



ENTERTRUPPEN DER IMPERIALEN KRIEGSFLOTTE

UPDATE 1.2a

Da dieses Dokument regelmäßig überarbeitet wird, hat es eine Versionsnummer. Ein Kleinbuchstabe in der Versionsnummer (z. B. 1.1a) bedeutet, dass die Änderungen nur die deutsche Ausgabe betreffen, etwa zur Berichtigung eines Übersetzungsfehlers. Errata für Übersetzungsfehler sind mit einem Rautezeichen (#) markiert. Wenn wir dieses Dokument überarbeiten, erhöhen wir die Versionsnummer und markieren alle neuen Änderungen mit einem Sternchen (*).

ERRATA

In diesem Abschnitt stehen Regeländerungen. Geänderter Text ist in **Blau** hervorgehoben.

KILL TEAM: IN DIE FINSTERNIS

***#Seite 39, 42, 44, 45, Flottensoldat, Grenadier, Aufklärer, Raum-Störer**

Ändere die BF der Schrotflintenprofile zu **3+** (kurze Reichweite) bzw. **5+** (große Reichweite).

Seite 40, Navis-Axträger

Ändere die Energiewaffe zu einer Nahkampfwanne.

Seite 41, Navis-Schildträger, Fähigkeit *Enterwall*

Ändere den relevanten Teil des letzten Satzes wie folgt:
„außer der feindliche Kämpfer befindet sich **mindestens** **höher als dieser Kämpfer**.“

***#Seite 42, Navis-Schütze**

Ändere die Sonderregeln des Profils Überladung des Plasmawerfers zu: „**DS 2**, Heiß“

Ändere die Sonderregeln des Melters zu: „Reichw. **DS 2**“

ANMERKUNGEN DER DESIGNER

Dieser Abschnitt enthält Anmerkungen der Spieldesigner, die Sonderfälle und komplexere Regeln näher erläutern.

KILL TEAM: IN DIE FINSTERNIS

*F: Wenn ein Kämpfer den Effekten einer Regel unterliegt, die ihn von der Aktivierung abhalten und/oder ihn behandelt, als hätte er einen Gruppenaktivierungswert von 1 (wie Omni-Störer, **PHOBOS-EINSATZTEAM**), kann ich dann immer noch die Fähigkeit Eindringen und säubern einsetzen, um jenen Kämpfer zu aktivieren?*

A: Nein.

*F: Wenn ein Kämpfer mit einer einzigen Aktion **Schießen** mehrere Fernkampfattacken ausführt (z. B. durch Explosiv), gilt dann die Taktische List Blitz für alle Fernkampfattacken jener Aktion oder nur für die erste?*

A: Für alle.

*F: Wenn ein **NAVIS-GEISTERSCHÄDEL**-Kämpfer durch die Sonderregel Detonation des **NAVIS-RAUM-STÖRERS** kampfunfähig gemacht wird, verliert der **NAVIS-GEISTERSCHÄDEL** dann dadurch seine verbliebenen Lebenspunkte, etwa in Hinblick auf Geheimoperationen und Missionsziele, für die dies eine Bedingung ist (z. B. Kalkulierte Auslöschung, **JAGDKLADE**)?*

A: Ja.

F: Wenn ich mit dem Geisterschädel-Zünder des **RAUM-STÖRERS eine Fernkampfattacke gegen jeden Kämpfer innerhalb von  um einen befreundeten **NAVIS-GEISTERSCHÄDEL** ausführe, können jene Kämpfer dann in Deckung sein?*

A: Nein.