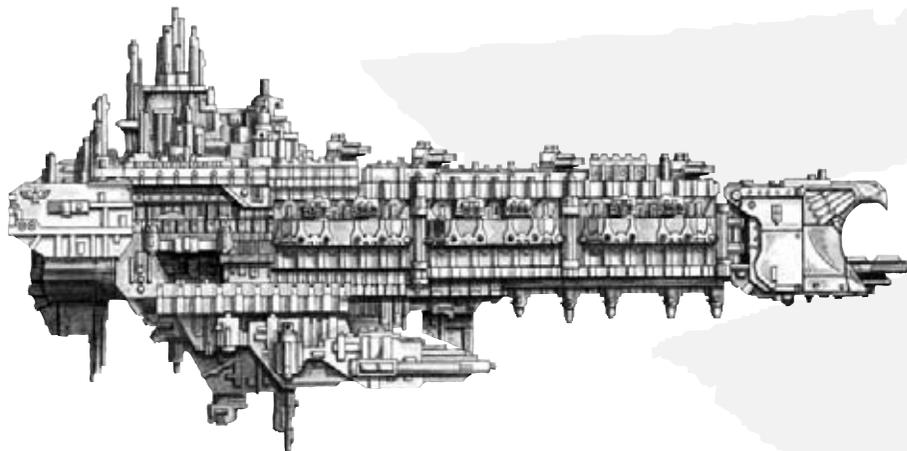


DIE STERNE ZU SÄUBERN

SCHIFFE DES IMPERIUMS

EINE FLOTTE IMPERIALER SCHIFFE IST DAS BESTE ARGUMENT IN JEDEM STREIT

IMPERIALES APOKALYPSE-SCHLACHTSCHIFF 365 Punkte



Die Apokalypse-Klasse beruht auf uralten Bauplänen und wird von den meisten Schiffskonstrukteuren als Vorgänger der Vergelter-Klasse gehandelt. Die überlegene Technologie der Deckkanzenbatterien ging verloren, sodass die wenigen verbliebenen Schlachtschiffe dieser Klasse unersetzbar sind. Der Verlust eines dieser Schlachtschiffe wäre also besonders schmerzhaft. Flottenstrategen vermuten daher, dass die Apokalypse-Klasse konstruiert wurde, um der vermehrten Zahl an Chaos-Schlachtschiffen und Panzerkreuzern zu begegnen, die aus dem Wirbel des Chaos strömten. Diesen Zweck erfüllte diese Schlachtschiffklasse mit Bravour.

Die geballte Lanzenfeuerkraft an den Breitseiten ist das wohl auffälligste Merkmal. Es wurde auch festgestellt, dass diese Batterien eine größere Reichweite erzielen, wenn durch einen einfachen mechanischen Eingriff die Leistungsfähigkeit der Hauptschaltkreise erhöht wird. Allerdings wirkt sich dies auf die Stabilität der Energiezufuhr aus: Auftretende Lecks in den Lanzen-Schaltkreisen führen dazu, dass zur Kompensation immer mehr Energie von der Hauptversorgung abgezapft wird und das Schiff mitten in der Schlacht plötzlich träge und langsam wird, weil die Energie für den Antrieb fehlt. Daher verzichten die meisten Kapitäne auf die größere Reichweite. Viele Segmentumflotten verfügen noch über ein oder zwei intakte Exemplare dieses alten Typs, wobei die Zahl der einsatzfähigen Apokalypse-Schlachtschiffe jedoch ständig sinkt.

TYP/SK	GESCHW.	DREHUNGEN	SCHILDE	PANZERUNG	ABWEHRTÜRME
Schlachtschiff/12	15 cm	45°	4	6+ Front/5+	4
BEWAFFNUNG		REICHW./GESCHW.	FEUERKRAFT/STÄRKE		BEREICH
Lanzenbatterie - Backbord		30 cm	6		Links
Lanzenbatterie - Steuerbord		30 cm	6		Rechts
Novakanone - Bug		30 - 150 cm	1		Front
Waffenbatterie - Deck		60 cm	6		Links/Front/Rechts

Anmerkung: Schlachtschiffe der Apokalypse-Klasse dürfen nicht den Sonderbefehl Wendemanöver einleiten erhalten. Wenn die Apokalypse-Klasse ihre Zielerfassung aktiviert hat, wird für diese Schussphase die Lanzenreichweite auf potenzielle 60 cm angehoben. Macht der Spieler von der verlängerten Reichweite Gebrauch, erleidet das Schlachtschiff automatisch den kritischen Treffer Antrieb beschädigt.

DIE LANGDOLCHE

Flugprotokoll aus dem Dritten Krieg um Armageddon, Schwadronkommandant Narch

TAW plus I:37: Die ersten Angreifer am Himmel gesichtet. Orbitalplattformen schlagen sich angeblich gut und halten Feind in Schach. Erhalte Befehl über die Langdolch-Schwadron, um die wenigen durchgebrochenen Flieger zu eliminieren.

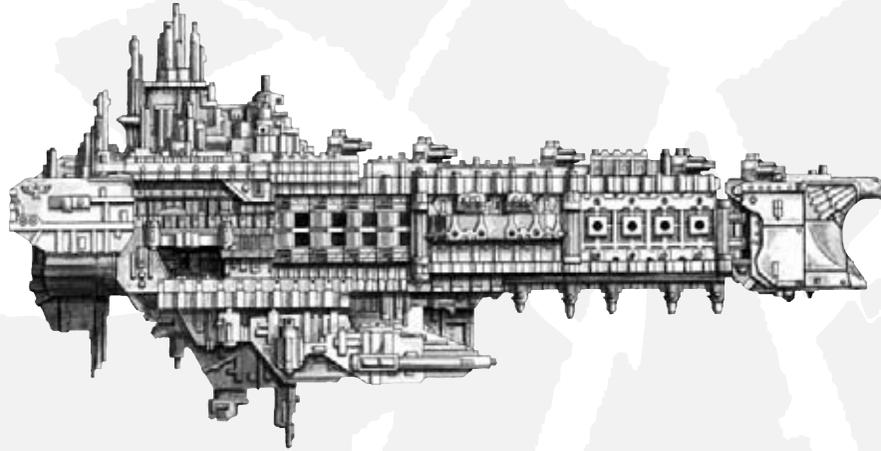
TAW plus I:58: Erster Feindkontakt. Rendezvous mit der Ferne-Sterne-Schwadron im Sektor 8729. Vierzehn Abschüsse bestätigt. Acht weitere wahrscheinlich. Keine Verluste auf unserer Seite.

BERÜHMTE SCHIFFE DES DRITTEN KRIEGS UM ARMAGEDDON

Sein Wille

Triumph

IMPERIALES OBERON-SCHLACHTSCHIFF 335 Punkte



Die Oberon-Klasse ist ein sehr selten gewordener Schlachtschiffstyp – der Vorläufer der Emperor-Klasse, der nach und nach durch die neue Schlachtschiffvariante ersetzt wurde.

Die Oberon-Klasse wurde als ein Schlachtschiff konzipiert, das völlig autonom, also ohne Unterstützung anderer Großkampfschiffe und Eskortschiffe, agieren kann. Während die Oberon über dieselbe flächendeckende Feuerkraft wie die Emperor-Klasse verfügt, besitzt sie zusätzlich weit reichende Lanzenbatterien, welche ihre Breitseiten noch gefährlicher machen.

Häufig ohne Begleitschiffe auf gefährlichen Patrouillenmissionen eingesetzt, nutzen Oberons ihre weit reichenden Sensoren, um den Feind frühzeitig auszumachen und die besten Gegenmaßnahmen zu ergreifen. In dieser Rolle kann keine andere Schiffsklasse der Oberon das Wasser reichen. Zwar bleibt ihr die schiere Feuerkraft der Vergelter- und Apokalypse-Klasse versagt, ebenso wie die Fliegermassen eines Emperor-Schlachtschiffs, aber dafür hat sie sich als flexibler Mittelweg bewiesen, der es mit jeder Gefahr aufnehmen kann.

BERÜHMTE SCHIFFE DES DRITTEN KRIEGS UM ARMAGEDDON

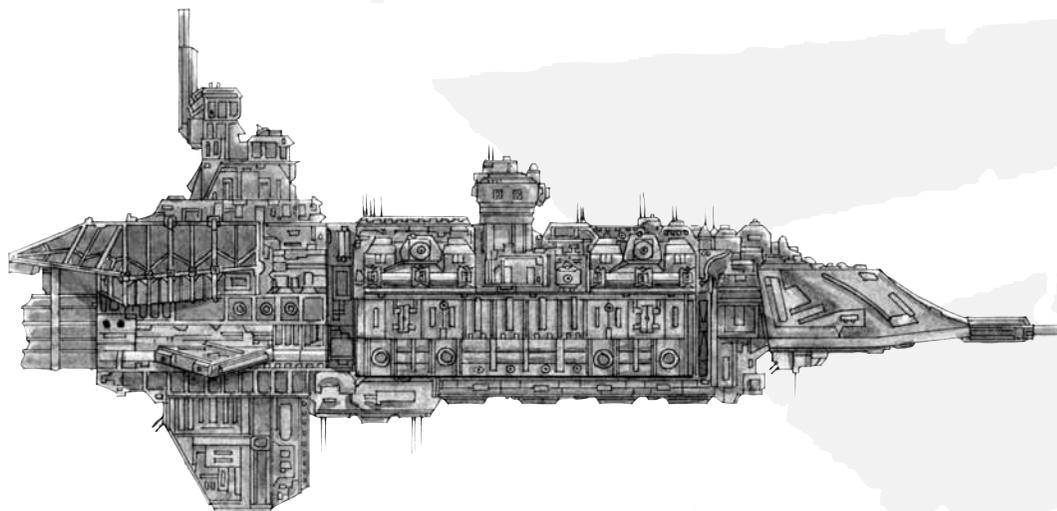
Smaragdsee

TYP/SK	GESCHW.	DREHUNGEN	SCHILDE	PANZERUNG	ABWEHRTÜRME
Schlachtschiff/12	15 cm	45°	4	5+	5
BEWAFFNUNG		REICHW./GESCHW.	FEUERKRAFT/STÄRKE		BEREICH
Flughangars - Backbord		Piranha: 30 cm Alligator: 20 cm	2 Schwadronen		–
Flughangars - Steuerbord		Piranha: 30 cm Alligator: 20 cm	2 Schwadronen		–
Waffenbatterie - Backbord		60 cm	6		Links
Waffenbatterie - Steuerbord		60 cm	6		Rechts
Lanzenbatterie - Backbord		60 cm	2		Links
Lanzenbatterie - Steuerbord		60 cm	2		Rechts
Waffenbatterie - Bug		45 cm	5		Links/Front/Rechts
Waffenbatterie - Deck		45 cm	5		Links/Front/Rechts

Anmerkung: Oberon-Schlachtschiffe sind behäbige, schwerfällige Giganten und können dabei nicht den Sonderbefehl Wendemanöver einleiten erhalten. Wie das Emperor-Schlachtschiff verzichtet auch die Oberon-Klasse auf eine starke Bugpanzerung zu Gunsten einer Vielzahl von Sonden und Sensortürmen, die dem Schiff einen Bonus von +1 auf den Moralwert geben. Für +5 Punkte kann ein Oberon-Schlachtschiff mit Hammerhai-Enterbooten bestückt werden.

TAW plus 2.22: Zum Munitionieren und Auftanken zurück zur Basis. Erneuter Einsatzbefehl. Feindliche Verstärkungen im Süden, die Raketensilos angreifen.

IMPERIALER VENDETTA-PANZERKREUZER 230 Punkte



Die Vendetta-Klasse markiert den Übergang zwischen frühem und spätem imperialen Schiffsdesign. Das Schiff war eines der ersten mit der charakteristischen Bugform, wobei die verstärkte Panzerung erst bei späteren Modellen verwirklicht werden sollte. Noch immer dient die Vendetta in der Imperialen Flotte, meist jedoch in Reserve, von vielen Admirälen als altes Schlachtross betrachtet, dessen beste Tage der Vergangenheit angehören. Vendetta-Panzerkreuzer, die zurückdatiert werden in die Zeit des Großen Bruderkriegs, wurden auch schon in Verräterflotten gesichtet. Seit dieser Zeit hat sich das imperiale Schiffsdesign nach und nach verändert, wogegen im Warp, wo die Zeit keinem linearen Pfad folgt, Schiffe die Jahrtausende überdauern können, ohne im Geringsten zu altern.

Die noch aktiven Vendetta-Panzerkreuzer findet man woviegend in der Obscurus-Segmentumsflotte, wo sie, in Schwadronen eingesetzt, die Planetensysteme um den Wirbel des Chaos patrouillieren und verteidigen. Vereinzelt gibt es die Vendetta-Klasse auch noch in den Reserven der Obscurus- und Pacificus-Segmentumsflotte, wo sie als Ersatzschiffe dienen, oder eben als Kriegsreserven entstaubt werden.

Mehrere Vendetta-Schwadronen sind bereits in den Wirbel des Chaos geraten, entweder während einer Verfolgung hineingelockt oder von einer unerwarteten Ausdehnung des Warpstrudels überrascht. Diese Schiffe wurden nie wieder gesichtet, höchstens als Teil von Chaos-Piratenflotten bzw. eines Schwarzen Kreuzzugs.

BERÜHMTE SCHIFFE

Covenant (Raumflotte Scarus)

Vigilanti Eternus (Raumflotte Cadia)

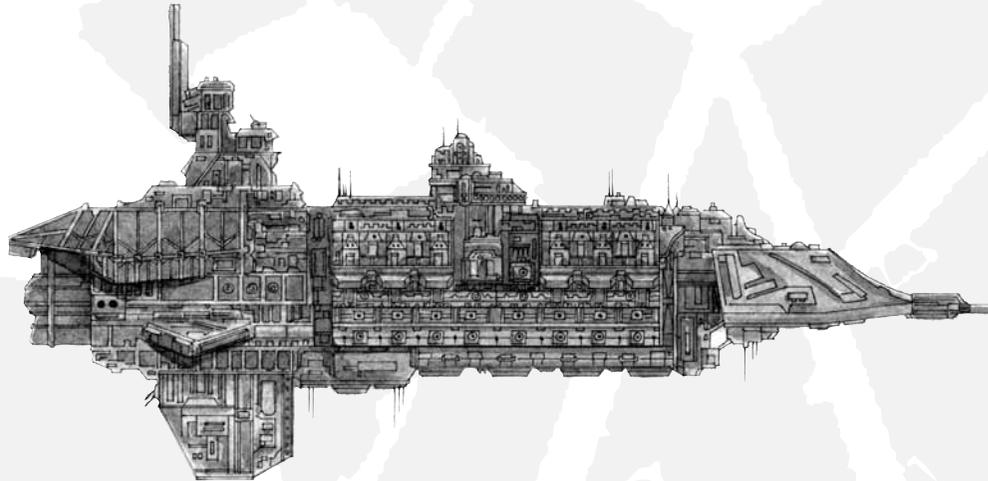
TYP/SK	GESCHW.	DREHUNGEN	SCHILDE	PANZERUNG	ABWEHRTÜRME
Panzerkreuzer/10	20 cm	45°	3	5+	3
BEWAFFNUNG		REICHW./GESCHW.	FEUERKRAFT/STÄRKE		BEREICH
Lanzenbatterie - Backbord		45 cm	2		Links
Lanzenbatterie - Steuerbord		45 cm	2		Rechts
Waffenbatterie - Backbord		60 cm	10		Links
Waffenbatterie - Steuerbord		60 cm	10		Rechts

TAW plus 2:4l: Berichte treffen ein, wonach die Orbitalverteidigung durchbrochen würde. Feindaktivitäten nehmen zu. Primitive Orkflugzeuge greifen unsere Bodentruppen an. Ohne Flak-Unterstützung sind sie jedoch nicht zu unterschätzen. Langdolche III und VII in den ersten Minuten abgeschossen, nachdem wir in einen Hinterhalt gerieten. Wieder unterwegs zurück zur Basis, um Treibstoff aufzunehmen, verfolgt von zahlreichen Feindfliegern. Die Schattenfeuer-Schwadron kommt uns entgegen und fängt die Orks vor der Basis ab.

TAW plus 2:43: Gesehen, wie eine brennende Orbitalplattform in die Atmosphäre eintritt. Erste Berichte vom Zusammenbruch unserer Raumverteidigung.

TAW plus 3:09: Basis von Ork-Bodentruppen überrannt. Berichten zufolge trifft dies auf fast alle Flugfelder zu. Bodenverteidigung noch in imperialen Händen, aber von Bodentruppen bedrängt. Luftabwehr nicht mehr sinnvoll, da Hauptgefahr vom Boden ausgeht. Wie konnten sie so viele Truppen in so kurzer Zeit landen? Die Langdolche werden auf einen Ausweichstützpunkt verlegt.

IMPERIALER FEHDE-PANZERKREUZER 220 Punkte



Der Fehde-Panzerkreuzer ist ein Überbleibsel vergangener Tage und alter Flottentaktiken. Er ist ein waffenstarreres, einseitig einsetzbares Kanonenboot, das dereinst als Frontbrecher fungierte. Normalerweise wurden Fehde-Kreuzer hinter einem Schild aus Eskortschiffen positioniert, um zu beschleunigen und mitten zwischen die Feindschiffe zu fliegen, kaum dass der Gegner das Feuer eröffnet hatte. Dort richteten die Waffenbatterien dann verheerenden Schaden an, indem sie den Gegner auf kürzeste Reichweite beharkten. Dieser Plan erforderte für gewöhnlich zwei oder drei Schwadronen, die viel austeilten, aber auch einstecken konnten. Auf kurze Reichweite jedenfalls gab es kaum ein Schiff, das diesen Panzerkreuzern das Wasser reichen konnte. Ein gelungener Vorstoß in die feindliche Flottenformation hatte fast immer zur Folge, dass der Gegner innerhalb kürzester Zeit in alle Richtungen zerstreut wurde und eine leichte Beute für die nachfolgenden Jagdschwadronen war.

Mit dem Wandel der Kampfdoktrinen wurde die Fehde-Klasse zumeist als obsolet angesehen und aus dem aktiven Dienst abgezogen. Viele wurden ausgeschlachtet und ihre Batterien woanders eingebaut. Einige verstauben in den Reserveverbänden, aber wenn Not am Mann ist, sieht man auch heute noch vereinzelt Fehde-Panzerkreuzer, die in das Herz des Gegners vorstoßen.

TYP/SK	GESCHW.	DREHUNGEN	SCHILDE	PANZERUNG	ABWEHRTÜRME
Panzerkreuzer/10	20 cm	45°	3	5+	3
BEWAFFNUNG		REICHW./GESCHW.	FEUERKRAFT/STÄRKE		BEREICH
Waffenbatterie - Backbord		30 cm	16		Links
Waffenbatterie - Steuerbord		30 cm	16		Rechts

BERÜHMTE SCHIFFE

Wächter von Aquinas (Reserveflotte des Mars)

Schwert von Infernus (Raumflotte Corona)

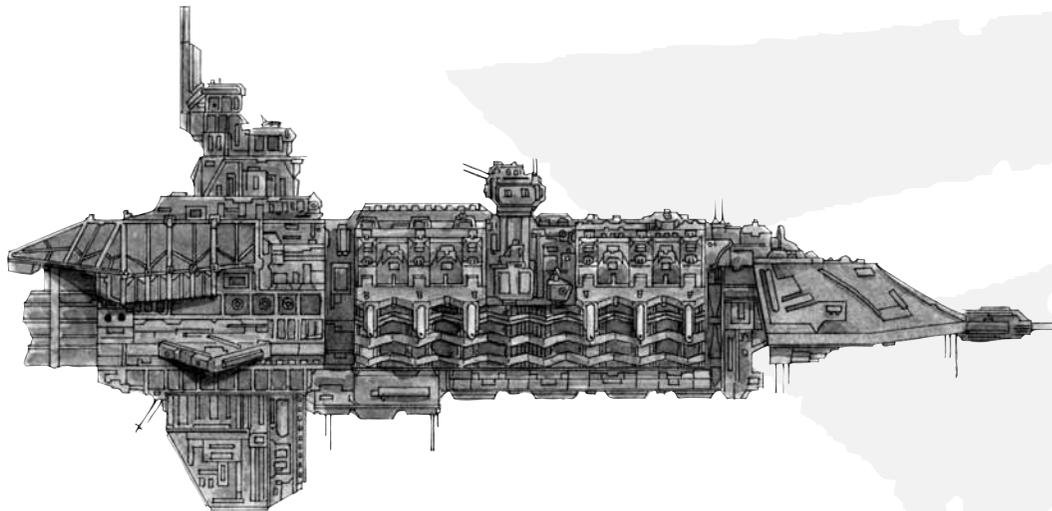
TAW plus 3:12: Der Schatten eines Space Hulks verdunkelt den Tag. Noch ist es im äußeren Orbit. Es muss riesig sein, dass man es hier sehen kann.

TAW plus 3:27: Durch Zufall ergibt sich noch ein Einsatz. Ork-Landungsschiffe mit nur schwacher Eskorte gesichtet. Die Langdolche übernehmen den Job und schlagen sich gut. Drei Schiffe werden zerstört, bevor sich die Eskortschiffe sammeln und uns vertreiben. Langdolch IX hat's nicht geschafft.

TAW plus 3:41: Auch unser Ausweichstützpunkt wurde ausgelöscht. Habe beschlossen, auf die Ebenen von Anthrand auszuweichen. Hoffe, wir können dort ohne allzu große Schäden landen. Kaum noch Treibstoff.

TAW plus 3:45: Auf den Ebenen Verbindung zu einem Pionierkorps aufgenommen. Errichten provisorische Start- und Landebahn für uns. Tapfere Leute, denn wir befinden uns noch immer inmitten einer Orkinvasion.

IMPERIALER EXORZIST-PANZERKREUZER 230 Punkte



Die Exorzist-Klasse wurde als Patrouillenschiff konzipiert, das über längere Zeiträume hinweg unabhängig von der Flotte agieren konnte. Normalerweise wurde ein Exorzist-Panzerkreuzer in Begleitung von zwei bis drei Eskortschiffschwadronen entsandt, um den östlichen Spiralarm und andere dünn besiedelte Randgebiete zu patrouillieren.

Im Laufe der Jahre wurde die Exorzist-Klasse durch neuere Schiffe ersetzt, insbesondere die Mars-Klasse. Einige der alten Panzerkreuzer sind noch heute im Einsatz und überwachen die einsamen Routen in die Halozone. Viele andere dienen als Kolonisationsschiffe. Die komplette Strafkolonie Brandt 764 wurde von Exorzist-Panzerkreuzern nach Tor Alpha versetzt, eine Welt jenseits des Östlichen Spiralarms, entdeckt von (und benannt nach) dem berühmten Freihändler Foulway Tor. Die Exorzist-Schwadron, angeführt von der *Licht der Auferstehung*, wurde später als Begleitschutz für Erztransporte eingesetzt und schließlich zur Flotte zurückbeordert, als sie eine Schwarmflotte überraschte und höchstwahrscheinlich vernichtete.

BERÜHMTE SCHIFFE

Strablender Ritter (Raumflotte Agripinaa)

Licht der Auferstehung
(verschollen 978.M41)

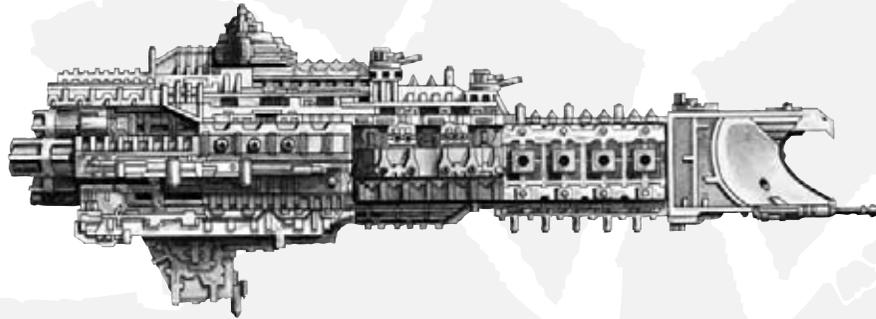
Königsmacher (Raumflotte Scarus)

TYP/SK	GESCHW.	DREHUNGEN	SCHILDE	PANZERUNG	ABWEHRTÜRME
Panzerkreuzer/10	20 cm	45°	3	5+	3
BEWAFFNUNG		REICHW./GESCHW.	FEUERKRAFT/STÄRKE		BEREICH
Waffenbatterie - Backbord		45 cm	8		Links
Waffenbatterie - Steuerbord		45 cm	8		Rechts
Flughangars - Backbord		Piranha: 30 cm Alligator: 20 cm	2 Schwadronen		-
Flughangars - Steuerbord		Piranha: 30 cm Alligator: 20 cm	2 Schwadronen		-

Beachte: Die *Licht der Auferstehung* besaß stärkere Waffenbatterien mit kürzerer Reichweite. Reduziere die Reichweite auf 30 cm und erhöhe die Feuerkraft auf 10. Dies kostet keine zusätzlichen Punkte.

TAW plus 402: Schwadron heil runtergebracht. Während Landung Orkflieger gesichtet, sollten uns aber nicht entdeckt haben. Der befehlshabende Offizier, Oberst Ranlic, ist äußerst kooperativ. Die Pioniere tanken unsere Maschinen auf, brauchen jedoch einen Teil des Treibstoffs für ihre eigene Mission. Habe meine Piloten angewiesen, den Pionieren wo immer möglich unter die Arme zu greifen. Wir verdanken ihnen unser Überleben.

IMPERIALER ARMAGEDDON-SCHLACHTKREUZER 245 Punkte



BERÜHMTE SCHIFFE DES DRITTEN KRIEGS UM ARMAGEDDON

Ex Cathedra

Donnerkind

Hammer des Lichts

TYP/SK	GESCHW.	DREHUNGEN	SCHILDE	PANZERUNG	ABWEHRTÜRME
Kreuzer/8	20 cm	45°	2	6+ Front/5+	2
BEWAFFNUNG		REICHW./GESCHW.	FEUERKRAFT/STÄRKE	BEREICH	
Lanzenbatterie - Backbord		45 cm	2	Links	
Lanzenbatterie - Steuerbord		45 cm	2	Rechts	
Waffenbatterie - Backbord		45 cm	6	Links	
Waffenbatterie - Steuerbord		45 cm	6	Rechts	
Torpedos - Bug		30 cm	6	Front	
Lanzenbatterie - Deck		60 cm	2	Links/Front/Rechts	

Die Armageddon-Klasse wurde mit dem Ziel entwickelt, die Zahl der Schlachtkreuzer möglichst rasch zu erhöhen. Fast ausnahmslos basieren Armageddon-Schlachtkreuzer auf dem Rumpf ausrangierter Lunar-Kreuzer, wodurch sie den am leichtesten zu produzierenden Schlachtkreuzertyp darstellen. Nicht wenige Kommandanten weigerten sich allerdings, ihre kampferprobten Lunar-Kreuzer aufzugeben. Der erste dokumentierte Armageddon-Schlachtkreuzer, die *Ex Cathedra*, lief auf dem St.-Jowens-Dock vom Stapel – allerdings zuerst als Lunar-Kreuzer, getauft *Orion*. Das Schiff erlitt bereits in seiner ersten Schlacht schwere Schäden, als es über der Welt Pyran auf Chaos-Piraten stieß. Nachdem es mit Mühe in das Armageddon-System zurückgekehrt war, beschloss man nicht nur, es zu reparieren, sondern es außerdem auf Schlachtkreuzer-Standards aufzurüsten.

Energieleitungen wurden verstärkt und an die Haupt-Plasmareaktoren angeschlossen, um die Effizienz der Waffenbatterien zu steigern. Auf dem Deck installierte man zusätzlich weit reichende Lanzenbatterien. Somit erhielt das Schiff eine bedeutend größere Feuerkraft auf mittlere Distanz sowie die Fähigkeit, bereits auf große Entfernung das Feuer zu eröffnen. Ein Hauptnachteil war sicherlich, dass ungefähr dreieinhalbtausend zusätzliche Matrosen angeheuert werden mussten, um die zusätzlichen Waffen und Generatoren zu bedienen.

TAW plus 8:22: Vereinzelte Funksprüche lassen vermuten, dass noch mehr Schwadronen als erwartet den Orks Widerstand leisten. Sie haben jedoch einen schweren Stand und zwischen den Gefechten gerade einmal Zeit, Treibstoff und Munition aufzunehmen. Viele hier haben ein schlechtes Gewissen, aber es gibt nichts, das wir tun könnten.

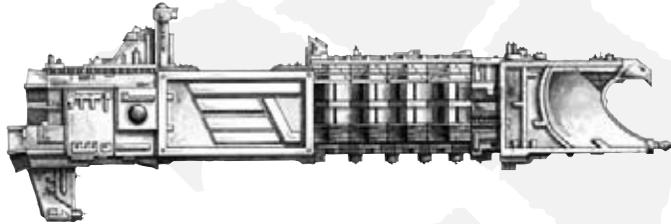
TAW plus 8:34: Habe nach längerer Diskussion mit Piloten Langdolch II und IV erlaubt, einen bewaffneten Aufklärungsflug zu wagen. Habe dringend empfohlen, Feindkontakt zu meiden.

TAW plus 8:56: Verdamm! Langdolch II berichtet von Orkhorde, die in unsere Richtung kommt. Schwadron gestartet, um sie aufzuhalten.

TAW plus 9:37: Schwere Gefechte. Greifen Kolonne an. Verlieren Langdolch II durch Bodenfeuer. Feindliche Flieger gesichtet.

TAW plus 10:01: Sind wieder auf Rückzug, von drei Schwadronen verfolgt. Kontakt zu Pionieren abgebrochen. Notrufe unbeantwortet.

LEICHTER IMPERIALER SIEGER-KREUZER 130 Punkte

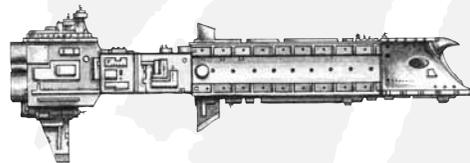


Die Sieger-Klasse ist der seltenste Schiffstyp im Dreigestirn der Leichten Voss-Kreuzer, aber nichtsdestotrotz ein wichtiges taktisches Element des Triumphvirats. Trotz beachtlicher Fliegerkapazitäten ist der Sieger-Kreuzer, auf sich allein gestellt, äußerst verwundbar. Aufgrund seiner mangelhaften Bewaffnung wird ihm daher meist eine unterstützende Rolle zugewiesen. Denn hinter der vordersten Schlachtlinie, wo er vor Beschuss sicher ist, kann er sein Potenzial immer noch gut zur Geltung bringen.

Als die jüngste Weiterentwicklung des Eroberers haben sich diese leichten Träger als Zünglein an der Waage im Kampf gegen die neuerliche Orkinvasion im Armageddon-Sektor erwiesen. Dank ihrer Manövrierfähigkeit konnten Sieger-Kreuzer nahe an die plumpen Ork-Kreuzer herankommen und ihre tödlichen Bomber entladen, die sich dann auf die Großkampfschiffe der Invasoren stürzten. Obgleich die Sieger-Kreuzer *Abne* und *Erzengel* in der Schlacht um St.-Jowens-Dock zerstört wurden, als sie sich zur Neubewaffnung ihrer Flieger zu nah an die Orkflotte heranwagten, vermochten die tapferen Piloten immerhin den Killakreuzer *Grimzags Hamma* zu zerstören und zwei weitere Waaaghkreuzer schwer zu beschädigen.

TYP/SK	GESCHW.	DREH.	SCHILDE	PANZERUNG	ABW.-TÜRME
Kreuzer/6	20 cm	90°	1	5+	2
BEWAFFNUNG	REICHW./GESCHW.	FEUERKRAFT/STÄRKE	BEREICH		
Lanzenbatterie - Bug	30 cm	2	Front/Links/Rechts		
Flughangars - Backbord	30 cm	1 Schwadron	-		
Flughangars - Steuerbord	30 cm	1 Schwadron	-		

FALCHION-ESKORTSCHIFF 35 Punkte



BERÜHMTE SCHWADRONEN DES DRITTEN KRIEGS UM ARMAGEDDON

Ex Cathedra

Donnerkind

Hammer des Lichts

Die charakteristische Voss-Bauart wurde auch verwendet, um einen neuen Eskortschiffstyp zu entwerfen, die so genannte Falchion-Klasse. Nachdem Überläufer die Baupläne eines größeren Eskortschiffs, etwa dem Kobra-Zerstörer entsprechend, von der Fabrikwelt Monk entwendet hatten (761.M40), sammelte man die verbliebenen Informationen und brachte sie nach Voss, um dort einen ähnlichen Schiffstyp zu konstruieren.

261.M41 lief die erste einsatzbereite Eskortschwadron vom Stapel und stieß in die Leere des Alls vor. Obwohl (oder, wie böse Zungen behaupten, gerade weil) das Schiff unter Aufsicht des Adeptus Mechanicus hergestellt und zugeteilt wird, geht die Produktion nur schleppend voran, und viele Flotten haben bis zum heutigen Tage keine einzige Falchion-Eskorte. Am Anfang des Kriegs um Armageddon waren gerade einmal zwei Schwadronen einsatzbereit; die *Michaelisfeuer-Schwadron* und die *Fackelträger-Patrouille*.

In vielerlei Hinblick ein Abbild der Gladius-Klasse, ist die Falchion-Klasse flexibel einsetzbar. Sie dient als Patrouille, als Konvoieskorte sowie als Kreuzereskorte in Raumschlachten. Wie alle Schiffe der Fabrikwelt Voss sind sie längst nicht in allen Flotten des Imperiums vorzufinden. Jene Flotten, die Falchions einsetzen, bezeichnen sie allerdings als würdige Gegenstücke der populären Gladius-Klasse.

TYP/SK	GESCHW.	DREH.	SCHILDE	PANZERUNG	ABW.-TÜRME
Eskort/1	25 cm	90°	1	5+	1
BEWAFFNUNG	REICHW./GESCHW.	FEUERKRAFT/STÄRKE	BEREICH		
Waffenbatterie - Bug	30 cm	3	Front/Links/Rechts		
Torpedos - Bug	30 cm	1	Front		