



# HAND DES ARCHONS

## UPDATE 1.0

Da dieses Dokument regelmäßig überarbeitet wird, hat es eine Versionsnummer. Ein Kleinbuchstabe in der Versionsnummer (z. B. 1.1a) bedeutet, dass die Änderungen nur die deutsche Ausgabe betreffen, etwa zur Berichtigung eines Übersetzungsfehlers. Errata für Übersetzungsfehler sind mit einem Rautezeichen (#) markiert. Wenn wir dieses Dokument überarbeiten, erhöhen wir die Versionsnummer und markieren alle neuen Änderungen mit einem Sternchen (\*).

### ERRATA

In diesem Abschnitt stehen Regeländerungen. Geänderter Text ist in [Blau](#) hervorgehoben.

#### **KILL TEAM: SEELENFESSELN**

##### **Seite 45, Kabalen-Schüler der Yaelindra, einzigartige Aktion Terrorgasgranate**

Füge hinzu:

„Dieser Kämpfer kann diese Aktion nicht ausführen, solange er sich in Nahkampfreichweite um einen feindlichen Kämpfer befindet.“

Ändere den Anfang des dritten Aufzählungspunkt wie folgt:

„Am Ende [des Schritts Kämpfer bereitmachen jedes Wendepunkts](#)“

Füge nach dem vierten Aufzählungspunkt den folgenden hinzu:

„Die Effekte [des Vergiftetseins](#) gelten auch dann weiterhin, wenn dieser Kämpfer kampfunfähig gemacht wird.“

##### **Seite 46, Kabalen-Elixikant, Drogen verabreichen**

Füge hinzu:

„Dieser Kämpfer kann diese Aktion nicht ausführen, solange er sich in Nahkampfreichweite um einen feindlichen Kämpfer befindet.“

## ANMERKUNGEN DER DESIGNER

Dieser Abschnitt enthält Anmerkungen der Spieldesigner, die Sonderfälle und komplexere Regeln näher erläutern.

### KILL TEAM: SEELENFESSELN

*F: Wenn ein durch die einzigartige Aktion **Terrorgasgranate** vergifteter Kämpfer durch jenes Gift kampfunfähig gemacht wird, erhält dann der befreundete **SCHÜLER DER YAEINDRA** einen Schmerzmarker?*

A: Ja, sofern jener befreundete **SCHÜLER-DER-YAEINDRA**-Kämpfer nicht kampfunfähig ist.

*F: Wenn ich die Strategische List **Der Tod aus der Finsternis** einsetze, wähle ich dann den feindlichen Kämpfer, bevor ich den Befehl des befreundeten Kämpfers für jene Aktivierung bestimme?*

A: Ja.

*F: Wenn ich eine Fernkampfattacke mit dem **Toxinadler des SCHÜLERS DER YAEINDRA** ausführe, wann genau ermittle ich dann die tödlichen Verwundungen?*

A: Nach allen etwaigen Wiederholungswürfen.

*F: Was genau ist mit „oder umgekehrt“ bei der Strategischen List **Leichtfüßig** gemeint?*

A: Du kannst die Aktionen in der angegebenen oder in der umgekehrten Reihenfolge ausführen: **Normale Bewegung/Zurückziehen**, dann kostenlos **Sprinten** oder aber kostenlos **Sprinten**, dann **Normale Bewegung** (in letzterem Fall aber nicht **Zurückziehen**, denn der Kämpfer ist dabei nicht in Nahkampfreichweite um einen Feind).

*F: Wenn mein Gegner eine List kostenlos einsetzen kann, für die aber meine Taktische List **Finstere Intrige** gilt, was hat dann Vorrang?*

A: Ersteres – die List ist immer noch kostenlos.