HIEROTEK-ZIRKEL

UPDATE 1.2

Da dieses Dokument regelmäßig überarbeitet wird, hat es eine Versionsnummer. Ein Kleinbuchstabe in der Versionsnummer (z. B. 1.1a) bedeutet, dass die Änderungen nur die deutsche Ausgabe betreffen, etwa zur Berichtigung eines Übersetzungsfehlers. Errata für Übersetzungsfehler sind mit einem Rautezeichen (#) markiert. Wenn wir dieses Dokument überarbeiten, erhöhen wir die Versionsnummer und markieren alle neuen Änderungen mit einem Sternchen (*).

ERRATA

In diesem Abschnitt stehen Regeländerungen. Geänderter Text ist in Blau hervorgehoben.

KILL TEAM: SCHATTENKAMMERN

Seite 58, Plasmazyte-Beschleuniger und -Reanimator, Fähigkeit Krabbler

Ändere den zweiten Aufzählungspunkt wie folgt:

„Dieser Kämpfer kann die Aktion **Zurückziehen** für einen Aktionspunkt weniger ausführen (bis zu einem Minimum von 1 AP)."

ANMERKUNGEN DER DESIGNER

Dieser Abschnitt enthält Anmerkungen der Spieldesigner, die Sonderfälle und komplexere Regeln näher erläutern.

KILL TEAM: SCHATTENKAMMERN

F: Wenn sich ein befreundeter **KRYPTOMANT***-Kämpfer, der für die Aufstellung gewählt wurde, nicht in der Killzone befindet (z. B. weil er kampfunfähig gemacht wurde), kann dann dennoch ein* **HILFSTEK***-Kämpfer die Aktion* **Hilfstek-Unterstützung** *ausführen, um eine der Kryptomant-Aktionen jenes* **KRYPTOMANT***-Kämpfers auszuführen?*
A: Ja.

F: Wenn ich beim Einsatz der Fähigkeit Verstärkerknoten *den anderen befreundeten Kämpfer als aktiven Kämpfer benutze, um Sichtlinien zu ermitteln, und sich jener Kämpfer auf einem Aussichtspunkt befindet, profitiert dann die Fernkampfattacke von jenem Aussichtspunkt?*
A: Ja.

F: Wenn ein befreundeter **HIEROTEK-ZIRKEL***-Kämpfer erfolgreich reanimiert wird, hat er dann immer noch die Regeln, Modifikatoren und/oder weiteren Marker, die er hatte, bevor er kampfunfähig wurde? Zum Beispiel einen Rettungswurf durch die einzigartige Aktion* **Zeitsplitter** *(***CHRONOMANT***), APG-Modifikatoren, Zielmarker (***SPÄHER***) usw.?*
A: Ja.

F: Sind die Effekte der Aktion* **Antitemporale Nanomine *eines* **CHRONOMANTEN** *ein Modifikator auf den Bewegungswert eines Kämpfers?*
A: Nein. Sie betreffen die Entfernung, die sich betroffene Kämpfer bewegen können, aber sie betreffen nicht deren Bewegungswert.