VOLLSTRECKERTRUPP

UPDATE 1.1

Da dieses Dokument regelmäßig überarbeitet wird, hat es eine Versionsnummer. Ein Kleinbuchstabe in der Versionsnummer (z. B. 1.1a) bedeutet, dass die Änderungen nur die deutsche Ausgabe betreffen, etwa zur Berichtigung eines Übersetzungsfehlers. Errata für Übersetzungsfehler sind mit einem Rautezeichen (#) markiert. Wenn wir dieses Dokument überarbeiten, erhöhen wir die Versionsnummer und markieren alle neuen Änderungen mit einem Sternchen (*).

ERRATA

In diesem Abschnitt stehen Regeländerungen. Geänderter Text ist in Blau hervorgehoben.

KILL TEAM: SEELENFESSELN

***Seite 59, Strategische List Boten der Gerechtigkeit**
Ändere den ersten Satz wie folgt:
„Jedes Mal, wenn bis zum Ende des Wendepunkts ein befreundeter **VOLLSTRECKERTRUPP**-Kämpfer ...“

Seite 61, Arbites-Castigator, Fähigkeit
Ungebrochener Fokus
Füge innerhalb der Klammern hinzu:
„(inklusive Modifikatoren auf die Waffen, mit denen er ausgerüstet ist, aber ausgenommen Modifikatoren auf seinen Verteidigungswert).“

ANMERKUNGEN DER DESIGNER

Dieser Abschnitt enthält Anmerkungen der Spieldesigner, die Sonderfälle und komplexere Regeln näher erläutern.

KILL TEAM: SEELENFESSELN

F: Wenn Schuld offenbart sich selbst mit dem Glaubensakt Blendende Aura (NOVIZINNEN**) interagiert, was hat dann Vorrang?*
A: Ersteres.

F: Kann ich die Fähigkeit Ungebrochener Fokus *einsetzen, um Modifikatoren auf den Schaden zu ignorieren, den ein befreundeter* **CASTIGATOR***-Kämpfer verursacht? Verursacht er zum Beispiel die vollen 4 Punkte Schaden, wenn er mit seinem Tormentor-Streitkolben einen* **LEGIONEN***-Kämpfer schlägt, der von der Strategischen List Mutagenes Fleisch profitiert?*
A: Ja.

F: Wenn ein* **CHAOSKULT*-Kämpfer verhaftet wird und danach zu einem anderen Kämpfer mutiert, ist er dann immer noch verhaftet?*
A: Ja.