

WARHAMMER
40.000
KILL TEAM

WYRMKLINGE

UPDATE 1.3

Da dieses Dokument regelmäßig überarbeitet wird, hat es eine Versionsnummer. Ein Kleinbuchstabe in der Versionsnummer (z. B. 1.1a) bedeutet, dass die Änderungen nur die deutsche Ausgabe betreffen, etwa zur Berichtigung eines Übersetzungsfehlers. Errata für Übersetzungsfehler sind mit einem Rautezeichen (#) markiert. Wenn wir dieses Dokument überarbeiten, erhöhen wir die Versionsnummer und markieren alle neuen Änderungen mit einem Sternchen (*).

ANMERKUNGEN DER DESIGNER

Dieser Abschnitt enthält Anmerkungen der Spieldesigner, die Sonderfälle und komplexere Regeln näher erläutern.

WHITE DWARF 472 & KILL TEAM KOMPENDIUM 2022

*F: Wenn ich die taktische List Verstecken einsetze und einen versteckten Kämpfer aktiviere, ihn mit einem Befehl aufstelle und die Aktionspunkte für eine Aktion **Normale Bewegung** subtrahiere, kann ich seinen Befehl dann direkt mit der Fähigkeit Kulthinterhalt ändern? Genauer gesagt, kann ich den Befehl zum Offensivbefehl ändern, um von den Attackenwürfel-Wiederholungswürfen durch Kulthinterhalt zu profitieren?*

A: Nein.

*F: Wenn ein **LOCUS**-Kämpfer die Aktion **Blitzschnelle Hiebe** einsetzt und sich dann ein feindlicher Kämpfer mit **FLIEGEN** in  zu ihm bewegt, kann die Aktivierung jenes feindlichen Kämpfers dann unterbrochen werden, um die Aktion **Blitzschnelle Hiebe** abzuhandeln?*

A: Nicht, während der feindliche Kämpfer **FLIEGEN** einsetzt; er bewegt sich um den **LOCUS**-Kämpfer, als wäre er nicht da, also sind die Bedingungen der Aktion **Blitzschnelle Hiebe** nicht erfüllt.

*F: Wenn ein **WYRMKLINGE**-Kämpfer durch eine einzige Aktion **Schießen** mehrere Fernkampfattacken ausführt (z. B. durch Explosiv oder Schwall), gelten dann die Wiederholungswürfe durch Kulthinterhalt für all jene Fernkampfattacken im Rahmen jener Aktion oder nur für die erste jener Fernkampfattacken?*

A: Für alle.

BEENGTE UMGEBUNG

F: Wenn ein **WYRMKLINGE-Kämpfer in einer Aktivierung, in der sein Befehl von Defensivbefehl zu Offensivbefehl geändert wurde, eine Aktion **Wachsamkeit** ausführt, profitiert er dann bei der folgenden Wachsamkeits-Attacke von Wiederholungswürfen durch Kulthinterhalt?*

A: Nein.