



FLAMMKYN-BERGUNGSCREW

UPDATE 1.1

Da dieses Dokument regelmäßig überarbeitet wird, hat es eine Versionsnummer. Ein Kleinbuchstabe in der Versionsnummer (z. B. 1.1a) bedeutet, dass die Änderungen nur die deutsche Ausgabe betreffen, etwa zur Berichtigung eines Übersetzungsfehlers. Errata für Übersetzungsfehler sind mit einem Rautezeichen (#) markiert. Wenn wir dieses Dokument überarbeiten, erhöhen wir die Versionsnummer und markieren alle neuen Änderungen mit einem Sternchen (*).

ERRATA

In diesem Abschnitt stehen Regeländerungen. Geänderter Text ist in **Blau** hervorgehoben.

KILL TEAM: GALGENSTURZ

***Seite 46, Flammkyn-Lokâtr, Fähigkeit Frühwarnsystem**

Ändere den zweiten Satz wie folgt:

„Außerdem können **sich feindliche Kämpfer nicht vor Beginn der Schlacht bewegen (dein Gegner kann dennoch die Aufklärungsoption Aufklärung wählen, um die Initiative zu bestimmen).**“

ANMERKUNGEN DER DESIGNER

Dieser Abschnitt enthält Anmerkungen der Spieldesigner, die Sonderfälle und komplexere Regeln näher erläutern.

KILL TEAM: GALGENSTURZ

Zur Aktion **Nachrüsten** des **SCHLEPPER**-Kämpfers:

F: Welche Einschränkungen gelten, wenn ich neue Waffenooptionen wähle?

A: Wähle wie im Schritt Kill Team auswählen der Missionsabfolge. Für einen **SCHÜTZE**-Kämpfer kannst du keine Waffe wählen, die du bereits für das Gefecht gewählt hast, auch wenn der **SCHÜTZE**-Kämpfer, der jene Waffe hatte, kampfunfähig gemacht wurde.

*F: Angenommen, der befreundete **FLAMMKYN-BERGUNGSCREW**-Kämpfer hatte an seiner ursprünglichen Waffe die Ausrüstung Auto-kalibrator, was geschieht dann damit?*

A: Der Kämpfer hat jenen Ausrüstungsgegenstand nicht länger, auch wenn er durch eine weitere Aktion **Nachrüsten** zu seiner ursprünglichen Waffe zurückkehrt.

Zur Kritische-Treffer-Regel *Strahl* des **SCHÜTZE**-Kämpfers:

F: Wenn ermittelt wird, welche Kämpfer in einer Strahllinie sind, werden dann Kämpfer vor, hinter oder vor und hinter dem ursprünglichen Ziel betrachtet?

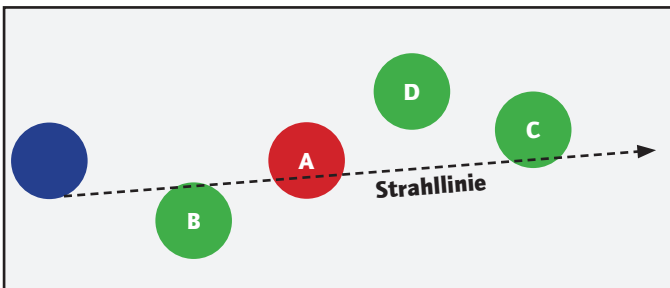
A: Kämpfer vor und hinter dem ursprünglichen Ziel. Siehe das Diagramm unten.

F: Erleidet das ursprüngliche Ziel tödliche Verwundungen?

A: Nein.

F: Würfle ich beim Verursachen der tödlichen Verwundungen einen separaten W3 für jeden Kämpfer?

A: Ja.



In diesem Beispiel ist Kämpfer A das ursprüngliche Ziel. Kämpfer B und C sind in der Strahllinie, Kämpfer D nicht.