

WARHAMMER
40.000
KILL TEAM
KASRKIN
UPDATE 1.1

Da dieses Dokument regelmäßig überarbeitet wird, hat es eine Versionsnummer. Ein Kleinbuchstabe in der Versionsnummer (z. B. 1.1a) bedeutet, dass die Änderungen nur die deutsche Ausgabe betreffen, etwa zur Berichtigung eines Übersetzungsfehlers. Errata für Übersetzungsfehler sind mit einem Rautezeichen (#) markiert. Wenn wir dieses Dokument überarbeiten, erhöhen wir die Versionsnummer und markieren alle neuen Änderungen mit einem Sternchen (*).

ERRATA

In diesem Abschnitt stehen Regeländerungen. Geänderter Text ist in **Blau** hervorgehoben.

KILL TEAM: SCHATTENKAMMERN

Seite 40, Kasrkin-Pionier, Aktion Meltermine legen

Ändere den ersten Satz wie folgt:

„Lege deinen Melterminen-Marker **so aus, dass er** innerhalb von 
um diesen Kämpfer, **für diesen Kämpfer sichtbar** und mehr als  von
feindlichen Kämpfern entfernt **ist.**“

*Seite 40, Kasrkin-Pionier, Sonderregel Annäherung

Ändere den Text in Klammern im ersten Satz wie folgt:

„(**auch wenn sich dieser Kämpfer nicht in der Killzone befindet, und
ignoriere dabei alle Modifikatoren der Ballistischen Fertigkeit**)“