

# FJUL-GRIMNIR

Ganze Generationen von Vostarg-Kriegern erzählen sich von den Taten des legendären Runefathers Fjul-Grimnir. In ihren Augen verkörpert er alles, was ein Sohn Grimnirs anstreben sollte, denn er ist ein furchtloser Krieger, der sich mit Leib und Seele der Suche nach Ehre und Ur-Gold verschrieben hat.



## MELEE WEAPONS

Latchkey Grandaxe

## Range

3"

## Attacks

3

## To Hit

4+

## To Wound

3+

## Rend

-1

## Damage

3

## BESCHREIBUNG

Fjul Grimnir ist ein einzelnes Modell. Er ist mit einer Latchkey Grandaxe bewaffnet.

## FÄHIGKEITEN

**Von Grimnir gesegnet:** *Fjul-Grimnir und seine Chosen Axes sind zu großen Taten ausersehen, und solange sie zusammenstehen, gibt es keinen Feind, der sie aufhalten kann.*

Wirf jedes Mal einen Würfel, wenn du Fjul-Grimnir eine Verwundung oder tödliche Verwundung zuweist, solange er sich innerhalb von 3" um eine befreundete Einheit der Chosen Axes befindet. Bei 5+ wird die Verwundung verhindert.

**Niederstarren:** *Der stählerne Blick eines Auric Runefathers lässt selbst im Kopf des standhaftesten Kriegers Zweifel aufkeimen.*

In deiner Heldenphase kannst du eine feindliche Einheit innerhalb von 3" um dieses Modell wählen. Ziehe bis zu deiner nächsten Heldenphase D3 vom Bravery-Wert dieser Einheit ab.

**Klingenbrecher:** *Die einzigartige Form der Latchkey Grandaxe erlaubt es dem Träger, die feindliche Waffe in ihren metallenen Zähnen zu fangen und mit einer kräftigen Drehung des Arms zu zerbrechen.*

Wenn du einen Schutzwurf von 6 oder höher für dieses Modell gegen die Attacke eines feindlichen **HEROS** oder **MONSTERS** ablegst, wirf einen weiteren Würfel. Bei 4+ muss dein Gegner für den Rest der Schlacht erfolgreiche Trefferwürfe für die Waffe, mit der die Attacke ausgeführt wurde, wiederholen.

## BEFEHLSFÄHIGKEIT

**Logen-Anführer:** *Ein Auric Runefather marschiert an der Spitze seiner Armee und inspiriert großen Stolz in den treuen Kriegern unter seinem Befehl.*

Setze diese Befehlsfähigkeit zu Beginn der Nahkampffphase ein. Alle befreundeten **FYRESLAYER**-Einheiten innerhalb von 8" um dieses Modell können sich bis zu 5" weit bewegen, wenn sie nachrücken. Zusätzlich wählst du jedes Mal, wenn dieses Modell eine Verwundung oder tödliche Verwundung erleidet, eine befreundete **FYRESLAYER**-Einheit innerhalb von 3" und wirfst einen Würfel. Bei 4+ wird die Verwundung verhindert und die gewählte Fyreslayer-Einheit erleidet 1 tödliche Verwundung.

## KEYWORDS

ORDER, DUARDIN, FYRESLAYERS, HERO, AURIC RUNEFATHER, FJUL-GRIMNIR

# THE CHOSEN AXES

Die Chosen Axes sind die handverlesenen Streiter des mächtigen Runefathers Fjul-Grimnir. Lauthals Eide schwörend und Funken sprühend stürmen diese furchtlosen Krieger an der Seite ihres geliebten Anführers in den Kampf und zerschmettern alles, was sich ihnen in den Weg stellt.



MELEE WEAPONS	Range	Attacks	To Hit	To Wound	Rend	Damage
Fyresteel Handaxe	1"	2	4+	3+	-	1
Fyresteel Great Axe	1"	2	4+	3+	-1	1

## BESCHREIBUNG

Die Chosen Axes bestehen aus 3 Modellen: Tefk Flamebearer (der mit zwei Fyresteel Handaxes bewaffnet ist), Mad Maegrim (der ebenfalls zwei Fyresteel Handaxes schwingt) und Vol Orrukbane (der eine Fyresteel Great Axe führt).

## TEFK FLAMEBEARER

Der Anführer dieser Einheit ist Tefk Flamebearer. Addiere 1 zum Damage-Wert der Fyresteel Handaxe dieses Modells.

## FÄHIGKEITEN

**Auserwählte Vettern:** *Fjul-Grimnir verlangt viel von den Seinen und wählt nur die furchtlosesten Krieger aus, um an seiner Seite zu kämpfen.*

Solange sich diese Einheit innerhalb von 3" um mindestens einen befreundeten Fjul-Grimnir befindet, addierst du 1 zu ihren Verwundungswürfen. Zusätzlich muss sie keine Kampfschocktests ablegen.

**Berserkerwut:** *Vulkite Berserker sind so stur, wie sie zäh sind. Selbst die tödlichsten Hiebe halten ihren Vormarsch nicht auf – schließlich akzeptiert kein Fyreslayer, der etwas auf sich hält, einfach die Umarmung des Todes, solange seine Brüder noch kämpfen.*

Wirf jedes Mal einen Würfel, wenn diese Einheit eine Verwundung oder tödliche Verwundung erleidet. Bei 6+ wird die Verwundung verhindert.

**Fyresteel Handaxes:** *Die Vulkite Berserker führen zwei Waffen mit atemberaubender Geschwindigkeit und schneiden sich so durch die Deckung des Feindes, um eine Reihe brutaler Hiebe anzubringen.*

Du kannst misslungene Trefferwürfe für Modelle, die mit zwei Fyresteel Handaxes bewaffnet sind, wiederholen.

## KEYWORDS

ORDER, DUARDIN, FYRESLAYERS, VULKITE BERZERKERS, THE CHOSEN AXES

# ORDER: PROFILE FÜR OFFENE FELDSCHLACHTEN

FYRESLAYERS EINHEIT	GRÖSSE		PUNKTE	ROLLE	ANMERKUNGEN
	MIN	MAX			
Fjul-Grimnir	1	1	100	Anführer	In einer Armee für Offene Feldschlachten darf dieses Modell nur einmal enthalten sein. Darf nur gewählt werden, wenn deine Armee auch The Chosen Axes enthält.
The Chosen Axes	3	3	40		In einer Armee für Offene Feldschlachten darf diese Einheit nur einmal enthalten sein. Darf nur gewählt werden, wenn deine Armee auch Fjul-Grimnir enthält.