GENEHMIGTE OPERATIONEN 2023

GEFÄHRLICHE BEREICHE

Dieses Dokument erklärt, wie man das Geheimoperations- und Missionskartenset Genehmigte Operationen in einem Gefecht mit den Regeln für gefährliche Bereiche benutzt.

Wenn Mission und Karte bestimmt werden, benutzt normal die Missionen des Kartensets (Erbeuten, Absichern, Erobern), verwendet dann aber eine der 6 neuen Aufstellungskarten in diesem Dokument. Die neuen Aufstellungskarten sind nur für die Killzone: Bheta-Decima gedacht, doch Spieler oder Turnierorganisatoren können Killzone-Ergänzungen (wie etwa Killzone: Errettung) und/oder Bheta-Decima-Missionszielmarker benutzen, wenn sie es möchten.

Ein Bheta-Decima-Missionszielmarker ist wie üblich ein Missionszielmarker, ist aber auch ein Geländestück mit den Eigenschaften leicht und überquerbar. Bereiche des Missionszielmarkers, die nicht höher als ▲ sind (d. h. Base und Luke, aber nicht die Antenne), haben auch die Eigenschaft Aussichtspunkt. Anders als bei normalem überquerbarem Gelände kann also ein Kämpfer eine Bewegung auf einem solchen Bereich beenden, sofern das Modell des Kämpfers tatsächlich darauf platziert werden kann.

Die Kämpfer bewegen sich über die Lücken zwischen verschiedenen Plattformen (die nicht miteinander verbunden sind) durch Springen (siehe Kill-Team-Grundhandbuch). In den Missionskarten ist durch gelbe Linien gekennzeichnet, wo solche Sprünge möglich sind. Achtet beim Aufbau der Killzone darauf, dass die Abstände zwischen den jeweiligen Plattformen stimmen, sodass Kämpfer dort springen können.

Für die Geheimoperationen des Kartensets gelten folgende Änderungen:

- **Transponder in Position bringen (Aufklärung):** Wenn beim Ausführen dieser Aktion ermittelt wird, ob ein Kämpfer weiter als ◯ von Geländestücken entfernt ist, ignoriert Plattformen unter ihm und ignoriert den Ferratonischen Schmelzofen, falls er sich auf dem Dach jenes Geländestücks befindet.
- **Aussichtspunkt sichern (Aufklärung):** Mindestens die Hälfte des Aussichtspunkts, den du kontrollierst, muss im Territorium deines Gegners sein.
- **Zentrale Linie sichern (Sicherheit):** Kämpfer dürfen sich auf einem Aussichtspunkt befinden.
- **Zentrum halten (Sicherheit):** Diese Geheimoperation wird ersetzt durch Ferratonischen Schmelzofen halten (siehe rechts). Wenn ihr möchtet, könnt ihr die Karte Zentrum halten als Platzhalter für diese Karte benutzen (damit sie zu den anderen Geheimoperationskarten passt), es gelten aber die Regeln für Ferratonischen Schmelzofen halten.

SICHERHEIT

FERRATONISCHEN SCHMELZOFEN HALTEN

Du kannst diese Geheimoperation im Schritt Ziele enthüllen eines beliebigen Wendepunkts nach dem ersten enthüllen.

- Wenn am Ende eines beliebigen Wendepunkts die Summe der APG befreundeter Kämpfer auf dem Dach des Ferratonischen Schmelzofens höher ist als die feindlicher Kämpfer, erhältst du 1 SP.
- Wenn du die erste Bedingung am Ende eines beliebigen folgenden Wendepunkts erfüllst, erhältst du 1 SP.

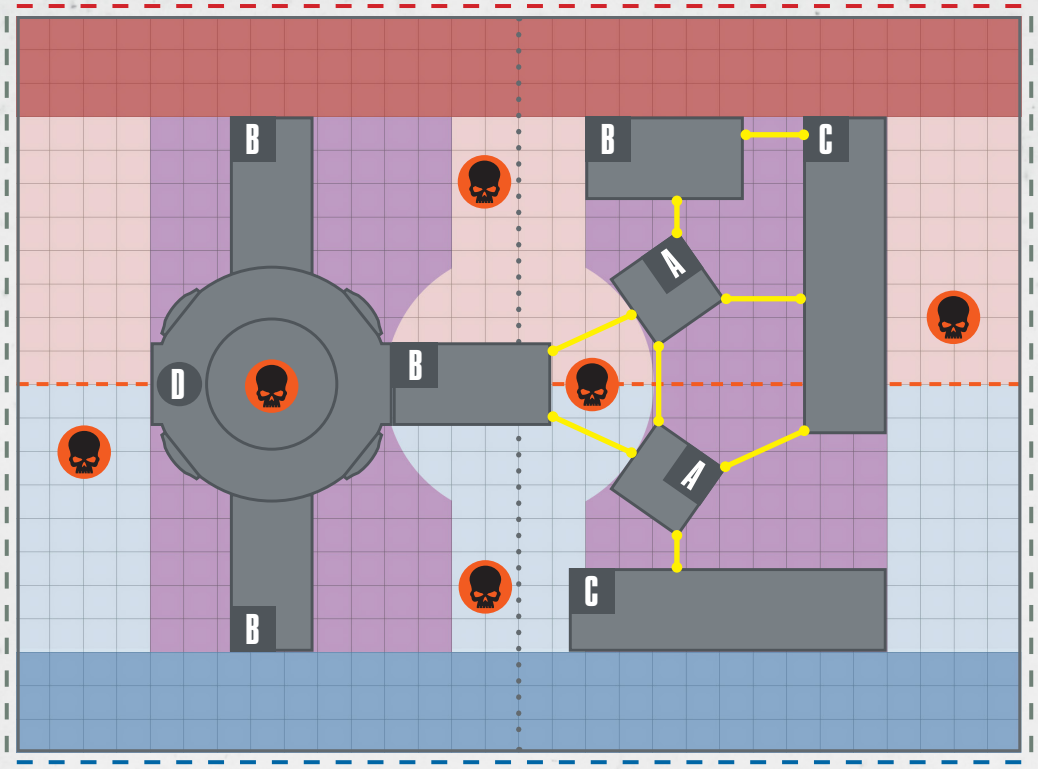
LEGENDE AUSGEWOGENES SPIEL

- Landezone & Territorium Spieler A
- Territorium Spieler A
- Killzone-Kante Spieler A
- Landezone & Territorium Spieler B
- Territorium Spieler B
- Killzone-Kante Spieler B
- Missionszielmarker
- Mittellinie
- Neutrale Killzone-Kante
- Mitte der Killzone

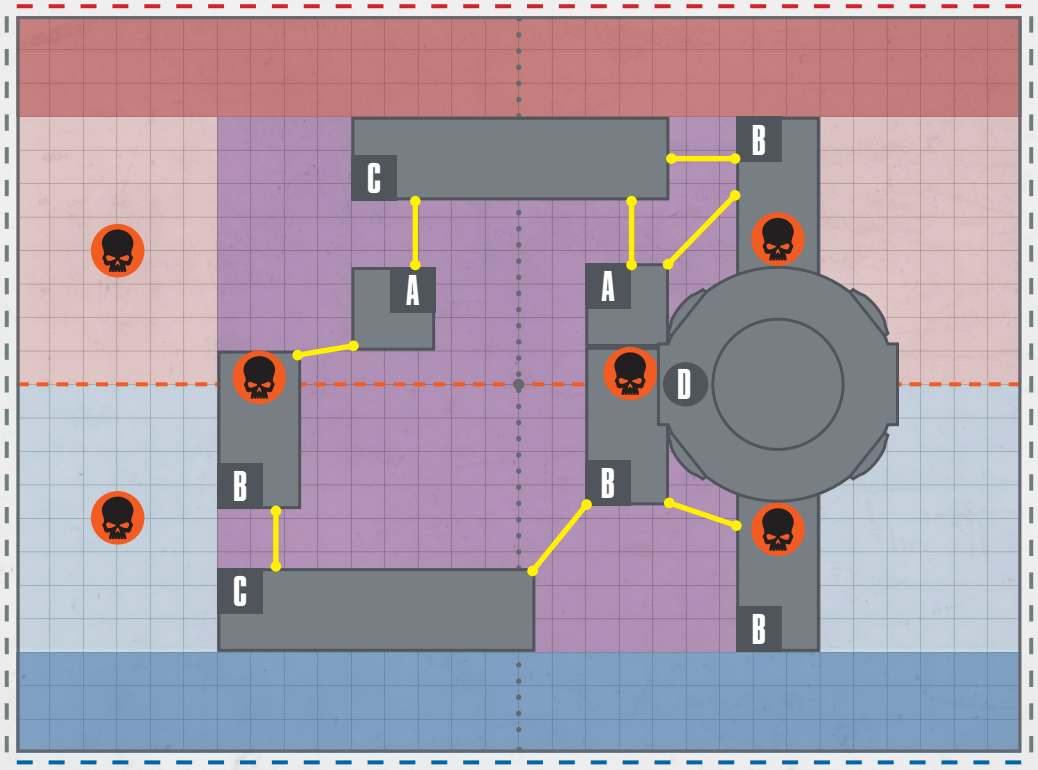
LEGENDE KILLZONE: BHETA-DECIMA

- Gefährlicher Bereich
- A — Kurze Plattform
- B — Mittlere Plattform
- C — Lange Plattform
- D — Ferratonischer Schmelzofen

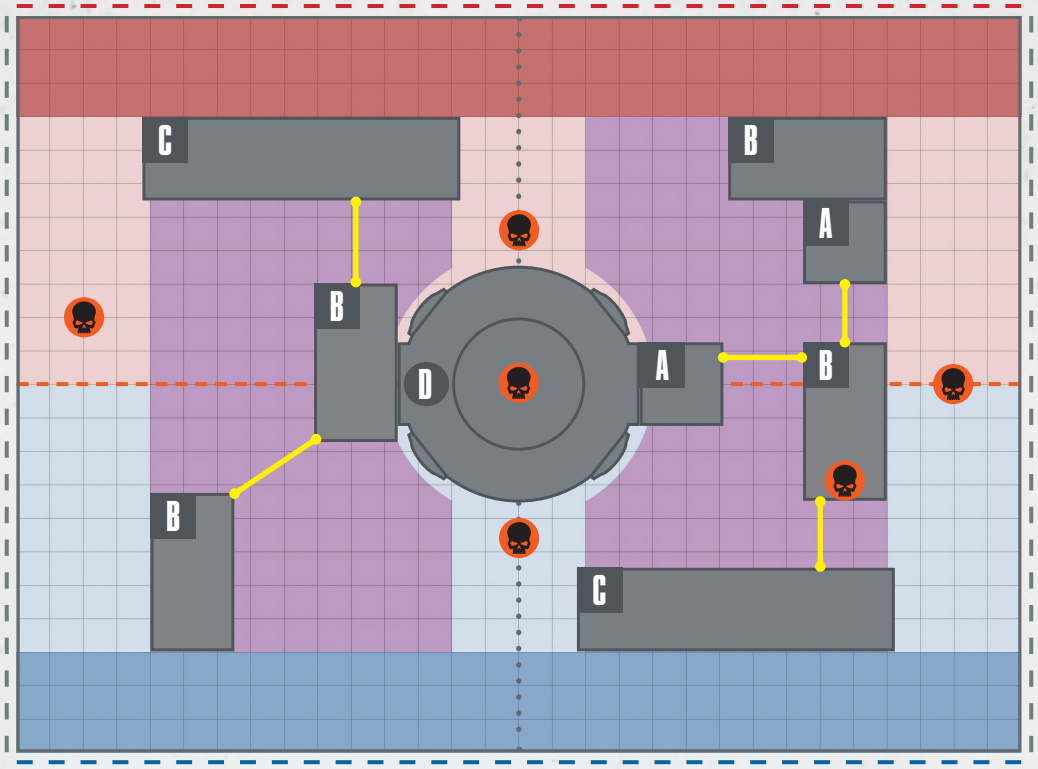
1. FACTORUM



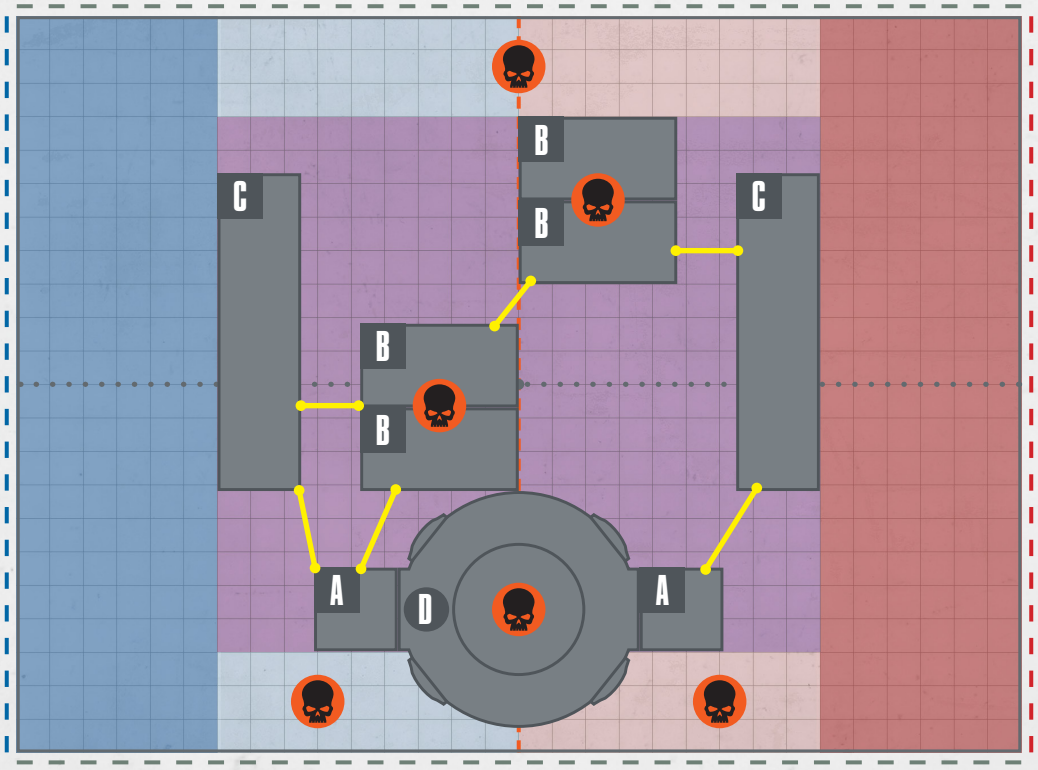
2. MASCHINARIUM



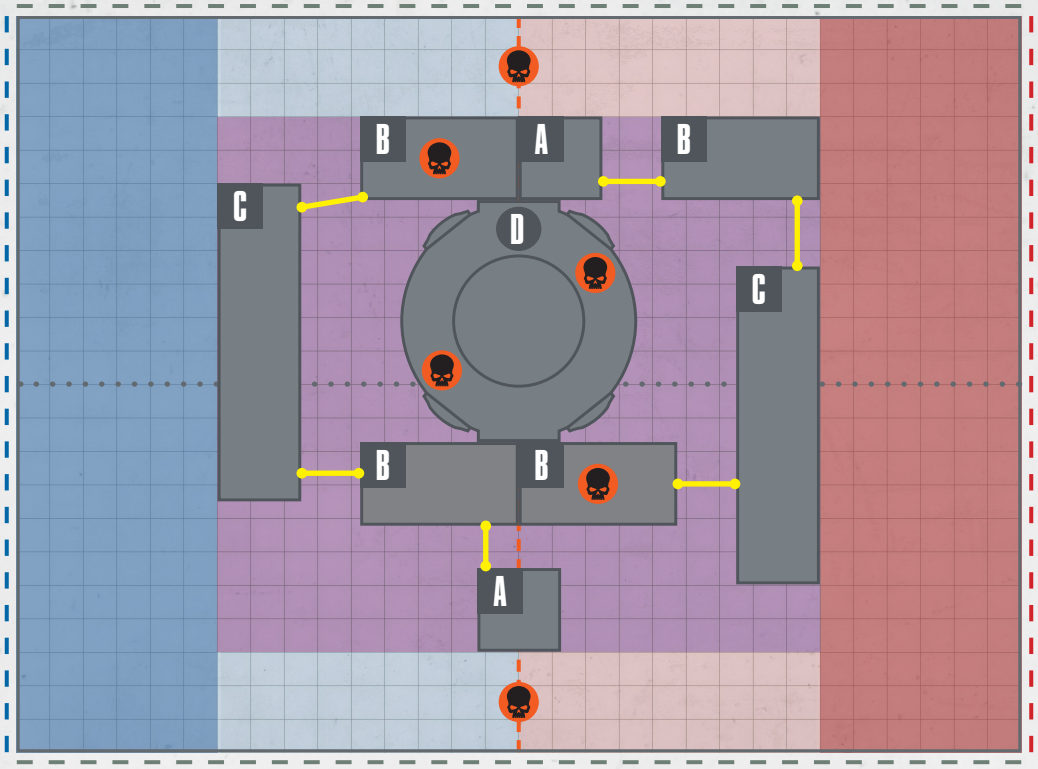
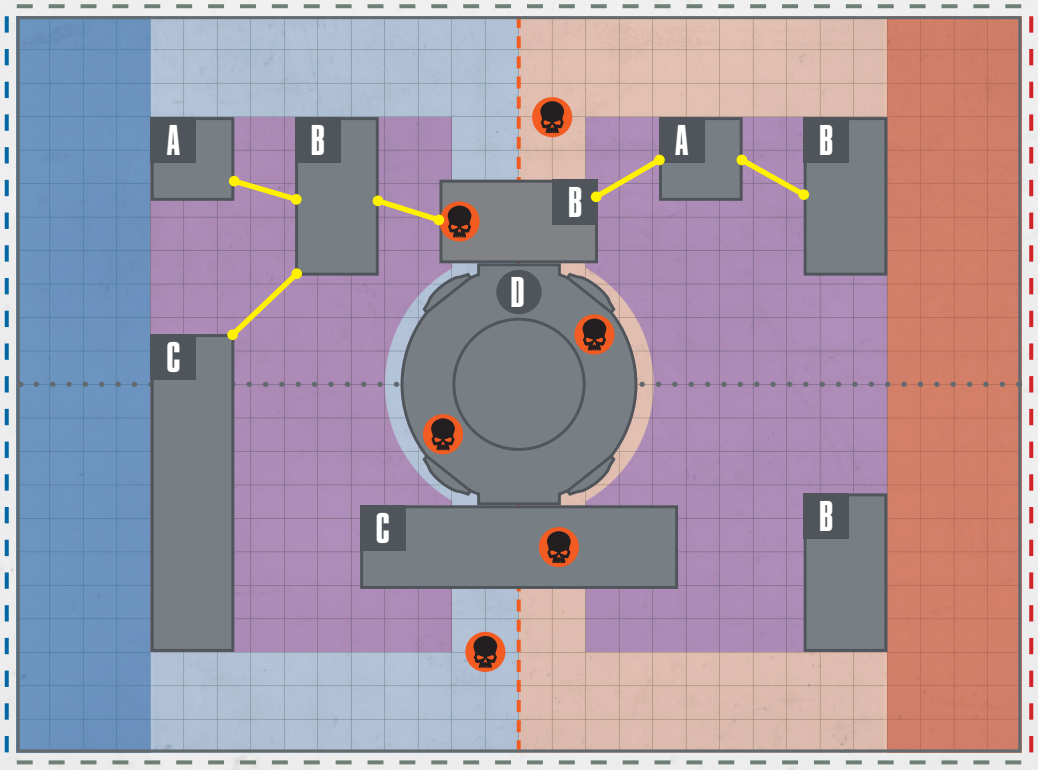
3. SCHMELZOFEN



4. GENERATORIUM



5. SCHMIEDE



6. GIESSEREI