholen, doch wenn sich der Runemaster am Ende einer deiner Bewegungsphasen innerhalb von 10" um die Einheit befindet, bemerkt er ein verräterisches Funkeln und stößt einen triumphierenden Schrei aus. Für den Rest der Schlacht addierst du 1 zum Attacks-Wert aller Waffen aller **FYRESLAYERS**, die die Einheit attackieren.

Vulkanruf: In deiner Heldenphase kann dieses Modell seinen Stab in die Höhe recken und Worte der Macht sprechen, woraufhin blubbernd Magma aus dem Boden quillt. Wähle ein Geländestück innerhalb von 20" und wirf einen Würfel für jedes Modell innerhalb von 1" um das Geländestück. Für jede gewürfelte 6 erleidet die Einheit des jeweiligen Modells eine tödliche Verwundung. Wirf außerdem bis zu deiner nächsten Heldenphase einen Würfel für jedes Modell, das über das Geländestück hinweg rennt oder angreift oder eine Rennen- oder Angriffsbewegung auf dem Geländestück beendet. Bei einer 1 wird das Modell getötet.

KEYWORDS

ORDER, DUARDIN, FYRESLAYERS, HERO, PRIEST, AURIC RUNEMASTER