GRIMWRATH BERZERKER

Am stärksten brennt die Macht Grimnirs in den Herzen der Grimwrath Berzerkers. Sie sind von glühenden Runen aus Ur-Gold bedeckte Avatare der Zerstörung und der Zähigkeit. Sie werfen sich in einem Sturm aus Blut und Flammen in die Schlacht. Einem Grimwrath Berzerker gilt Schmerz nichts, und selbst wenn ihm eine tödliche Wunde beigebracht werden sollte, wird er noch Dutzende Feinde mit sich in den Tod reißen.

MISSILE WEAPONS	Range	Attacks	To Hit	To Wound	Rend	Damage
Fyresteel Throwing Axe	8"	1	3+	4+	-	1
MELEE WEAPONS	**Range**	**Attacks**	**To Hit**	**To Wound**	**Rend**	**Damage**
Fyrestorm Greataxe	1"	4	3+	3+	-1	D3

BESCHREIBUNG

Ein Grimwrath Berzerker ist ein einzelnes Modell und mit einer Fyrestorm Greataxe bewaffnet. Einige Grimwrath Berzerkers tragen zudem Fyresteel Throwing Axes.

FÄHIGKEITEN

Unaufhaltsamer Berserker: Jedes Mal wenn ein Grimwrath Berzerker eine Verwundung oder tödliche Verwundung erleidet, wirfst du einen Würfel und addierst zum Wurfergebnis 1 für jede feindliche Einheit innerhalb von 3". Ist das Ergebnis 6 oder mehr, so ist der Grimwrath Berzerker zu wütend, um die Verwundung zu bemerken und sie hat keine Wirkung.

Tot, aber unbesiegt: Es gibt unzählige Geschichten von tödlich verwundeten Grimwrath Berzerkers, die sich weigerten, zu sterben, bevor sie den Narren, die versuchten, sie zu töten, ihre Frechheit heimgezahlt hatten. Wenn ein Grimwrath Berzerker in der Nahkampfphase getötet wird, wirfst du einen Würfel. Bei 2 oder mehr wird er erst am Ende der Phase als Verlust entfernt und kann bis dahin normal nachrücken und attackieren.

Schlachtenwut: Während ein Grimwrath Berzerker mit seiner Greataxe um sich schlägt und Dutzende Feinde niederstreckt, verfällt er in einen Zustand der unaufhaltsamen Raserei. Einmal pro Zug, nachdem dieses Modell seine Attacken durchgeführt hat, darfst du einen Würfel werfen. Ist das Ergebnis niedriger als die Anzahl der Verwundungen, die der Grimwrath Berzerker in dieser Phase verursacht hat und befinden sich noch feindliche Modelle innerhalb von 3", so darf er sofort noch einmal nachrücken und attackieren.

KEYWORDS	ORDER, DUARDIN, FYRESLAYERS, HERO, GRIMWRATH BERZERKER